



# **METODE / PERTEMUAN 4 MENENTUKAN IDE DAN LATAR BELAKANG MASALAH**

**DR. HERLINA JAYADIANTI., ST. MT**

Passion (AI)

Baca baca baca (studi literatur)

TEMA

Baca baca baca (studi literatur)

JUDUL

Baca baca baca (studi literatur)

ABSTRAK

Baca baca baca (studi literatur)

**Proposal = BAB I =**


# BAB I

**LATAR BELAKANG MASALAH** : JELAS, TAJAM, TIDAK TERLALU BANYAK TEORI, TIDAK MENGADA ADA.

**RUMUSAN MASALAH** : RANGKUMAN MASALAH.

**TUJUAN PENELITIAN** : CAPAIAN ANDA DI BAB IV / TARGET

**MANFAAT PENELITIAN** : jika tujuan sudah tercapai.



## **Background = framework**

“ The introduction is the part of the paper that provides readers with the background information for the research reported in the paper. Its purpose is to establish a framework for the research so that readers can understand how it is **related to other research** “

# BUAT LATAR BELAKANG MASALAH

Implementasi Algoritma XY Pada Layanan Call Center Taksi Wisata Berbasis Android

BAGAIMANA ...

# LATAR BELAKANG MASALAH

## **Implementasi Algoritma Greedy Pada Layanan Call Center Taksi Wisata Berbasis Android**

Yogyakarta adalah daerah wisata yang memiliki data kunjungan wisatawan cukup tinggi baik wisatawan domestik maupun internasional (data pariwisata, 2016). Masalah yang dihadapi para wisatawan adalah transportasi di kota Yogyakarta. Taxi adalah satu-satunya kendaraan yang cukup banyak diminati oleh turis. Peningkatan pelayanan Taxi menjadi fokus utama dalam penelitian ini. Call center Taxi yang ada saat ini hanya sebatas layanan pemesanan taxi saja, tanpa memberikan pengetahuan (knowledge) kepada user. Wisatawan menelpon call center, duduk didalam taxi, dan meminta supir taxi untuk mengantarnya ke tempat tujuan. Jika wisatawan tidak mengetahui tempat tersebut sebelumnya maka wisatawan hanya mengandalkan informasi dari brosur, atau supir taxi saja. Dalam penelitian ini permasalahan pengetahuan dalam call center taxi menjadi titik utama yang menjadi pemikiran dalam riset ini. Call center Taksi wisata akan dibuat dengan teknik algoritma greedy dengan platform sistem cerdas. Mengadopsi situs berita babe yang hanya memberikan informasi yang diminati saja oleh user mendukung sistem call center ini untuk hanya memberikan informasi wisata berdasarkan apa yang diinginkan wisatawan. sistem dapat dengan cerdas mengelola pengetahuan dari wisatawan dan dijadikan rekomendasi memberikan tempat wisata yang paling diinginkan wisatawan – dengan atau tanpa pernah ke jogjakarta terlebih dahulu.

# LATAR BELAKANG

Latar belakang yang baik adalah latar belakang **yang menjawab semua pertanyaan "mengapa" atau "apa yang dimaksud dengan..."** yang ada pada judul penelitian yang telah dirumuskan, dan perlu diingat bahwa judul adalah kumpulan kata-kata kunci (keywords) pada karya tulis ilmiah yang akan dilakukan atau telah dilakukan. jadi bisa saja judul akan berubah dari saat penyusunan proposal hingga penelitian telah berakhir.



Selain menjawab pertanyaan "mengapa" dan "apa yang dimaksud" pada kata-kata kunci judul, latar belakang juga membahas mengenai:

### **Objek penelitian**

metode atau penelitian yang telah ada

kelebihan dan kelemahan dari metode atau penelitian sebelumnya

masalah dari topik yang diteliti

solusi perbaikan dari masalah

kesimpulan dari tujuan penelitian



# LATAR BELAKANG

Identity the problem

Collect Information

Form a hypothesis

Design and carry out the experiment

Analyze data

# MASALAH ....

Masalah penelitian merupakan kondisi yang menunjukkan kesenjangan (*gap*) antara peristiwa atau keadaan nyata (*das sein*) dengan tolok ukur tertentu (*das sollen*) sebagai kondisi ideal atau seharusnya bagi peristiwa atau keadaan tertentu.


# MASALAH....


Masalah penelitian adalah **keraguan yang timbul terhadap suatu peristiwa** atau keadaan tertentu berupa kesangsian tentang tingkat kebenarannya suatu peristiwa atau keadaan

# IDENTITY THE PROBLEM



**Background research** is also important to help you understand the theory behind your experiment. In other words, science fair judges like to see that you understand why your experiment turns out the way it does.

- 
- 1. Masalah penelitian harus dipilih yang berguna untuk diungkapkan.**
  - 2. Masalah yang dipilih harus relevan dengan kemampuan atau keahlian peneliti.**
  - 3. Masalah penelitian harus menarik perhatian untuk diungkapkan.**

- 
- 4. Masalah penelitian sedapat mungkin menghasilkan sesuatu yang baru.**
  - 5. Masalah penelitian harus dipilih yang dapat dihimpun datanya secara lengkap dan obyektif.**
  - 6. Masalah penelitian tidak boleh terlalu luas, tetapi juga tidak boleh terlalu sempit**

# CONTOH : SISTEM ABSENSI SISWA DIKAMPUS HIJAU BERBASIS FINGER PRINT

## PENDAHULUAN LATAR BELAKANG

Menurut peraturan Akademik kehadiran mahasiswa digunakan sebagai syarat untuk mengikut UAS (Ujian Akhir Semester) yaitu minimal 75% mahasiswa mengikuti perkuliahan. Dan berdasarkan data yang ada di bagian plpp kurang lebih dengan jumlah 1000 mahasiswa setiap harinya mengikuti proses perkuliahan, setiap ruangan kurang lebih 40 mahasiswa dan 15 mata kuliah yang di ikuti oleh mahasiswa Ibi Darmajaya. Sedangkan sistem absensi mahasiswa yang digunakan saat ini tidak efektif karena banyaknya mahasiswa yang melakukan manipulasi atau titip absen terhitung masih banyak terjadi disetiap proses perkuliahan. Bagian PLPP juga mengalami kesulitan dalam menentukan apakah mahasiswa dapat mengikuti ujian atau tidak mengikuti ujian.

# PENDAHULUAN

## **Batasan Masalah**

- Pola sidik jari yang diidentifikasi adalah pola sidik jari dalam keadaan bersih dan normal.
- Sistem ini terbatas untuk absensi perkuliahan mahasiswa.
- Akuisisi data citra sidik jari langsung dilakukan oleh alat pemindai, sistem hanya melakukan pengolahan hasil ekstraksi ciri dari data citra yang diperoleh.
- Rekapitulasi absensi mahasiswa.

## **Rumusan Masalah**

Rumusan masalah penelitian ini yaitu bagaimana membuat perancangan sistem absensi "fingerprint" dapat meminimalisir kecurangan titip absen dan rekapitulasi kehadiran mahasiswa.



# PENDAHULUAN

## **Tujuan penelitian**

Tujuan penelitian ini yaitu untuk menghasilkan sistem absensi “fingerprint” yang dirancang dan dibangun bisa meminimalisir kecurangan titip absen.

## **MANFAAT PENELITIAN**

1. Memudahkan dalam absensi mahasiswa.
2. Dapat meminimalisir kecurangan para mahasiswa yang ingin menitipkan tanda tangan absensinya.
3. Untuk mempermudah dosen melakukan absensi mahasiswa.
4. Untuk mengurangi penggunaan kertas dalam mengabsensi mahasiswa.
5. untuk meningkatkan kedisiplinan para mahasiswa

# SKRIPSI

Bab 1 pendahuluan

1.1 latar belakang masalah

1.2 rumusan masalah

1.3 batasan masalah

1.4 tujuan penelitian

1.5 manfaat penelitian

1.6 keaslian penelitian (state of the art)

1.7 metodologi pengembangan sistem

1.8 sistematika penulisan skripsi

# SISTEMATIKA

Skripsi ini terdiri atas 5 bab yakni:

Bab 1 berisi latar belakang masalah, tujuan

Bab 2 berisi dasar teori

Bab 3 berisi metode yang digunakan

Bab 4 implementasi program

Bab 5 kesimpulan saran untuk perbaikan kedepan

# SISTEMATIKA

Skripsi ini terdiri atas 5 bab yakni:

Bab 1 berisi latar belakang masalah tentang fokus penelitian yang diteliti, yakni bahwa pencarian dokter melalui web masih dianggap...., selanjutnya penelitian ini.....

Bab 2 berisi dasar teori

Bab 3 berisi metode yang digunakan

Bab 4 implementasi program

Bab 5 kesimpulan saran untuk perbaikan kedepan

Skripsi 300 hal = sistematika

Sistematika = rangkuman

# CONTOH METODOLOGI RISET

## METODE PENELITIAN

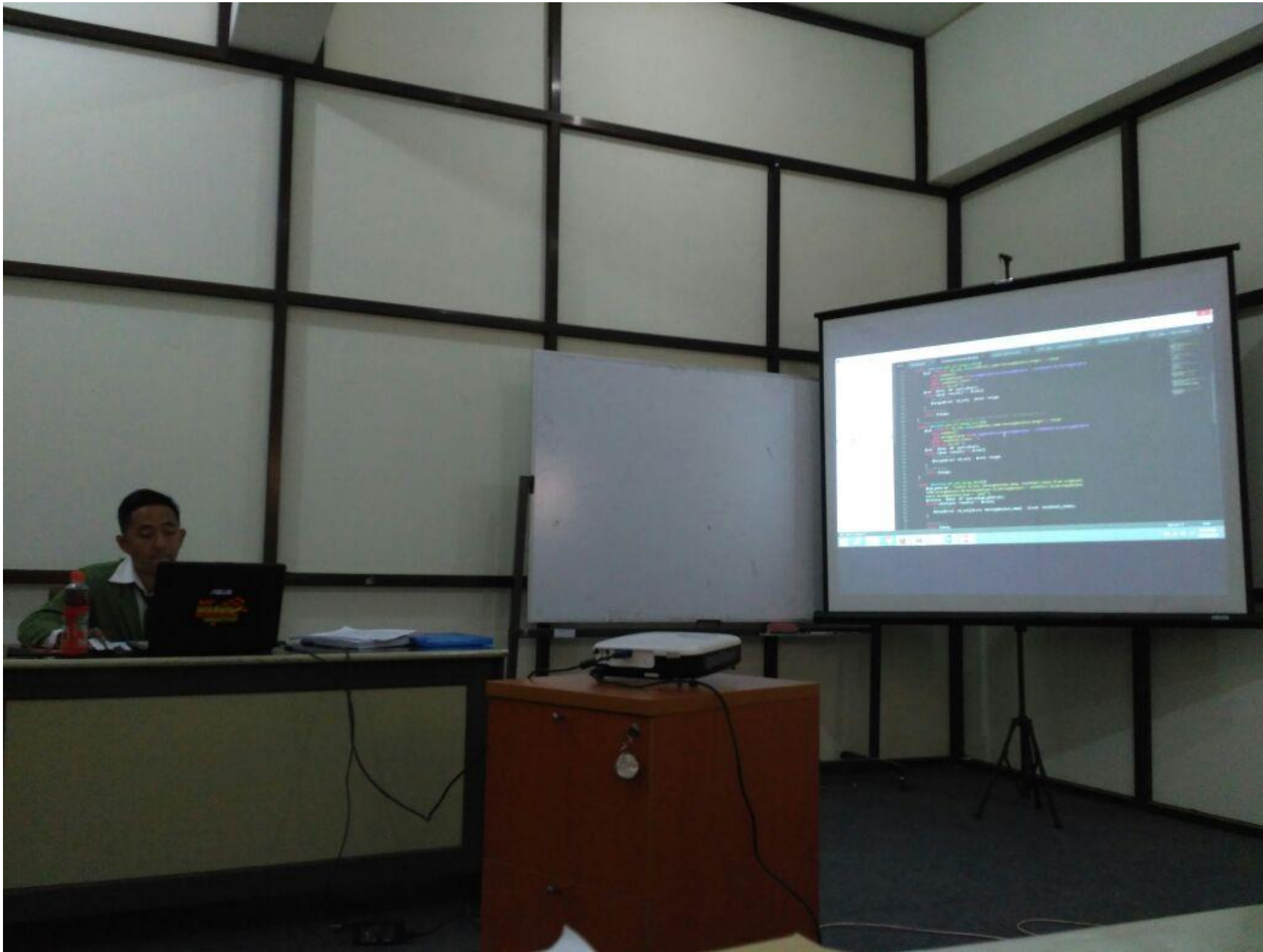
Clip slide

### Metode Penelitian

Menurut Sugiyono(2002:1) metode penelitian adalah “ metode penelitian pada dasarnya merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu.” Cara ilmiah berarti kegiatan itu didasarkan pada ciri-ciri keilmuan, yaitu : rasional, empiris dan sistematis. Rasional berarti kegiatan penelitian ini dilakukan dengan cara-cara yang masuk akal, sehingga terjangkau oleh penalaran manusia. Empiris berarti cara-cara yang dilakukan itu dapat diamati oleh indera manusia. Sehingga orang lain dapat mengamati dan mengetahui cara-cara yang digunakan. Sistematis artinya proses yang digunakan dalam penelitian itu menggunakan langkah-langkah tertentu yang bersifat logis.











**TERIMAKASIH DAN SEE YOU NEXT WEEK**