

# **METOPEL**

# **Pertemuan 1**

# **KONTRAK MKA**

**DR. Herlina Jayadianti., ST. MT**

# KONTRAK MKA METOPEL



# KONTRAK MKA

- UTS : 10 % (abstrak fix + state of the art)
- UAS : 90 % (Membuat Abstrak, Proposal, bab 1-3)
  
- Presensi nilai bonus

## INFO KAMPUS

▶ Rembug bela negara antara warek III, dosen , ka prodi dan UKM mahasiswa.  
» 22 Juni 2016

▶ Generasi Muda Lestarian Tarian Tradisional, Diinisiasi oleh UPN "Veteran" Yogyakarta  
» 30 Mei 2016

▶ Museum GTM UPN "Veteran" Yogyakarta Menangi Turnamen Bulutangkis Museum se-DIY  
» 26 Mei 2016

▶ Museum GTM UPN "Veteran" Yogyakarta mengikuti Pameran Museum Exhibitions di Jogja City Mall  
» 26 Mei 2016

▶ Welcome Party International Seminar Jogja Earthquake In Reflection(JER) 2016  
» 24 Mei 2016

≡ Arsip

## FAKULTAS

Fakultas Teknologi Mineral

## DETAIL INFORMASI

## Teknik Informatika

Website : [if.upnyk.ac.id](http://if.upnyk.ac.id)

### Visi

Menjadi program studi yang inovatif, kreatif, berkualitas, berdaya saing nasional dan berwawasan global di bidang geoinformatika yang dilandasi moral Pancasila, jiwa kejuangan dan kebangsaan.

### Misi

1. Menyelenggarakan pendidikan yang berkualitas untuk menghasilkan sarjana teknik informatika di bidang geoinformatika yang berdaya saing nasional serta memiliki sikap dan moral Pancasila
2. Melaksanakan penelitian di bidang geoinformatika yang pemanfaatannya dapat digunakan pada bidang industri.
3. Bekerjasama dengan instansi pemerintah, swasta dan masyarakat dalam penerapan dan pemanfaatan teknologi informasi bagi kepentingan masyarakat.

### Tujuan

#### Menghasilkan lulusan yang :

1. Kreatif, inovatif, berdaya saing nasional dan berwawasan luas.
2. Menguasai teknologi informasi dan komunikasi serta mampu menerapkannya di bidang geoinformatika.
3. Bersikap dan bertindak dilandasi moral Pancasila, memiliki jiwa kejuangan dan kebangsaan.

**Mahasiswa  
harus bisa  
menulis . (Titik)**

..it Was dark and Stormy..



# **ILMU PENGETAHUAN DAN PENELITIAN**

# MANUSIA MENCARI KEBENARAN

- Manusia mencari kebenaran dengan menggunakan akal sehat (*common sense*) dan dengan ilmu pengetahuan.
- Letak perbedaan yang mendasar antara keduanya ialah berkisar pada kata “sistematik” dan “terkendali”.
- Lima hal pokok yang membedakan antara ilmu dan akal sehat.
  - Ilmu pengetahuan dikembangkan melalui struktur<sup>2</sup> teori, & diuji konsistensi internalnya (dilakukan tes/pengujian secara empiris).
  - Teori dan hipotesis selalu diuji secara empiris/faktual. Halnya dengan orang yang bukan ilmuwan dengan cara “selektif”.
  - Adanya pengertian kendali (kontrol) dalam penelitian ilmiah, tidak dapat mempunyai pengertian yang bermacam-macam.
  - Menekankan adanya hubungan antara fenomena secara sadar dan sistematis. Pola penghubungnya tidak dilakukan secara asal-asalan.
  - Cara memberi penjelasan yang berlainan dalam mengamati suatu fenomena. Ilmuwan melakukan dengan hati-hati dan menghindari penafsiran yang bersifat metafisis. Proposisi yang dihasilkan selalu terbuka untuk pengamatan dan pengujian secara ilmiah.



# Berbagai Cara Mencari Kebenaran

- Secara kebetulan, (penemuan terjadi secara kebetulan saja)
- *Trial And Error*, (bersifat untung-untungan)
- Melalui Otoritas, (kebenaran bisa didapat melalui otoritas seseorang yang memegang kekuasaan)
- Berpikir Kritis/Berdasarkan Pengalaman, (berpikir secara deduktif dan induktif).  
Secara deduktif artinya berpikir dari yang umum ke khusus; sedang induktif dari yang khusus ke yang umum. Metode deduktif sudah dipakai selama ratusan tahun semenjak jamannya Aristoteles.
- Melalui Penyelidikan Ilmiah, (kebenaran baru bisa didapat dengan menggunakan penyelidikan ilmiah, berpikir kritis dan induktif).

# SUMBER PENGETAHUAN

- Sumber pengetahuan dalam dunia ini berawal dari sikap manusia yang meragukan setiap gejala yg ada di alam semesta ini. Manusia tidak mau menerima saja hal-hal yang ada termasuk nasib dirinya sendiri.
- Rene Descartes pernah berkata “**DE OMNIBUS DUBITANDUM**” yang berarti, bahwa “segala sesuatu harus diragukan”.
- Persoalan mengenai kriteria utk menetapkan kebenaran itu sulit dipercaya. Dari berbagai aliran, mk muncul berbagai kriteria kebenaran.

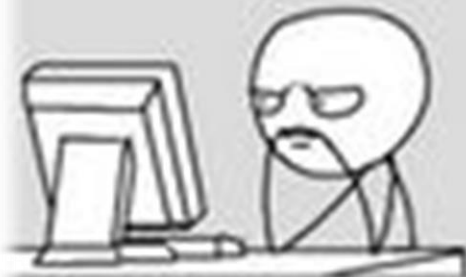
# KRITERIA KEBENARAN

- Salah satu kriteria kebenaran adalah adanya konsistensi dengan pernyataan terdahulu yang dianggap benar
- Beberapa kriteria kebenaran
  - **Teori Koherensi (Konsisten)**, suatu pernyataan dianggap benar bila pernyataan itu bersifat koheren dan konsisten
  - **Teori Korespondensi (Pernyataan sesuai kenyataan)**, suatu pernyataan dianggap benar apabila materi pengetahuan yang dikandung berkorespondensi dengan objek yang dituju oleh pernyataan tersebut (Bertrand Russel)
  - **Teori Pragmatis (Kegunaan di lapangan)**, kebenaran suatu pernyataan diukur dengan kriteria apakah pernyataan tersebut bersifat fungsional dalam kehidupan praktis (Charles S Pierce), suatu teori tidak akan abadi, dalam jangka waktu tertentu itu dapat diubah dengan mengadakan revisi

**METOPHEL**



So, we meet again...



# PENELITIAN ADALAH....

Penelitian adalah pekerjaan ilmiah yang bermaksud mengungkapkan rahasia ilmu secara obyektif, dengan dibentengi bukti-bukti yang lengkap dan kokoh. Pengertian masalah penelitian yang dapat diangkat untuk diteliti secara ilmiah memiliki unsur-unsur sebagai berikut:

Masalah penelitian merupakan kondisi yang menunjukkan kesenjangan (*gap*) antara peristiwa atau keadaan nyata (*das sein*) dengan tolok ukur tertentu (*das sollen*) sebagai kondisi ideal atau seharusnya bagi peristiwa atau keadaan tertentu.

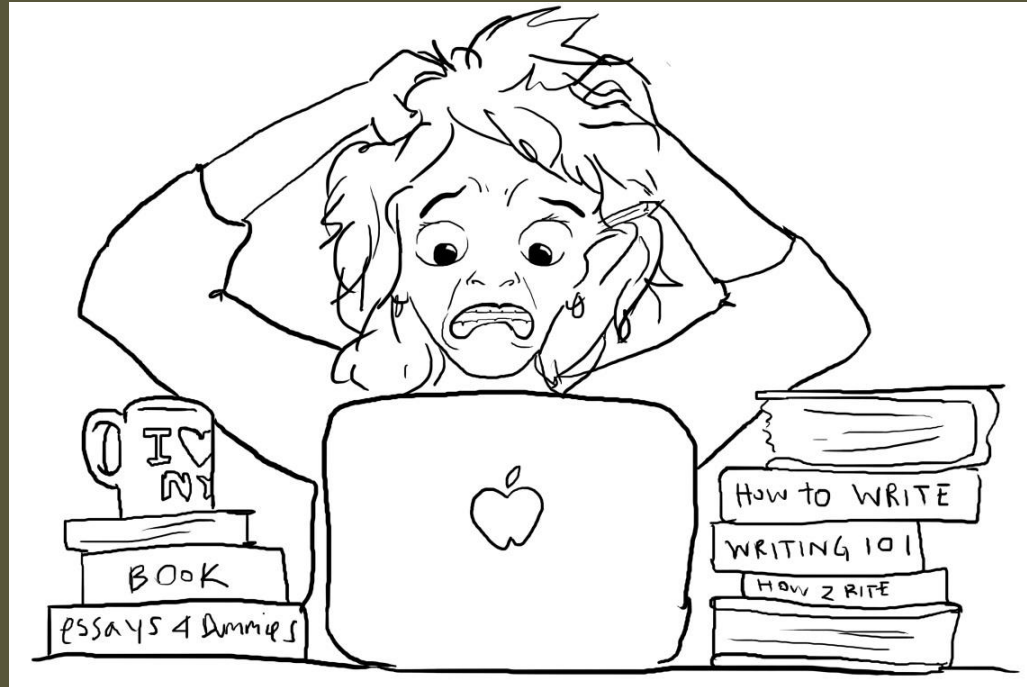
Masalah penelitian adalah keraguan yang timbul terhadap suatu peristiwa atau keadaan tertentu berupa kesangsian tentang tingkat kebenarannya suatu peristiwa atau keadaan.

Untuk membantu peneliti muda dalam usaha menyeleksi dan merumuskan masalah dan sub-masalah yang patut dibahas secara ilmiah ada beberapa kriteria yang perlu mendapat perhatian :

1. Masalah penelitian harus dipilih yang berguna untuk diungkapkan.
2. Masalah yang dipilih harus relevan dengan kemampuan atau keahlian peneliti.
3. Masalah penelitian harus menarik perhatian untuk diungkapkan.
4. Masalah penelitian sedapat mungkin menghasilkan sesuatu yang baru.
5. Masalah penelitian harus dipilih yang dapat dihimpun datanya secara lengkap dan obyektif.
6. Masalah penelitian tidak boleh terlalu luas, tetapi juga tidak boleh terlalu sempit



# HOW TO START? I HATE WRITING



*I'm very busy doing things i don't need to do  
In order to avoid*

*Doing anything I'm actually supposed to be doing*

# Reasons for not writing

- *I don't have any time for writing*
- *I can't write in my room*
- *I don't have an idea to write*
- *My english is poor*
- *I am not ambitious*
- *I am too tired when I get home to do any writing*
- *I recent giving up so much of my personal time*
- *.....etc*



# HOW to write

# Points to ponder prior writing to final project (SKRIPSI)

What is my work trying to say

Target readers?

Points to ponder

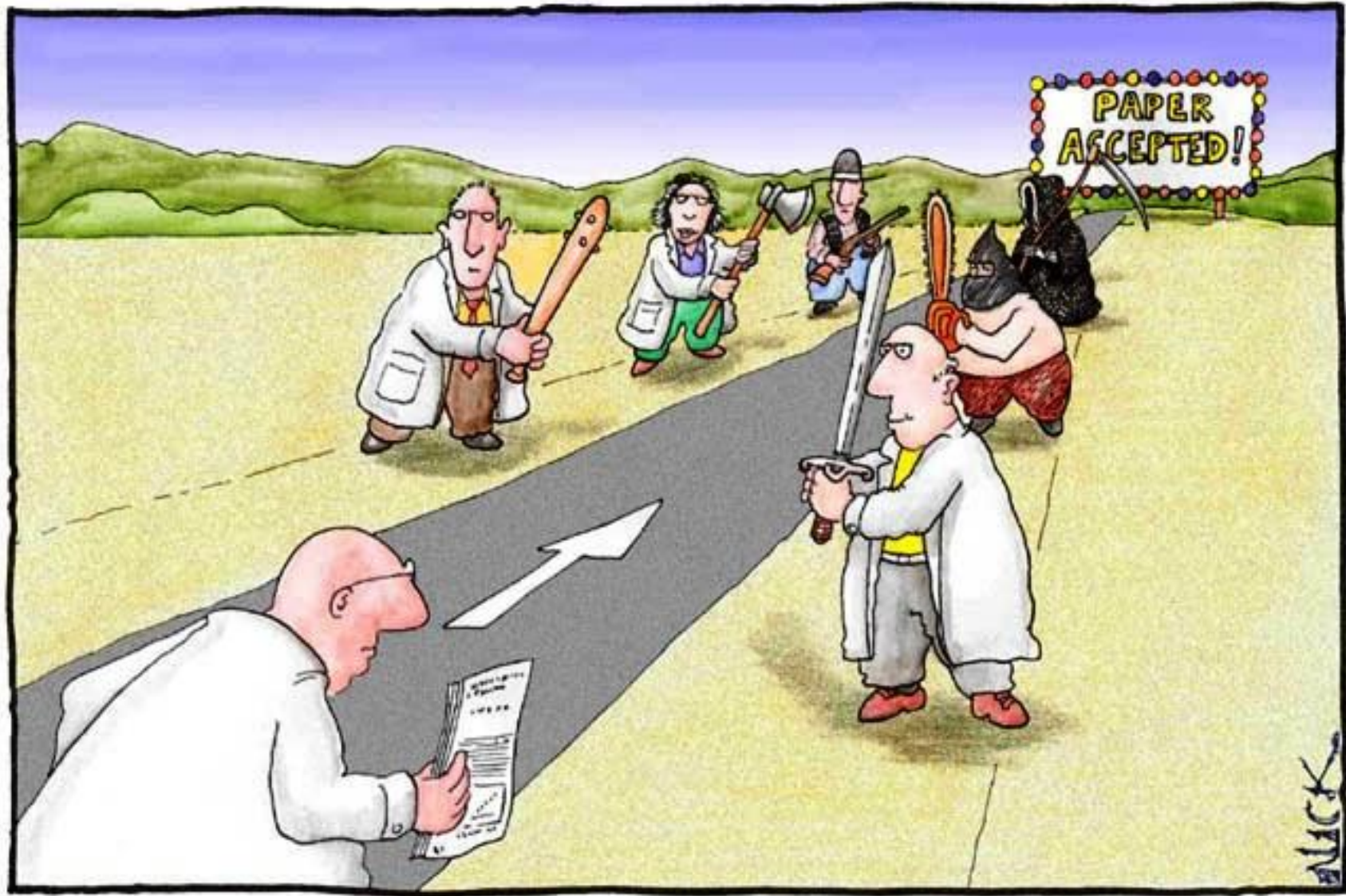
A new message?

Is the message of **value** or potential value or **trivial**

Why writing this work



# ...LONG road...?



**MOVE  
ON.**



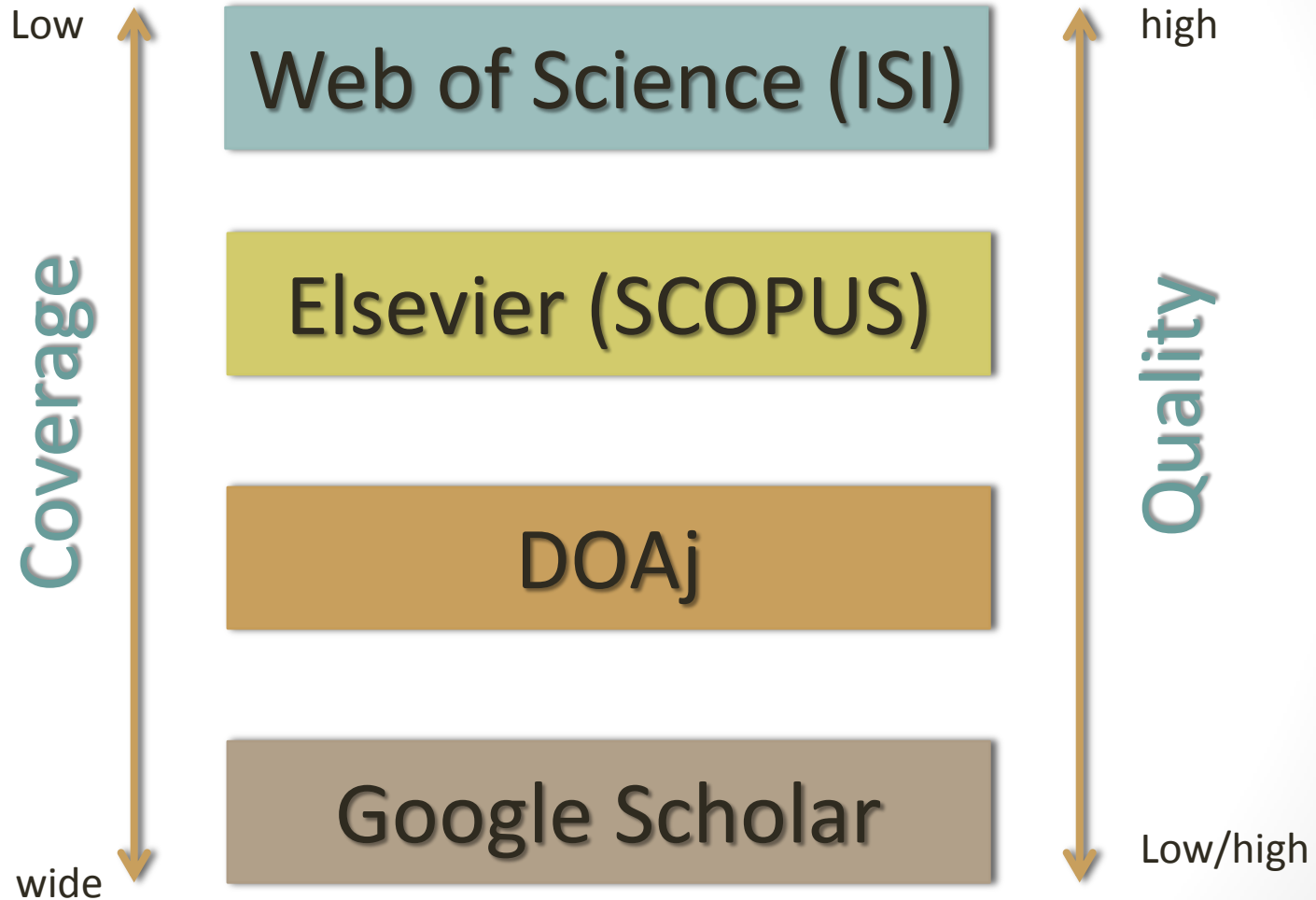
**Today Not  
Tomorrow**

**Self-Discipline**

**Passion**

Feel the energy that  
comes from focusing on  
what excites you

# Citation Index Services



# Journal indexed by SCOPUS

gojr.com/journalrank.php?area=1000&category=1000&country=all&year=2013&order=sjr&min=0&min\_tyj

**SJR** SCImago  
Journal & Country  
Rank

EST MODUS IN REBUS  
Horatio (Satire 1.1, 106)

- Home
- Journal Rankings**
- Journal Search
- Country Rankings
- Country Search
- Compare
- Map Generator
- Help
- About Us

## Journal Rankings

Ranking Parameters

Subject Area:

Subject Category:

Region/Country:  Year:

Order By:

Display journals with at least:

Subject Area: **Multidisciplinary.**  
Subject Category: **Multidisciplinary.**  
Year: **2013.**

Download data (Excel .xlsx)

1 - 50 of 112 << First | < Previous | Next > | Last >>

	Title	Type	SJR	H index	Total Docs. (2013)	Total Docs. (3years)	Total Refs.	Total Cites (3years)	Citable Docs. (3years)	Cites / Doc. (2years)	Ref. / Doc.	Country
1	Nature	j	0.1	21,323	829	2.670	7.662	39.050	112.829	4.150	26.82	14,63
2	Science	j	0.1	12,465	801	2.273	7.100	35.691	87.832	4.649	17,15	15,70
35	Journal of the Indian Institute of Science	j	0.2	0,238	14	51	96	2.685	67	82	0,44	52,65
36	Brazilian Archives of Biology and Technology	j	0.2	0,237	24	120	451	4.209	279	451	0,47	35,08
37	Research Journal of Applied Sciences	j	0.2	0,237	6	78	245	1.675	64	245	0,21	21,47
38	Hunan Daxue Xuebao / Journal of Hunan University Natural Sciences	j	0.2	0,235	9	252	716	3.187	149	716	0,24	12,65
39	Liaoning Gongcheng Jishu Daxue Xuebao (Ziran Kexue Ban) / Journal of Liaoning Technical University (Natural Science Edition)	j	0.2	0,233	8	367	764	4.314	446	764	0,63	11,75
40	Sains Malaysiana	j	0.2	0,230	9	243	572	5.733	358	571	0,65	23,59
41	American Scientist	d	0.2	0,228	43	61	174	518	91	174	0,44	8,49
42	Modern Applied Science	j	0.2	0,224	4	87	310	2.353	111	310	0,36	27,05
43	ScienceAsia	j	0.2	0,222	13	107	178	2.624	131	178	0,64	24,52
44	World Applied Sciences Journal	j	0.2	0,222	8	2.523	2.127	53.504	964	2.126	0,45	21,21
45	Information	j	0.2	0,219	8	781	953	12.581	426	939	0,46	16,11
46	American Journal of Applied Sciences	j	0.2	0,218	19	213	679	3.915	424	679	0,50	18,38
47	Journal of the Royal Society of Western Australia	j	0.2	0,212	19	0	64	0	27	62	0,45	0,00
48	Songklanakarın Journal of Science and Technology	j	0.2	0,207	12	90	265	2.554	148	265	0,57	28,38
49	Scientific American	j	0.2	0,206	64	388	1.335	107	305	670	0,40	0,28
50	L'Academie Bulgare des	j	0.2	0,206	7	232	702	3.443	174	702	0,26	14,84

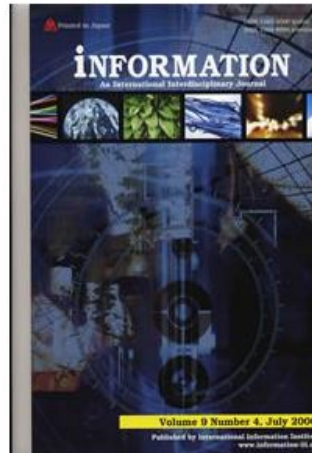
## INFORMATION—An International Interdisciplinary Journal

An International Interdisciplinary Journal in English, Japanese and Chinese

ISSN 1343-4500(print), ISSN 1344-8994(electronic)

Published by [International Information Institute](#)

Indexed by Scopus, JDream, Mathematical Reviews, Zentralblatt MATH, ProQuest, Swets, EBSCO





» Look Inside » Get Access

Recent Advances on Soft Computing and Data Mining  
Advances in Intelligent Systems and Computing Volume 287, 2014, pp 691-701

## Ontology Development to Handle Semantic Relationship between Moodle E-learning and Question Bank System

Arda Yunianta, Norazah Yusof, Herlina Jayadianti, Mohd Shahizan Othman, Shaffika Suhaimi



Buy chapter

\$29.95 / €24.95 / £19.95 \*

Buy eBook

\$279.00 / €208.24 / £179.50\*

Chapter Metrics

Downloads 320

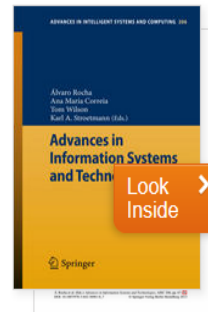
Search

» Look Inside » Get Access

Advances in Information Systems and Technologies  
Advances in Intelligent Systems and Computing Volume 206, 2013, pp 67-76

## Leveraging Knowledge from Different Communities Using Ontologies

Herlina Jayadianti, Carlos Sousa Pinto, Lukito Edi Nugroho, Paulus Insap Santosa, Wahyu Widayat



Buy chapter

\$29.95 / €24.95 / £19.95 \*

Buy eBook

\$369.00 / €296.31 / £251.50\*

Chapter Metrics

# Publications indexed by SCOPUS

Jayadianti, H., Nugroho, L.E., Santosa, P., Widayat, W., Pinto, C.S., 2014, *Solving Problem of Ambiguity Terms Using Ontology*, Information An international interdisciplinary journal, Volume 17 number 8, August 2014 (Printed in Japan), ISSN 1343 4500 (print), ISSN 1344 8994 (electronic), **Indexed by scopus, Jdream, Mathematical reviews, Zentrablatt MATH, Proquest, Swets, EBSCO, Published by international information institute [www.information-iii.org](http://www.information-iii.org)**

Jayadianti, H., Nugroho, L.E., Santosa, P., Widayat, W., Pinto, C.S., 2013, Leveraging Knowledge from Different Communities Using Ontologies, The 2013 World Conference on Information Systems and Technologies (WORLDICIST13) **Algarve Portugal** 27-29 March 2013, Published on SPRINGER book -, ISBN: 978-3-642-36980-3 (Print) 978-3-642-36981-0 (Online), **Indexed by scopus, Jdream, Mathematical reviews, Zentrablatt MATH, Proquest, Swets, EBSCO**, <http://www.aisti.eu/worldicist13/>, <http://link.springer.com/book/10.1007/978-3-642-36981-0/page/1>, <http://link.springer.com/book/10.1007/978-3-642-369810/page/1#page-1>

Jayadianti, H., Nugroho, L.E., Santosa, P., Widayat, W., Pinto, C.S., 2013, Semantic Interrelation in Distributed System Through Green Computing Ontology, The International Conference on Information Technology and Electrical Engineering (ICITEE), **The IEEE Xplore digital library**, IEEE Catalogue Number : CFP13TEF-ART; ISBN: 978-14799-0425-9, <http://icitee2013.te.ugm.ac.id/>

Jayadianti, H., Nugroho, L.E., Santosa, P., Widayat, W., Pinto, C.S., 2012, *Integrating Large knowledge repositories in Multi agent ontologies*, 2nd International Workshop on Exploiting Large Knowledge Repositories (E-LKR), Jaume I University of Castellon de la Plana, Comunidad Valenciana, Spain and supported by **OXFORD University UK**, **Indexed by scopus, Jdream, Mathematical reviews, Zentrablatt MATH, Proquest, Swets, EBSCO**, <http://www.cs.ox.ac.uk/isg/conferences/ELKR2012/>, <http://ceur-ws.org/Vol-882/>

Jayadianti, H., Nugroho, L.E., Santosa, P., Widayat, W., Pinto, C.S., 2012, *Ontology encourage problem solving of data heterogeneity, semantic heterogeneity and data inequality using ontology*, The 7th Mediterranean conference of Information system (MCIS), **Universidade do Minho Campus de Azurem Guimaraes Portugal**, **Indexed by scopus, Jdream, Mathematical reviews, Zentrablatt MATH, Proquest, Swets, EBSCO**, [http://repositorium.sdum.uminho.pt/bitstream/1822/23089/1/mcis2012\\_submission\\_82.pdf](http://repositorium.sdum.uminho.pt/bitstream/1822/23089/1/mcis2012_submission_82.pdf)

**The Seventh International Conference on Information November 25 - 28, 2015, [GIS NTU Convention Center, National Taiwan University, Taipei, Taiwan](http://www.information-iii.org/committee.html)** - support by International Information Institute <http://www.information-iii.org/committee.html> **Indexed by scopus, Jdream, Mathematical reviews, Zentrablatt MATH, Proquest, Swets, EBSCO, Published by international information institute .**

And many more...

# Reviewer for the paper indexed by Scopus

- The 2014 World Conference on Information Systems and Technologies (WorldCIST'14), **Madeira Island, Portugal**  
<http://www.aisti.eu/worldcist14/index.php/committees> Indexed by scopus, Jdream, Mathematical reviews, Zentrablatt MATH, Proquest, Swets, EBSCO, Published by international information institute **(published in Springer book chapter)**
  - WorldCIST'15 - 3rd World Conference on Information Systems and Technologies, **São Miguel, Azores, Portugal**, 1 - 3 April 2015. <http://www.aisti.eu/worldcist15/index.php/committees> - ISI journal - Indexed by scopus, Jdream, Mathematical reviews, Zentrablatt MATH, Proquest, Swets, EBSCO, Published by international information institute **(published in Springer book chapter)**
- **The Seventh International Conference on Information November 25 - 28, 2015, *GIS NTU Convention Center, National Taiwan University, Taipei, Taiwan***- support by International Information Institute  
<http://www.information-iii.org/committee.html> Indexed by scopus, Jdream, Mathematical reviews, Zentrablatt MATH, Proquest, Swets, EBSCO, Published by international information institute -

**KELARIN  
SKRIPSI  
BIAR  
CEPET  
RESEPSI**

**TERIMAKASIH dan SEE you  
NEXT WEEK**

# **METOPEL**

## **Pertemuan 2**

# **METODE**

# **PENELITIAN**

**DR. Herlina Jayadianti., ST. MT**

**KUMPULKAN ABSTRAK**  
**(bagi yang belum**  
**mengumpulkan paling**  
**lambat besok pagi)**

# Sejarah Penelitian





# Sejarah Penelitian

- Salah satu ciri manusia adl rasa ingin tahu
- Paul Leedy menyebutkan “*Man is Curious Animals*”
- Setelah tahu, ingin lebih tahu lagi, sehingga tdk sampai kepuasan mutlak
- Salah satu sebabnya krn yg dihadapan manusia adl kenyataan alamiah yg beraspek ganda
- Alam sbg aspek yg statis dan dinamis

## **Lalu apa hubungan antara penelitian dan rasa ingin tahu ?**

- Penelitian adalah Penyaluran hasrat ingin tahu manusia dalam taraf keilmuan
- Manusia selalu ingin tahu sebab dari serentetan akibat
- Hasrat ingin tahu manusia inilah yang mendorong kegiatan penelitian
- Yang akhirnya mendorong perkembangan ilmu

## **Penelitian berisi 2 bagian pokok, yaitu pertanyaan yang diajukan yang memerlukan jawaban**

- Penelitian berakhir dengan terjawabnya pertanyaan yang diajukan, pada saat dimulainya penelitian

**Penelitian  
adalah...**



# PENELITIAN / RESEARCH

- Penelitian berasal dari kata Inggris, research.
- Research itu sendiri berasal dari kata *re*, yang berarti **kembali**, dan *to search* yang berarti **mencari**.
- Dengan demikian, arti sebenarnya dari research adalah **mencari kembali**.

- **Penelitian** adl. *Art and science* guna mencari jawaban terhadap suatu permasalahan (Yoseph dan Yoseph, 1979)
- **Penelitian:** cara pengamatan/inkuiri dan mempunyai tujuan untuk mencari jawaban permasalahan atau proses penemuan, baik discovery maupun invention.

- **Penelitian:** proses ilmiah yang mencakup sifat formal dan intensif
- **Penelitian** (menurut Kerlinger, 1986) : proses penemuan yang mempunyai karakteristik sistematis, terkontrol, empiris dan mendasarkan pada teori dan hipotesis.
- Shg. **Penelitian** adl usaha seseorang yg dilakukan secara sistematis mengikuti aturan-aturan metodologi

# **Pengertian Metodologi Penelitian**



# Pengertian Metodologi Penelitian

- Metode: **Cara yang tepat melakukan sesuatu** (Cholid Narbuko,2008)
- Logos : ilmu/pengetahuan.

# Pengertian metodologi Penelitian

- Metode penelitian: Ilmu mengenai jalan yang dilewati untuk mencapai pemahaman.
- Metode penelitian pada dasarnya merupakan *cara ilmiah* untuk mendapatkan *data* dengan *tujuan* dan *kegunaan* tertentu.

# Penelitian sebagai suatu proses

- Salah satu ciri khas penelitian adalah :proses yang berjalan secara terus menerus
- Jadi hasil penelitian tidak akan pernah merupakan hasil yang bersifat final.
- Hasil penelitian seseorang harus tunduk pada penelitian orang lain yang datang belakangan,
- Jadi proyek penelitian dari awal sampai akhir merupakan proses

# **Pendekatan ilmiah dan non ilmiah**

# Pendekatan Ilmiah

- Dituntut dilakukan dengan cara & tata urutan tertentu sehingga diperoleh pengetahuan yang benar/logis
- Cara ilmiah ini harus dapat diterima oleh akal dengan **berpikir ilmiah.**

# Berpikir Ilmiah

- Berpikir **skeptik** : selalu menanyakan bukti & fakta yg mendukung pertanyaan
- Berpikir **analitik** : selalu menganalisis setiap pertanyaan atau persoalan
- Berpikir **Logis** : berfikir an memberi argumen ilmiah / rasional
- Berfikir **objektif** : dapat dicontoh oleh ilmuan lain.
- Berfikir **konseptual** : hasilnya dapat dipertanggung jawabkan.
- Berpikir **Kritik** : selalu mendasarkan pikiran atau pendapat pada logika & mampu menimbang berbagai hal secara obyektif berdasarkan data, dan analisis akal sehat
- Bersifat **empiris** : metode yang dipakai berdasarkan fakta dilapangan.

# Beberapa Langkah Dalam Metode Ilmiah

1. Merumuskan serta mendefinisikan masalah.
2. Mengadakan studi kepustakaan.
3. Menentukan model untuk menguji Hipotesis.
4. Mengumpulkan data.
5. Menyusun, menganalisis, dan memberikan interpretasi.
6. Membuat generalisasi dan kesimpulan
7. Membuat laporan ilmiah.

# Pendekatan non ilmiah

- Akal sehat (common sense)
- Prasangka
- Intuisi (dorongan hati)
- Penemuan kebetulan dan coba-coba (try and error)
- Pendapat otoritas ilmiah dan pikiran kritis



# Perbedaan pendekatan ilmiah dan non ilmiah

Pendekatan Ilmiah	Pendekatan Non Ilmiah
Perumusan masalah jelas dan spesifik	Perumusan masalah yang kabur atau abstrak
Masalah merupakan hal yang dapat diamati dan diukur secara empiris	Masalah tidak selalu diukur secara empiris dan dapat bersifat supranatural / dogmatis
Jawaban permasalahan didasarkan pada data	Jawaban tidak diperoleh dari hasil pengamatan data lapangan
Proses pengumpulan dan analisis data serta pengambilam keputusan berdasarkan logika yang benar	Keputusan tidak didasarkan pada hasil pengumpulan data dan analisis data secara logis.
Kesimpulan yang didapat siap / terbuka untuk diuji oleh orang lain.	Kesimpulan tidak dibuat untuk diuji ulang oleh rang lain.

# “Agus sakit perut selama seminggu”

## **Pendekatan Ilmiah :**

Cari data di lapangan Agus makan apa ?

Periksa ke dokter Tes laboratorium

Pengobatan

Kesimpulan : Agus Keracunan

## **Pendekatan Non Ilmiah :**

Pergi ke dukun

Penyembuhan

Kesimpulan : Agus terkena guna-guna dari teman/musuhnya

# **Pola pikir dalam Penelitian Ilmiah**

## **Induktif Pengambilan**

kesimpulan dari kasus yang bersifat khusus menjadi kesimpulan yang bersifat umum

## **Deduktif Pengambilan**

kesimpulan dari hal yang bersifat umum menjadi kasus yang bersifat khusus

# CONTOH :

## **Induktif :**

- Fakta :Tumbuhan akan mati (khusus)
- Hewan akan mati (khusus)
- Manusia akan mati (khusus)
- Kesimpulan : Semua makhluk hidup akan mati (umum)

## **Deduktif :**

- Fakta :Semua manusia akan mati (umum)
- Agus adalah manusia (khusus)
- Kesimpulan : Agus akan mati (khusus)

# Jenis Penelitian

# Jenis-Jenis Penelitian

## (Prof. Sutrisno Hadi, MA)

Menurut **bidangnya** : penelitian pendidikan, penelitian pertanian, penelitian hukum, penelitian ekonomi, penelitian agama

Menurut **tempat**nya : penelitian laboratorium, penelitian perpustakaan, penelitian kancah.

# Jenis-Jenis Penelitian

Menurut **pemakaiannya** : Penelitian murni (dasar), penelitian terapan (terpakai).

Menurut **tujuan umumnya** : penelitian eksploratif, penelitian developmental, dan penelitian verifikatif.

Menurut **tarapnya** : penelitian inferensial

Menurut **pendekatannya** : penelitian longitudinal dan penelitian cross sectional.



# Kuantitatif vs Kualitatif

	Metode Kuantitatif	Metode Kualitatif
DESAIN	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Spesifik, jelas, rinci</li><li>▪ Mantap sejak awal</li><li>▪ Menjadi pegangan langkah demi langkah</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Umum</li><li>▪ Fleksibel</li><li>▪ Berkembang dan muncul dalam proses penelitian</li></ul>
TUJUAN	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Menunjukkan hubungan antar variabel</li><li>▪ Menguji teori</li><li>▪ Mencari generalisasi yang mempunyai nilai prediktif</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Menemukan pola hubungan yang bersifat interaktif</li><li>▪ Menemukan teori</li><li>▪ Menggambarkan realitas yang kompleks</li><li>▪ Memperoleh pemahaman makna</li></ul>

# Kuantitatif vs Kualitatif

	Metode Kuantitatif	Metode Kualitatif
TEKNIK PENELITIAN	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Eksperimen</li><li>▪ Survey</li><li>▪ Kuisisioner</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Observasi</li><li>▪ Wawancara</li><li>▪ Dokumentasi</li></ul>
INSTRUMEN PENELITIAN	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Instrumen-instrumen penelitian untuk mengumpulkan data kuantitatif (test, angket, dll)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Peneliti sebagai instrumen kunci</li><li>▪ Catatan, voice recorder, kamera, handycam, dll</li></ul>
DATA	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Kuantitatif (data dalam bentuk angka)</li><li>▪ Hasil pengukuran dari variabel yang dioperasionalkan dengan menggunakan instrumen penelitian</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Deskriptif (data berupa kata, kalimat, skema, gambar, dll)</li><li>▪ Dokumen pribadi, catatan lapangan, ucapan dan tindakan responden, dll</li></ul>

# Kuantitatif vs Kualitatif

	Metode Kuantitatif	Metode Kualitatif
SAMPEL/ SUMBER DATA	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Besar</li><li>▪ Representatif</li><li>▪ Sedapat mungkin random</li><li>▪ Ditentukan sejak awal</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Kecil</li><li>▪ Tidak representatif</li><li>▪ Purposive</li><li>▪ Berkembang selama proses penelitian</li></ul>
ANALISIS	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Setelah selesai pengumpulan data</li><li>▪ Deduktif</li><li>▪ Menggunakan analisa statistik</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Terus menerus sejak awal sampai akhir penelitian</li><li>▪ Induktif</li><li>▪ Mencari pola, model, tema, teori</li></ul>
HUBUNGAN DENGAN RESPONDEN	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Ada jarak antara peneliti dengan responden, bahkan sering tanpa kontak</li><li>▪ Berlangsung dalam jangka pendek</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Empati, akrab</li><li>▪ Kedudukan sama, bahkan peneliti dapat berfungsi sebagai konsultan</li><li>▪ Berlangsung dalam jangka lama</li></ul>

# DON'T KEEP CALM...



**DON'T  
KEEP  
CALM**

**karena**

**SKRIPSI  
TIDAK  
SELESAI  
SENDIRI**

**TERIMAKASIH – SEE you  
NEXT WEEK**

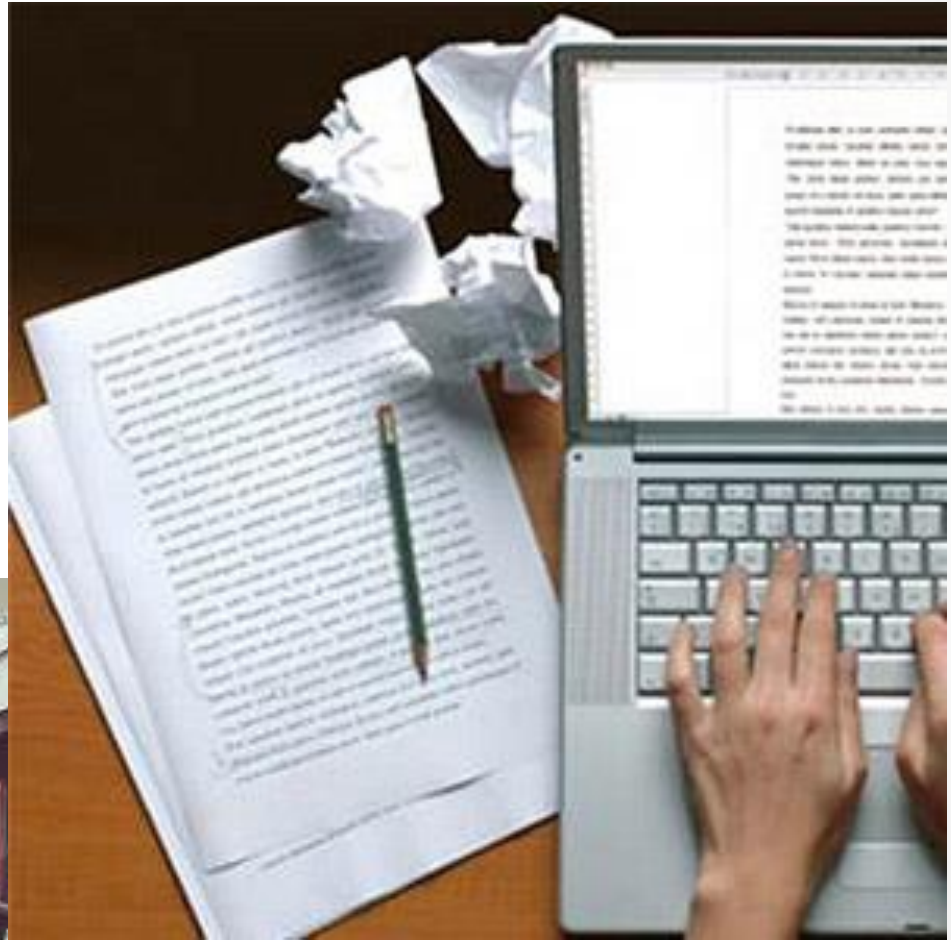
**METOPEL**

**Pertemuan 3**

**JENIS PENELITIAN**

DR. HERLINA JAYADIANTI., ST.MT

# PAHAMI JENIS PENELITIAN



# PAHAMI JENIS PENELITIAN

Deskripsi

Eksperimen

Korelasi

Kualitatif

Kuantitatif

Eksplanatori

Konfirmatori

Terapan

Murni



# JENIS PENELITIAN BERDASARKAN SIFAT DATA DAN TEKNIK ANALISIS

- Jenis penelitian ini berkaitan **dengan sifat data dan cara atau teknik analisis data yang digunakan.**
- Apabila data yang digunakan atau data yang dianalisis adalah data numerik (angka) dan cara analisisnya dengan cara matematis atau menggunakan teknik statistik, maka jenis penelitian tersebut adalah **Penelitian kuantitatif.** (*quantitative research*) (kuantitas berkaitan dengan angka nominal atau bilangan yang dapat dihitung)

# JENIS

## PENELITIAN..(LANJUTAN)

- Sedangkan, apabila data yang digunakan **adalah data string atau sebagai bentuk record atas suatu kondisi tertentu (seperti kondisi sosial, kondisi seseorang / individu)** yang lebih berkaitan dengan kualitas atau sifat dan perilakunya, maka jenis penelitian ini merupakan **penelitian kualitatif**.

# JENIS PENELITIAN..

## (LANJUTAN)

- Apabila data yang akan dianalisis adalah data tunggal yang diperoleh dari kasus tertentu, maka penelitian ini merupakan **penelitian studi kasus (*case research*)**.

# Jurusan computing (teknik informatika, sistem informasi, ilmu komputer

- Terapan (bukan penelitian dasar)
- Pengolahan datanya kuantitatif
- Penelitian lebih banyak ke arah konfirmatori (bukan eksploratori) yaitu dengan melakukan pengujian terhadap hipotesis atau kerangka konsep yang sudah ditentukan.
- Tujuan penelitian biasanya untuk melihat korelasi antar variabel yang diteliti atau melakukan suatu eksperimen.

# Tahapan penelitian sebenarnya hanya ada empat:

- Identifikasi (Penemuan) Masalah
- Perumusan Hipotesis
- Pengujian Hipotesis dan Analisis
- Kesimpulan

# Tahapan penelitian sebenarnya hanya ada empat:

<b>Identifikasi (Penemuan) Masalah</b>	Pendahuluan Latar Belakang Masalah Keterbatasan Manfaat Penelitian
<b>Perumusan Hipotesis</b>	Landasan Teori Tinjauan Pustaka dan Teori Kerangka Konsep dan Hipotesis
<b>Pengujian Hipotesis dan Analisis</b>	Metodologi Metodologi Penelitian Metodologi pengumpulan data Teknik Analisis data Instrument data Metodologi PL
	Analisis dan Interpretasi
<b>Kesimpulan</b>	Kesimpulan dan saran

# BE AWARE...

- Tugas akhir di beberapa bidang ilmu (Tentunya termasuk Informatika) bisa tidak berbentuk penelitian, **tapi hanya berupa desain produk**. Contoh desain produk misalnya:
  - Desain Bangunan atau Mesin
  - Desain Sistem
  - Pengembangan Sistem Tanpa Didahului Identifikasi Masalah
  - Perencanaan Strategis Bisnis

# BE AWARE...

- Contoh yang bukan penelitian
- Mengembangkan situs portal
- Mengembangkan situs web
- Mengembangkan sistem informasi
- Mengembangkan multimedia pembelajaran
- dll



**Lalu bagaimana?**

# *Judul: Mengembangkan Situs Portal Traffic Tinggi dengan Teknik Search Engine Optimization (SEO)*

- *Identifikasi Masalah:* Situs portal sepi pengunjung
- *Perumusan Hipotesis:* Teknik SEO dapat meningkatkan traffic situs
- *Buat Model atau Kerangka Konsep:* Lakukan studi literatur tentang SEO dan rumuskan model serta teknik SEO yang tepat untuk situs portal yang sedang dibangun
- *Pengujian Hipotesis:* Terapkan model SEO yang sudah dibuat. Uji parameter dalam model SEO
- *Analisa Hasil Pengujian:* Terbukti bahwa model SEO kita kembangkan dapat meningkatkan traffic situs portal

# *Judul: Multimedia pembelajaran Berbasis “Real Constructivisme” untuk Mata Kuliah Bahasa Formal dan Automata*

- *Identifikasi Masalah:* Mata Kuliah Bahasa Formal dan Automata sulit dipahami ke siswa dengan sistem kuliah konvensional, harus ditempuh teknik baru untuk memahami ke siswa
- *Perumusan Hipotesis:* Multimedia pembelajaran harus dibuat berdasarkan teori “real constructivisme” untuk mempermudah pemahaman siswa
- *Buat Model atau Kerangka Konsep:* Lakukan studi literatur tentang “real constructivisme” dan rumuskan model khusus untuk multimedia pembelajaran tersebut
- *Pengujian Hipotesis:* Terapkan dengan penelitian tindakan kelas (action research) *Analisa Hasil Pengujian:* Terbukti multimedia berbasis “real constructivisme” dapat meningkatkan pemahaman siswa

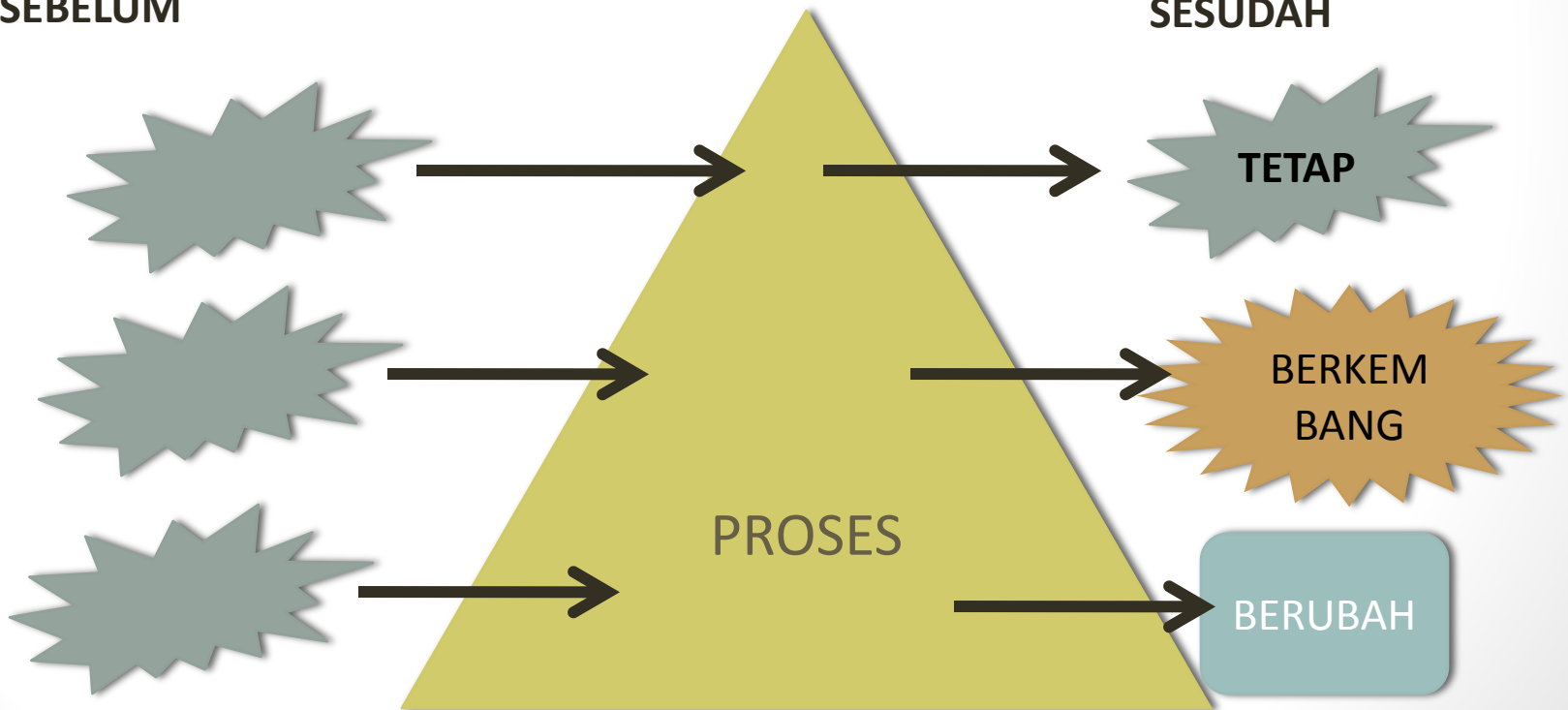
# *Judul: Mengembangkan Sistem Informasi.....*

- *Identifikasi Masalah:*
- *Perumusan Hipotesis:*
- *Pengujian Hipotesis:*
- *Analisa Hasil Pengujian:*

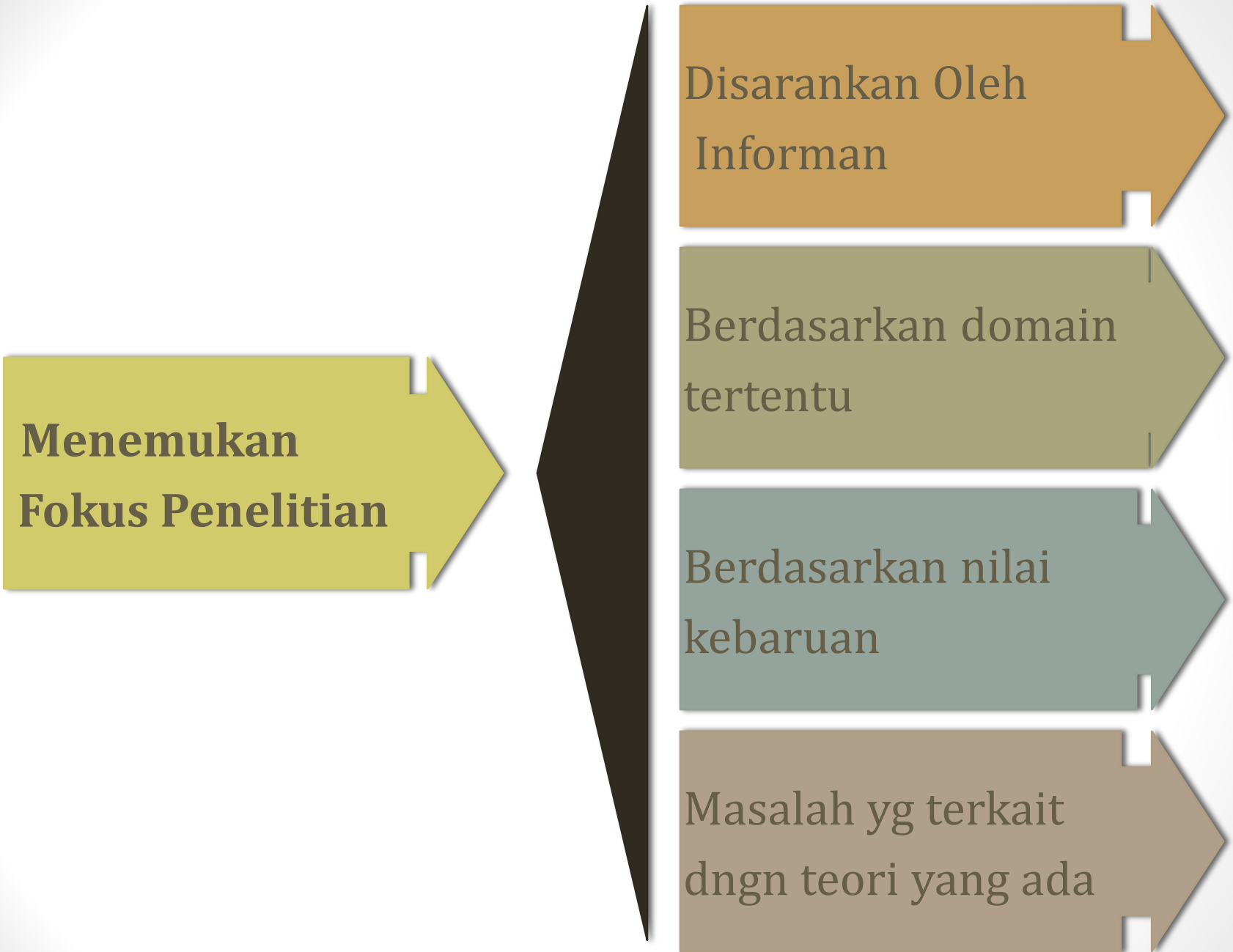
# MASALAH SEBELUM DAN SESUDAH MASUK OBYEK PENELITIAN

SEBELUM

SESUDAH



**Menemukan  
Fokus Penelitian**



Disarankan Oleh  
Informan

Berdasarkan domain  
tertentu

Berdasarkan nilai  
kebaruan

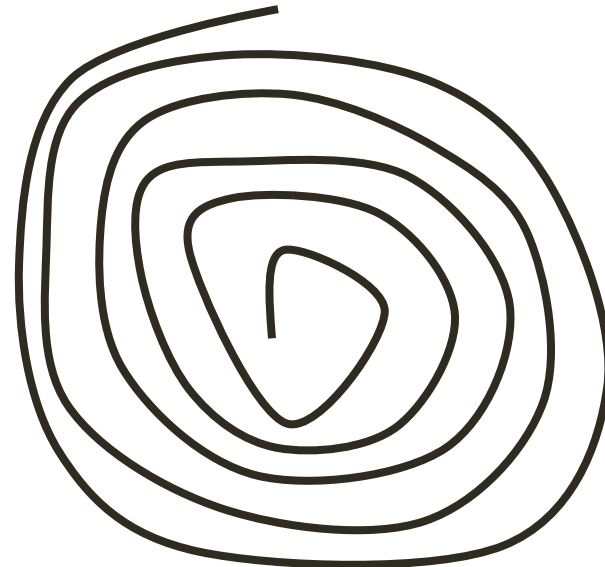
Masalah yg terkait  
dngn teori yang ada

## MENGURAI FENOMENA



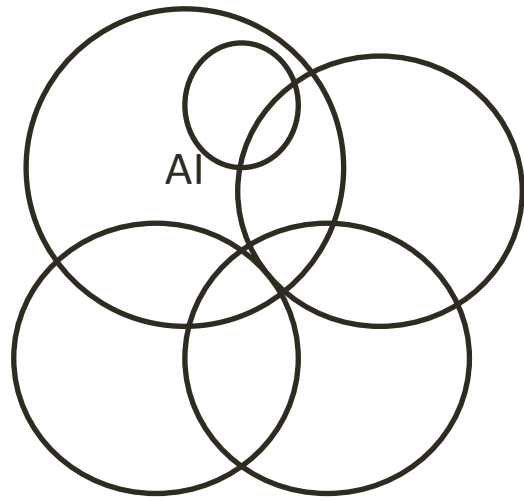


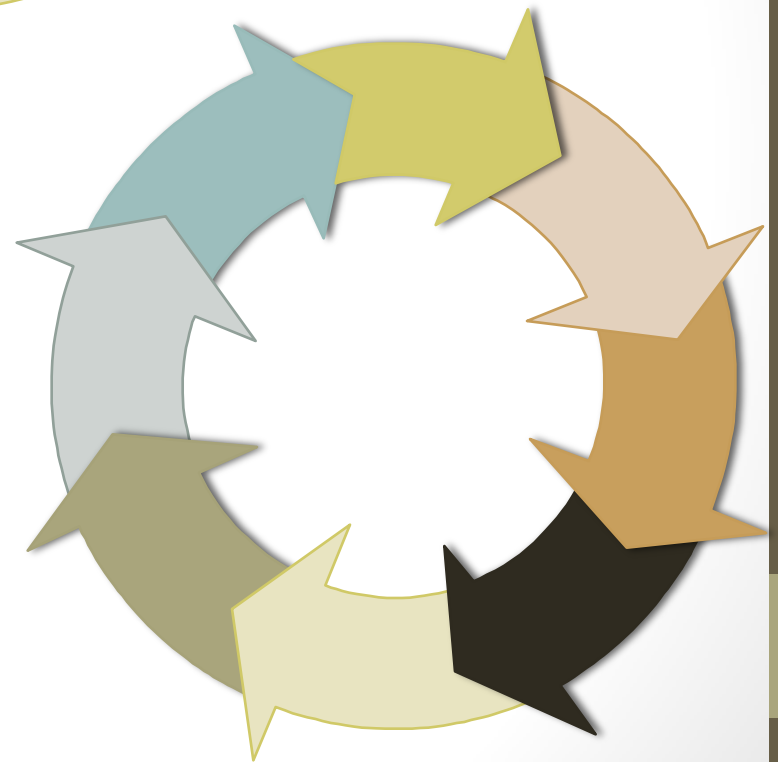
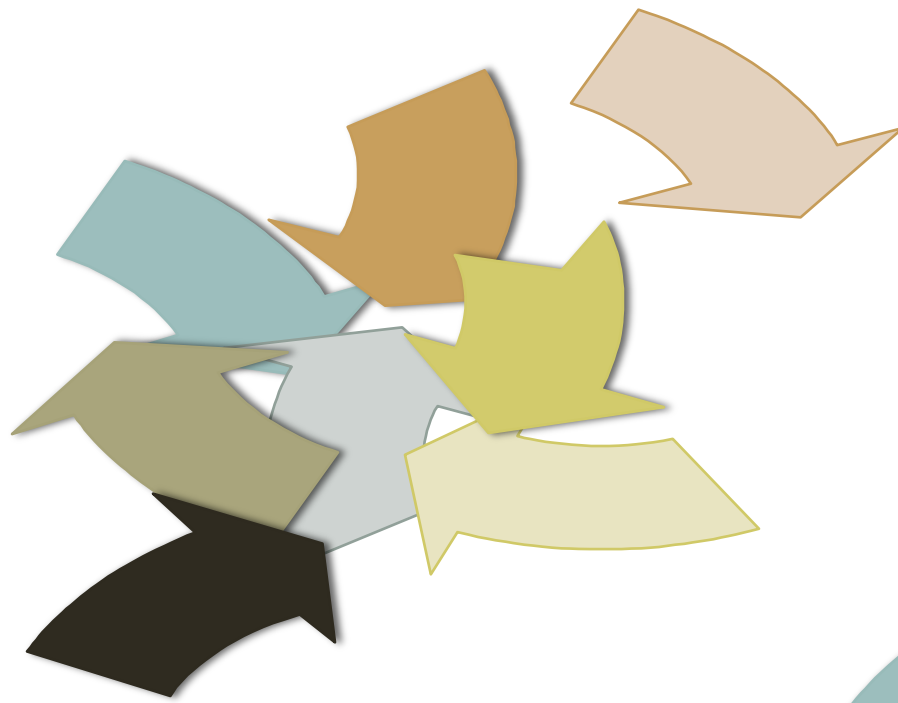
FENOMENA KUSUT



FENOMENA TERURAI







# ANALISIS DATA

Analisis data adalah proses mencari dan menyusun secara sistematis data yang diperoleh dari hasil wawancara, catatan lapangan, dan dokumentasi, dengan cara mengorganisasikan data ke dalam kategori, menjabarkan ke dalam unit-unit, melakukan sintesa, menyusun ke dalam pola, memilih mana yang penting dan yang akan dipejari, dan membuat kesimpulan sehingga mudah difahami oleh diri sendiri maupun orang lain

**TERIMAKASIH – SEE you  
NEXT WEEK**

# **METOPEL**

## **Pertemuan 4**

# **MENENTUKAN IDE**

DR. HERLINA JAYADIANTI., ST.MT



A top-down view of a wooden desk with a teal typewriter, a green notebook, a pinecone, glasses, and papers. The text "SKRIPSI" is centered on the desk.

**"SKRIPSI"**

**Elemen-elemen dari penelitian :**  
persoalan, berbagai kemungkinan  
jawaban, pengumpulan dan penilaian data  
untuk mengarahkan pilihan atas  
kemungkinan-kemungkinan jawaban tsb.



# APA YANG DIBUTUHKAN KETIKA SKRIPSI ?

- IDE?
- JUDUL?
- DOSEN PEMBIMBING?
- .....
- ***CARA MENULIS?***
- ***TEKNIK MENULIS?***
- ***MENGANALISIS MASALAH***
- ***MENGENALI METODOLOGI YANG DIPAKAI***
- ***DST.....***

# 10 Tahap penyelesaian Penelitian

1. Mencari insprirasi / ide penelitian
2. Mencari, mengumpulkan dan membaca sebanyak-banyaknya literatur.
3. Merumuskan masalah penelitian
4. Diskusi dengan pembimbing
5. Membuat diagram alir penelitian
6. Diskusi dengan pembimbing
7. Menyusun Metode Penelitian, dan menentukan judul
8. Menyusun latar belakang
9. Menyusun tinjauan pustaka
10. Diskusi dengan pembimbing

# Bingung IDE

# IDE penelitian

- Ide penelitian adalah awal dari penelitian. Ide penelitian adalah masalah yang penting dan harus diselesaikan segera. Jadi kata kunci dari ide penelitian adalah **penting** dan **harus diselesaikan**.
- Jika ide kita telah memiliki dua kategori tersebut, maka ide penelitian kita dapat dikategorikan sebagai sebuah ide yang bagus.
- Sekreatif apapun ide penelitian kita, jika tidak begitu penting dan tidak harus diselesaikan segera maka orang lain mungkin akan menilai ide penelitian kita belum begitu bagus. Tentu kriteria penting dan harus diselesaikan itu tergantung dengan subjek atau bidang ilmu kita.
- Penelitian dimulai dari sebuah ide penelitian yang didukung oleh data (lama), dan diakhiri dengan kesimpulan yang didukung oleh data (baru) dari hasil penelitian kita. Berikut ini beberapa cara untuk mendapatkan inspirasi ide penelitian,

# Bagaimana mendapatkan IDE?

- **KULIAH**
- **Hasil penelitian senior dari skripsi, atau tesis**
- **Artikel atau Journal ilmiah**
- **Diskusi dengan dosen, atau para ahli**

# LATAR BELAKANG MASALAH

- Latar belakang yang menjawab semua pertanyaan "Mengapa" atau "apa yang dimaksud dengan..." yang ada pada judul penelitian yang telah dirumuskan, **dan perlu diingat** bahwa judul adalah kumpulan kata-kata kunci (keywords) pada karya tulis ilmiah yang akan dilakukan atau telah dilakukan. jadi bisa saja judul akan berubah dari saat penyusunan proposal hingga penelitian telah berakhir.

# Contoh :

**Skripsi Penerapan Augmented Reality sebagai Penampil Informasi Hasil Pengenalan Wajah pada Perangkat Android**

<http://www.materi-it.com/2014/08/penerapan-augmented-reality-sebagai.html>

# Contoh :

**Skripsi Penerapan Augmented Reality sebagai Penampil Informasi Hasil Pengenalan Wajah pada Perangkat Android**

<http://www.materi-it.com/2014/08/penerapan-augmented-reality-sebagai.html>



# Contoh :

## **Skripsi Penerapan Augmented Reality sebagai Penampil Informasi Hasil Pengenalan Wajah pada Perangkat Android**

<http://www.materi-it.com/2014/08/penerapan-augmented-reality-sebagai.html>

Pada penulisan latar belakang harus dijelaskan mengenai "apa itu augmented reality?", "mengapa menampilkan informasi pengenalan wajah?", dan "apa itu Perangkat Android?".

# Mari kita coba lihat penulisan latar belakang dari judul tersebut.

Skripsi Penerapan Augmented Reality sebagai Penampil Informasi Hasil Pengenalan Wajah pada Perangkat Android

<http://www.materi-it.com/2014/08/penerapan-augmented-reality-sebagai.html>

# **Skripsi Penerapan Augmented Reality sebagai Penampil Informasi Hasil Pengenalan Wajah pada Perangkat Android**

## **Abstrak**

Sejak kehadiran jejaring sosial belakangan ini setiap orang dapat dengan mudah memperoleh informasi siapapun. Bahkan persaingan industri IT semakin marak dengan dikembangkannya aplikasi dan layanan yang terhubung dengan jejaring sosial. Oleh karena itu, muncul sebuah ide untuk mengembangkan sistem pengenalan wajah sebagai identitas penghubung jejaring sosial. Selain menggunakan wajah sebagai identitas utama dalam perancangan sistem, wajah juga digunakan sebagai marker untuk menampilkan informasi hasil pengenalan wajah berbasis Augmented Reality. Sistem utuh ini terdiri dari pengenalan wajah pada perangkat mobile Android, pengenalan wajah pada layanan komputasi awan dan tambahan informasi hasil pengenalan wajah berupa Augmented Reality. Modul pengenalan wajah ditanamkan pada layanan Cloud Computing Google App Engine berbasis Python dengan memanfaatkan Face.com API sebagai pengolahan citra wajah. Hasil informasi dari layanan tersebut dikembalikan dalam format JSON. Response JSON itu dimanfaatkan sebagai tambahan informasi yang akan ditampilkan dengan konsep Augmented Reality. Kehadiran Augmented Reality pada sistem ini bertujuan untuk memberikan interaksi yang ramah dengan pengguna. Berdasarkan hasil pengujian, Augmented Reality bekerja dengan cepat ketika menjadikan wajah sebagai marker untuk menampilkan informasi hasil pengenalan wajah, dengan respon rata-rata sebesar 1025.42 ms untuk mendapat informasi lengkap dan 697.7 ms untuk mendapat sedikit informasi dari orang yang dikenal.



**UNIVERSITAS INDONESIA**

**IMPLEMENTASI SISTEM PENGENALAN WAJAH SEBAGAI  
PENGHUBUNG JEJARING SOSIAL:  
PENERAPAN *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI PENAMPIL  
INFORMASI HASIL PENGENALAN WAJAH PADA  
PERANGKAT ANDROID**

**SKRIPSI**

**Slamet Budiyatno  
0806459904**

**FAKULTAS TEKNIK  
PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER  
DEPOK  
JULI 2012**

**SKRIPSI = RISET , RISET ,  
RISET , RISET , PRODUK**

**SKRIPSI = BUKAN HANYA  
PRODUK**

# Aplikasi algoritma serpent dalam pengamanan citra digital = Application of serpent algorithm in securing digital image

- Nama mhs : Maulia Alfiyanih
- SKRIPSI Fasilkom UI
- Aspek : data encryption
- Beberapa bentuk penyimpanan data dan informasi secara digital diantaranya yaitu teks, gambar/citra, audio, dan video. Bentuk penyimpanan digital tersebut sangat lemah aspek keamanannya, khususnya penyimpanan data dan informasi dalam bentuk citra digital. Hal itu dapat terlihat dari banyaknya kasus penyalahgunaan citra digital. Oleh sebab itu, pengamanan terhadap citra digital perlu dilakukan. Salah satu cara pengamanan citra digital di dalam ilmu kriptografi yaitu dengan enkripsi. Algoritma Serpent merupakan algoritma simetris yang bisa digunakan untuk melakukan enkripsi tersebut. Pada Algoritma Serpent terdapat beberapa operasi matematika yang digunakan yaitu permutasi, eksklusif or, modulo, transformasi linier, dan shift. Algoritma Serpent ini merupakan algoritma enkripsi yang dapat diaplikasikan untuk pengamanan data dan informasi berbentuk citra digital.

# Desain interaksi aplikasi real-time ridesharing untuk mengurangi kemacetan di daerah Jakarta

- Nama mhs : Andika Amri;
- SKRIPSI Fasilkom UI 2013
- Kemacetan adalah salah satu masalah terbesar kota Jakarta. Salah satu alternatif solusi untuk mengatasi masalah tersebut adalah melalui konsep ridesharing. Penelitian ini mencoba untuk mengetahui persepsi masyarakat Jakarta tentang konsep ridesharing, mengidentifikasi kebutuhan masyarakat untuk **sebuah aplikasi real-time ridesharing dan mendesain interaksi aplikasi tersebut**. Metode yang digunakan menggunakan proses dari desain interaksi, yaitu mengumpulkan data dan mengidentifikasi kebutuhan, membuat desain awal, membuat desain alternatif, lalu mengevaluasi desain tersebut. Adapun pengumpulan data dilakukan dalam dua tahap yaitu: (1) Interview terhadap para calon pengguna untuk mengidentifikasi persepsi terhadap konsep ridesharing dan kebutuhan untuk aplikasi real-time ridesharing. (2) Interview yang dilakukan dengan interviewee sebelumnya untuk mengevaluasi desain aplikasi. Hasil interview menunjukkan bahwa persepsi masyarakat tentang konsep ridesharing ini positif dan requirement dasar untuk aplikasi ini dapat terdefinisikan. Pada akhirnya penelitian ini berhasil merancang interaksi aplikasi real-time ridesharing dalam bentuk clickable-prototype.

# Perancangan dan implementasi sistem sinkronisasi database ujian berbasis komputer menggunakan symmetricds

- Nama mhs : Yosua Lijanto Binar
- SKRIPSI Fasilkom UI 2016
- Aspek : CBT, sinkronisasi database, SymmetricDS
- CBT pada ujian nasional mulai serius dikembangkan oleh pemerintah pada tahun 2015. CBT mengalami perkembangan yang pesat pada tahun 2016, namun terdapat beberapa permasalahan yang terjadi. Salah satunya adalah ketika melakukan distribusi database untuk seluruh sekolah membutuhkan banyak SDM. Pada penelitian ini dirancang sebuah sistem sinkronisasi data ujian dengan menggunakan SymmetricDS. Sistem ini secara otomatis mendistribusikan data ujian ke setiap server ujian. Sistem ini juga mampu memonitor seluruh aktivitas distribusi data dari server pusat hingga server ujian secara terpusat. Sistem ini scalable sehingga mampu mengatasi masalah pertumbuhan jumlah peserta. Diharapkan dengan adanya sistem ini dapat memberikan kemudahan dalam distribusi data ujian sistem CBT sehingga akan menghemat jumlah SDM.



# Prediksi internet addiction dan kesehatan secara umum menggunakan metode SVM (Support vector machine) berdasarkan web browsing history

- Nama mhs : Wayan Surya Wibawa
- SKRIPSI Fasilkom UI 2016
- Aspek : internet addiction, kesehatan secara umum, browsing history, SVM
- Internet addiction merupakan salah satu dampak yang muncul akibat penggunaan Internet. Banyak penelitian mengemukakan bahwa internet addiction berhubungan dengan status kesehatan umum (general health) seseorang. Penelitian ini menggunakan Support Vector Machine (SVM) berdasarkan data browsing history pengguna Web, untuk memprediksi tingkat kecanduan yang bersangkutan terhadap Internet, serta kondisi kesehatan mentalnya secara umum. Selain itu, penelitian ini mengukur korelasi tingkat internet addiction dan kesehatan secara umum. Data penelitian diperoleh melalui kuesioner IAT (Internet Addiction Scale) yang mengukur tingkat kecanduan Internet dan kuesioner GHQ-12 (General Health Questionnaire) untuk mengetahui status kesehatan mental secara umum dari responden. Peneliti juga meminta kesediaan para responden untuk memberikan data browsing history dari laptop mereka, yang mencatat aktivitas pengaksesan Internet dari 1 Maret 2016 sampai dengan 11 April 2016. Peneliti mengelompokkan data browsing history menjadi beberapa fitur. Kemudian fitur digunakan untuk mengklasifikasikan data browsing history, dengan hasil kuesioner sebagai patokan akurasi dari proses klasifikasi. Berdasarkan data kuesioner dan ekstraksi fitur web behavior, metode SVM dapat memprediksi tingkat penggunaan Internet dan status kesehatan secara umum dengan akurasi mencapai 75% dan 57,50%. Hasil dari penelitian juga menunjukkan bahwa internet addiction berkorelasi positif dengan status kesehatan secara umum, dengan  $p = 0,053$ . Hasil ini sedikit lebih besar dari batas signifikan  $p < 0,05$ .

# Deteksi ujaran kebencian terkait dengan agama pada tweet berbahasa Indonesia menggunakan algoritma naiva bayes dan support vector machine

- Nama mhs : Siti Hadiyan Pratiwi
- SKRIPSI Fasilkom UI 2016
- Kata kunci: Klasifikasi, Naive Bayes, SVM, Twitter, Ujaran Kebencian
- Penelitian ini membahas mengenai cara mendeteksi ujaran kebencian terkait agama pada tweet berbahasa Indonesia di sosial media Twitter. Penelitian ini dimulai dengan pengumpulan tweet dari Twitter, pemberian anotasi pada setiap tweet secara manual ke dalam dua kategori, mengandung ujaran kebencian terkait agama atau tidak, dan akhirnya menggunakan machine learning untuk membangun klasifier biner untuk mendeteksi ujaran kebencian. Klasifikasi dilakukan dengan menggunakan Naïve Bayes and SVM. Fitur yang diekstraksi dari data diantaranya adalah unigram, bigram, jumlah kemunculan kata dan frasa yang terkait dengan ujaran kebencian terhadap agama, dan jumlah kemunculan kata yang menandung sentimen negatif. Kinerja dari Naïve Bayes dan SVM dengan menggunakan data pada penelitian ini kurang lebih sama. Feature ablation study menunjukkan bahwa unigram adalah fitur yang paling penting. Analisis kesalahan menunjukkan bahwa kelima fitur yang digunakan masih belum cukup untuk mendeteksi ujaran kebencian terkait agama.

# Prediksi kelulusan berdasarkan nilai mata kuliah yang sudah diambil

- Nama mhs : Dalilah Ghaisani
- SKRIPSI Fasilkom UI 2016
- Aspek : model prediksi, Learning Analytics, Classification, Classification Tree
- Learning Analytics adalah suatu bidang yang memfokuskan proses perolehan informasi baru dari data akademis untuk meningkatkan mutu pendidikan. Penelitian ini bertujuan untuk memperoleh model prediksi kelulusan suatu mata kuliah tertentu berdasarkan nilai mata kuliah yang telah diraih pada semester-semester sebelumnya. Model prediksi dibuat dengan menggunakan informasi data historis nilai akademis pembelajar. Persiapan data dan pembentukan syarat mata kuliah yang akan diprediksi merupakan hal yang penting dalam pembuatan dataset model prediksi. Teknik analisis yang digunakan pada penelitian ini adalah Classification. Algoritma yang digunakan adalah Decision Tree, Random Forest, Support Vector Machine (SVM) dan Naïve Bayes. Penerapan algoritma tersebut digunakan untuk menganalisis akurasi model prediksi. Hasil analisis model prediksi divisualisasikan menggunakan Classification Tree, bertujuan untuk memahami pola model yang dihasilkan.

# Pengembangan aplikasi penunjang gizi seimbang berbasis android dengan pemanfaatan accelerometer sensor sebagai penghitung pembakar kalori per aktivitas

- Nama mhs : Roland Raymond Dino
- SKRIPSI Fasilkom UI 2016
- Aspek : gizi, android, prototyping, accelerometer sensor, usability testing
- Perkembangan teknologi telah merambah berbagai bidang ilmu. Saat ini seseorang dapat memelajari berbagai bidang ilmu secara mandiri tanpa harus belajar dengan ahlinya. Ilmu gizi merupakan sebuah bidang ilmu yang tanpa sadar dipelajari seseorang ketika mereka berusaha menaikkan atau menurunkan berat badan. Akan tetapi, masih banyak orang menghadapi kesulitan dalam memperoleh informasi tentang kandungan makanan dan pembakaran kalori ataupun pemantauannya. Oleh karena itu, muncul kebutuhan untuk mengetahui informasi ringkas tentang hal tersebut sehingga dikembangkanlah aplikasi android untuk menunjang hal tersebut. Fitur accelerometer sensor ditambahkan untuk menunjang penghitungan pembakaran kalori. Aplikasi dikembangkan dengan paradigma prototyping. Hasil pengembangan dievaluasi oleh calon pengguna dan expert untuk menilai kemudahan aplikasi dengan usability testing. Selain itu dilakukan juga pengukuran akurasi sensor. Hasil pengujian yang didapatkan digunakan untuk keperluan perbaikan yang diimplementasikan pada akhir penelitian

# Pemrosesan pertanyaan pada sistem tanya jawab bidang kesehatan dengan pendekatan pembelajaran mesin

- Nama mhs : Abid Nurul Hakim
- SKRIPSI Fasilkom UI 2016
- Aspek : Sistem Tanya Jawab, Pemrosesan Pertanyaan, Klasifikasi Teks, Pengolahan Bahasa Manusia, Dekomposisi Pertanyaan vi
- Mesin Pemrosesan pertanyaan merupakan salah satu modul penting pada sistem tanya jawab bidang kesehatan. Pada penelitian ini, pemrosesan pertanyaan dilakukan dengan pendekatan pembelajaran mesin. Terdapat tiga modul yang dikembangkan untuk pemrosesan pertanyaan pada sistem tanya jawab bidang kesehatan. Pertama, modul klasifikasi pertanyaan konsultasi kesehatan berdasarkan jenis dokter untuk menangani pertanyaan tersebut. Kedua, modul sistem dekomposisi pada pertanyaan konsultasi kesehatan yang berjenis narasi. Ketiga, modul klasifikasi tipe pertanyaan konsultasi kesehatan. Penelitian ini menggunakan Naive Bayes dan Support Vector Machine (SVM) sebagai model klasifikasi. Penelitian ini menghasilkan akurasi terbaik sebesar 73,4% dengan menggunakan top-N kata, and kamus gejala dan penyakit untuk klasifikasi pertanyaan konsultasi kesehatan berdasarkan dokter yang menanganinya. Klasifikasi pertanyaan konsultasi kesehatan berdasarkan tipe menghasilkan akurasi terbaik sebesar 62,5% dengan unigram pada bagian pertanyaan dan latar belakang sebagai fitur.

# Analisis sentimen twitter terhadap kepuasan pelanggan menggunakan support vector machine, naive bayes, dan decision tree: studi kasus Go-Jek dan Grab

- Nama mhs : Sonia Anastasia
- SKRIPSI Fasilkom UI 2016
- Aspek : Analisis sentimen, Twitter, GO-JEK, Grab, Support Vector Machine, Naive Bayes, Decision Tree, Net Sentiment Score, Kepuasan Pelanggan
- GO-JEK dan Grab adalah aplikasi penyedia jasa ojek online dan keduanya bersaing ketat dalam mendapatkan dan melayani pelanggan. Sayangnya, belum ada pengukuran kepuasan pelanggan resmi kedua perusahaan tersebut sehingga belum bisa ditentukan mana yang lebih baik. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui sentimen pengguna Twitter yang menggambarkan kepuasan pelanggan GO-JEK dan Grab. Data dikumpulkan dari Twitter selama satu bulan dengan jumlah tweets adalah 126.405. Pra-pemrosesan dilakukan terhadap data dan setiap tweet diberikan label sentimen secara manual. Selanjutnya, data digunakan untuk membentuk classifier dengan algoritma Support Vector Machine, Naive Bayes, dan Decision Tree. Hasil klasifikasi sentimen digunakan untuk menghitung Net Sentiment Score yang menggambarkan kepuasan pelanggan. Hasil eksperimen menunjukkan algoritma dengan akurasi tertinggi adalah Support Vector Machine dan Decision Tree. Hasil eksperimen juga menunjukkan bahwa Grab memiliki Net Sentiment Score yang lebih tinggi daripada GO-JEK, hal ini berarti bahwa kepuasan pelanggan Grab lebih tinggi dibandingkan dengan GO-JEK

# Pengembangan learning dashboard bagi pengajar : studi kasus scele Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

- Nama mhs : Alivia Khaira Batubara
- SKRIPSI Fasilkom UI 2016
- Aspek : SCELE, Moodle, E-learning, dashboard, information architecture, visualization.
- Student Centered E-learning Environment (SCELE) merupakan sebuah E-learning berbasis Moodle yang telah dimodifikasi sesuai kebutuhan pembelajaran di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia. Sebagai salah satu platform learning management system, Moodle telah menyediakan fasilitas untuk merekam aktivitas siswa pada sistem. Namun, data yang dihasilkan oleh fasilitas ini masih belum dapat digunakan secara mudah dan efisien. Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui kebutuhan pengajar dalam memantau aktivitas siswa pada SCELE, dan mengembangkan aplikasi learning monitoring tools yang dapat memvisualisasikan data aktivitas siswa ini sedemikian rupa agar memudahkan pengajar dalam mengamati, menganalisis, serta menarik informasi spesifik yang mereka butuhkan. Dalam pengembangan aplikasi digunakan pendekatan teori information architecture dan information visualization. Hasil penelitian ini adalah plugin Moodle berbentuk learning dashboard yang dapat digunakan pengajar pada SCELE di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

# Pengenalan entitas kesehatan pada forum kesehatan online berbahasa Indonesia menggunakan algoritma conditional random fields

- Nama mhs : Raditya Herwando
- SKRIPSI Fasilkom UI 2015
- Aspek : MER, CRF, symptom, disease, treatment, drug
- Masyarakat Indonesia saat ini sudah banyak yang berinteraksi melalui forum diskusi online. Salah satu kelebihan dari forum online yang mampu menarik minat pengguna adalah pengguna dapat dengan bebas menyampaikan opini atau tanggapan terkait suatu topik. Melalui penelitian ini, akan diambil informasi kesehatan seperti disease, symptom, treatment dan drug dari forum online khusus bidang kesehatan berbahasa Indonesia. Proses pengambilan ini disebut sebagai pengenalan entitas kesehatan atau medical entity recognition(MER) yang berfungsi untuk mengekstrak informasi dari sumber bacaan yang tidak terstruktur menjadi terstruktur. Pada penelitian ini, proses pengenalan entitas kesehatan menggunakan pendekatan supervised learning yaitu algoritma Conditional Random Fields(CRF). Penelitian ini akan mencari kombinasi fitur yang dapat menghasilkan hasil akurasi terbaik. Hasil akhir penelitian ini didapatkan akurasi terbaik yaitu precision 70.97%, recall 57.83% dan f-measures 63.69%. Fitur-fitur yang menghasilkan akurasi terbaik tersebut adalah fitur kata itu sendiri, frasa, kamus: symptom, disease, treatment, drug, kata pertama sebelumnya dan panjang kata.



# Pengembangan prototipe sistem pencarian dokumen terfederasi menggunakan jaringan hybrid peer to peer : studi kasus pendeteksian plagiarisme

- Nama mhs : Widyanto Bagus Priambodo
- SKRIPSI Fasilkom UI 2015
- Aspek : plagiarisme, institusi, karya tulis, terfederasi, hybrid, peer-to-peer, Elasticsearch
- Pendeteksian plagiarisme sebuah karya tulis terhadap karya tulis milik institusi lain belum dapat dilakukan selama masih ada institusi yang tidak berkenan membuka koleksi dokumennya untuk umum dengan alasan dapat menjadi sumber plagiarisme itu sendiri. Penelitian ini mengembangkan prototipe sistem pencarian dokumen terfederasi lintas institusi untuk pendeteksian plagiarisme dengan hybrid peer-to-peer network berbasis web API. Pendekatan ini memungkinkan pencarian dokumen dilakukan tanpa membuka koleksi dokumen untuk umum. Diterapkan metode kontrol akses secure link dan PDF watermarking untuk mencegah penyalahgunaan dokumen. Elasticsearch digunakan untuk melakukan emulasi pendeteksian kemiripan dokumen. Berdasarkan hasil pengujian, disimpulkan bahwa prototipe sistem mampu memenuhi proses bisnis yang dibutuhkan.

# Analisis Kinerja Container untuk Virtual Screening Tanaman Obat Asli Indonesia dengan Autodock dan Autodock Vina

- Nama mhs : Agung Putra Pasaribu
- SKRIPSI Fasilkom UI 2015
- Aspek : cloud computing, drug discovery, virtual screening, virtualisasi, Docker
- Drug discovery merupakan runtutan aktivitas yang dilakukan oleh perusahaan farmasi. Dibutuhkan waktu yang cukup lama hingga puluhan tahun dalam menemukan kandidat obat yang tepat untuk menyembuhkan penyakit. Peran serta komputer memberikan kemudahan bagi penelitian khususnya dalam drug discovery. Proses molecular docking antara receptor dengan ligand dan virtual screening dari kumpulan data receptor membutuhkan sumber daya kinerja komputasi yang tinggi. Namun, kemudahan tersebut datang dengan segi negatif. Kendala fasilitas dan dana menyebabkan perlunya solusi alternatif dalam pengadaan sumber daya komputasi tinggi. Dengan berkembangnya cloud computing, penggunaan resource komputasi tidak menjadi kendala. Optimisasi virtualisasi dalam cloud computing dapat memberikan solusi yang menjanjikan. Docker sebagai platform virtualisasi memberikan konsep baru dan kemudahan dalam melakukan virtualisasi. Dalam penelitian ini dibahas mengenai pemanfaatan Docker untuk menguji kinerja aplikasi Autodock versi 4.2 dan Autodock Vina versi 1.1 dalam menjalankan proses virtual screening. Hasil dari penelitian ini adalah analisis running time kedua aplikasi tersebut dalam container

# Estimasi lokasi dan klasifikasi kondisi lalu lintas berdasarkan hasil ekstraksi dari media sosial twitter

- Nama mhs : Rachmad Akbar
- SKRIPSI Fasilkom UI 2013
- Transportasi memegang peranan sebagai tulang punggung dari logistik, informasi, ekonomi, serta berbagai aktivitas lainnya. Tanpa adanya sistem transportasi yang ideal, pertumbuhan ekonomi tidak dapat berjalan secara optimal. Masalah utama dalam bidang transportasi di kota besar di Indonesia saat ini adalah kemacetan. Salah satu alternatif solusi untuk mengatasi masalah tersebut adalah dengan mengimplementasikan Traffic Information Gathering System. Sistem ini memanfaatkan 3 buah sensor sebagai sumber informasi lalu lintas, yakni CCTV, Twitter, dan Virtual Detection Zone (VDZ). CCTV dan VDZ digunakan sebagai sensor untuk mendapatkan informasi mengenai kepadatan dari sebuah jalur serta kecepatan rata-rata dari kendaraan yang melintas. Twitter digunakan sebagai sarana untuk melakukan verifikasi kebenaran data yang dihasilkan dari CCTV dan VDZ. Pada penelitian ini data dari Twitter akan diolah dengan 3 buah modul, yakni modul pencarian nama lokasi, modul pencarian koordinat lokasi pada tiga buah kasus input lokasi (1 input nama lokasi, 2 input nama lokasi, 3 input nama lokasi), serta modul klasifikasi data. Modul pencarian nama lokasi dilakukan terhadap database nama lokasi, menggunakan 3 buah metode (unigram, 3-gram scan count, 3-gram divide skip). Sedangkan pada modul klasifikasi data, dilakukan percobaan untuk melihat kesesuaian data yang dihasilkan terhadap beberapa metode klasifikasi (GLVQ, Naive Bayes, J48, REPTree, KNN, SLP). Hasil eksperimen menunjukkan pada percobaan perbandingan 3 buah metode pencarian nama lokasi dalam database, metode 3-gram Scan Count dan 3-gram Divide Skip memiliki akurasi yang lebih tinggi dibandingkan metode unigram, yakni sebesar 96.7% dalam kasus 30 data uji. Namun dari segi waktu komputasi, metode dengan unigram memiliki running time cost yang paling kecil. Hasil percobaan klasifikasi pada data Twitter yang didapat selama 5 minggu menunjukkan bahwa data yang telah dikonversi kedalam bentuk koordinat, kemudian dinormalisasi merupakan data yang mampu untuk diklasifikasi dengan baik. Akurasi terbaik diperoleh sebesar 76:7213% pada percobaan pertama, diikuti dengan akurasi sebesar 82:0566% pada percobaan kedua.

# Penyaringan materi berbahaya dengan memanfaatkan fitur dari dokumen web menggunakan metode naive bayes dan K-nearest neighbours

- Nama mhs : Fitri Nurinsani Rachbini
- SKRIPSI Fasilkom UI 2013
- Penelitian ini melakukan penyaringan materi berbahaya pada dokumen web dengan memanfaatkan fitur-fitur seperti isi dokumen, judul, url, teks anchors, dan elemen title. Penyaringan informasi dilakukan dengan menggunakan dua algoritma yaitu **Naïve Bayes dan K-Nearest Neighbours**. Dokumen web yang digunakan memiliki dua kategori berbahaya yaitu kategori seksual dan kekerasan, dan ditulis dalam bahasa Indonesia. Penelitian ini bertujuan mencari pendekatan terbaik dalam penyaringan materi berbahaya. Penelitian ini menggunakan dua jenis data pengujian yang digunakan yakni data ambigu, yaitu dokumen tidak berbahaya yang menyerupai dokumen berbahaya, dan data umum. Berdasarkan hasil yang didapat, pendekatan Naïve Bayes menggunakan teks anchors merupakan pendekatan terbaik dengan rata-rata akurasi 96.2% dalam menangani data ambigu, serta menghasilkan akurasi 99.61% dalam menangani data umum. Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, fitur teks anchors merupakan fitur terbaik karena menghasilkan akurasi tertinggi pada penanganan data umum dan data ambigu sehingga. Dari sisi algoritma, K-Nearest Neighbours lebih unggul dalam mengidentifikasi dokumen berbahaya.

# Ekspansi leksikon dan modifikasi fungsi evaluasi semantik pada pembuat puisi otomatis

- Nama mhs : Feraena Bibyna
- SKRIPSI Fasilkom UI 2013
- Pembuatan puisi termasuk salah satu pekerjaan yang dapat dipakai sebagai benchmark dari kecerdasan manusia secara umum. Terdapat berbagai pendekatan yang telah dilakukan untuk melakukan pembuatan puisi secara otomatis. MCGONAGALL mengimplementasikan genetic algorithm untuk melakukan pembuatan puisi berbahasa Inggris untuk memenuhi sebuah target semantik dan metre yang sudah ditentukan sebelumnya. Terdapat beberapa hal yang perlu dikembangkan untuk meningkatkan fleksibilitas sistem. Ukuran leksikon yang tersedia sangat kecil sehingga membatasi fleksibilitas sistem dalam memilih variasi kata, dan fungsi evaluasi semantik yang ada hanya menerima dua kata yang memiliki makna semantik yang persis sama. Pada penelitian ini, dilakukan ekspansi ukuran leksikon dengan menggunakan STANDUP lexical database dan VerbNet dan modifikasi fungsi evaluasi semantik dengan memanfaatkan metode-metode yang ada pada Word-Net::similarity, yaitu Hirst-StOnge dan Lin. Evaluasi efek penambahan ukuran leksikon menunjukkan bahwa leksikon yang hanya mengandung kata-kata yang dibutuhkan target menghasilkan keluaran yang paling akurat, sementara evaluasi efek modifikasi fungsi evaluasi semantik menunjukkan bahwa perhitungan conceptual similarity dengan menggunakan kombinasi metode Hirst-StOnge dan Lin menghasilkan keluaran yang paling baik.
- Kata Kunci: puisi, evaluasi semantik, leksikon, similarity

# Perbandingan algoritma klasifikasi jaringan syaraf tiruan dalam pendeteksian penyakit arrhythmia

- Nama mhs : Diane Fitria
- SKRIPSI Fasilkom UI 2012
- Beberapa algoritma klasifikasi dalam Jaringan Syaraf Tiruan (JST) telah dibandingkan kinerjanya dalam mengolah data Electrodiagram (ECG) untuk pendeteksian penyakit Arrhythmia. Algoritma yang dibandingkan adalah Learning Vector Quantization (LVQ) 1, LVQ2, LVQ2.1, Generalized Learning Vector Quantization (GLVQ), Fuzzy Neuro Learning Vector Quantization (FNLVQ), FNLVQ-Matrix Similarity Analysis (MSA), FNLVQ- Particle Swarm Optimization (PSO), dan Fuzzy Neuro Generalized Learning Vector Quantization (FNGLVQ). Percobaan dilakukan dengan beberapa skenario uji coba dengan berbagai macam model fitur, inisialisasi bobot awal, dan juga pengujian terhadap unbalanced data, outlier removal, serta round-robin data. Secara umum algoritma yang menunjukkan rata-rata tingkat pengenalan tinggi adalah FNGLVQ, yaitu 93,45%. Algoritma FNLVQ-PSO lebih stabil terhadap inialisasi bobot awal, dengan penurunan akurasi sekitar 1%, dibandingkan terhadap FNGLVQ yang mengalami penurunan sekitar 10%.

# Pengkajian kinerja algoritma pendekodean pada sistem pengenalan suara otomatis bahasa indonesia

- Nama mhs : Angga Aditya Putra
- SKRIPSI Fasilkom UI 2012
- Pembuatan sistem pengenalan suara sudah dimulai sejak lama, bahkan dimulai dari tahun 1920. Saat ini sistem pengenal suara untuk bahasa Indonesia telah dibuat, namun sistem pengenal suara tersebut masih belum bisa menghasilkan transkripsi yang memuaskan. Konfigurasi sistem pengenalan suara pada Sphinx4 merupakan salah satu unsur penting dalam pengembangan suatu sistem pengenal suara menggunakan Sphinx 4. Konfigurasi sistem pengenal suara sangat menentukan hasil dan performa dari sistem tersebut. Komparasi kinerja sistem dengan konfigurasi berbeda berguna untuk mengetahui konfigurasi yang tepat untuk sistem tersebut. Pada penelitian ini telah dilakukan eksperimen terhadap beragam search manager dengan penggunaan absolute beam width yang berbeda. Dari data hasil eksperimen telah dapat disimpulkan bahwa penggunaan word pruning search manager, lebih baik dari segi memory yang dihabiskan dibanding search manager token heap dan simple breadth first. Dari hasil eksperimen diketahui bahwa dengan absolute beam width 5000 , sistem mencapai kinerja yang optimal,yaitu akurasi yang tinggi dengan waktu yang dihabiskan hampir mendekati realtime.

# Perbandingan algoritma naive bayes dan algoritma chung-kwei dalam klasifikasi SMS SPAM berbahasa Indonesia dan bahasa Inggris

- Nama mhs : Miftahul Husni
- SKRIPSI Fasilkom UI 2012
- Meningkatnya jumlah kepemilikan telepon genggam diikuti dengan murahnya biaya pengiriman SMS (Short Message Service) menjadi salah satu faktor yang menyebabkan maraknya fenomena SMS spam di berbagai belahan dunia, termasuk Indonesia. Telah banyak algoritma yang diusulkan para ahli untuk mengklasifikasi SMS spam. Algoritma-algoritma yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah algoritma Naïve Bayes dan algoritma Chung-Kwei. Beberapa eksperimen dilakukan dalam penelitian ini yaitu eksperimen untuk membandingkan kinerja masing-masing algoritma, eksperimen untuk mengetahui pengaruh jumlah data training, dan eksperimen untuk mengetahui pengaruh jenis korpus SMS. Dari ekperimen-eksperimen tersebut diperoleh hasil bahwa dalam penelitian ini algoritma Chung-Kwei memberikan kinerja yang lebih baik dengan akurasi 96.75% dan sensitivity 67.5% dan pengurangan jumlah data training menyebabkan jumlah SMS yang terklasifikasi dengan benar juga menurun. Selain itu, korpus SMS yang jenisnya lebih seragam memberikan hasil klasifikasi yang lebih baik pada kedua algoritma.
- Kata Kunci: Naïve Bayes, Chung-Kwei, perbandingan, klasifikasi SMS,spam, ham



**TERIMAKASIH – SEE you  
NEXT WEEK**

# **METOPEL**

# **Pertemuan 5**

# **ABSTRAK**

**DR. Herlina Jayadianti., ST. MT**

# SKRIPSI RISET + PRODUK

- Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Mahasiswa Berprestasi Berbasis Android Dengan Metode Fuzzy Query.
- Konversi Kata Bahasa Indonesia-bahasa Jepang Beserta Cara Penulisannya Berbasis Android
- Implementasi Algoritma Greedy Pada Layanan Call Center Taksi Wisata Berbasis Android
- Sistem Diagnosa Penyakit Kleptomania Menggunakan Metode Fuzzy Berbasis Android
- Rancang Bangun Aplikasi Pemilihan Aksesoris Motor Dengan Menggunakan Fuzzy Multi Criteria Decision Making Berbasis Android
- Implementasi Public Key Cryptography Untuk Aplikasi E-voting Pada Smart Phone Dengan Platform Android

# SKRIPSI PRODUK ☹️

- Visualisasi Potensi Alam Kabupaten Tuban Menggunakan Sig Berbasis Android
- Android Untuk Informasi Pelayanan Umum Di Kota Blitar
- Modul Pembelajaran Sistem Informasi Manajemen Bencana Berbasis Android
- Aplikasi Sistem Navigasi Berbasis Android
- Sistem Informasi Geografis Berbasis Android Untuk Pemetaan Industri Di Kabupaten Tuban
- Pemetaan Fasilitas Dan Pelayanan Umum Di Kabupaten Lamongan Dengan GIS Berbasis Android
- Android GIS Untuk Daerah Rawan Kemacetan Di Kabupaten Gresik
- Pembuatan Multimedia Android Tentang Cerita Anak
- Sistem Informasi Geografis Pelayanan Umum Di Kota Pamekasan Berbasis Android
- Pembuatan Sistem Pemodelan Dinamis Berbasis Android
- Pembuatan Aplikasi Android Untuk Konfigurasi Administrasi Jaringan Test Toefl On-line Via Android
- Aplikasi Belajar Membaca Dan Mengucapkan Huruf Hijaiyah Dengan Tajwid Berbasis Android

# SKRIPSI PRODUK ☹️

- Sistem Informasi Geografis Untuk Fasilitas Perguruan Tinggi Berbasis Android Di Kota Surabaya
- Aplikasi Penentuan Tingkat Stadium Pada Penderita Kanker Leher Rahim Berbasis Android
- Sistem Informasi Penyebaran Penyakit Dan Penentuan Zona Rabies Provinsi Bali Berbasis Android
- Sistem Informasi Penjualan Kain Kebaya Berbasis Android
- Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Windows Mobile / Android
- Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Sumber Daya Manusia Pada Kisel Denpasar Berbasis Android
- Sistem Informasi Pendistribusian Obat Pada Dinas Kesehatan Kota Denpasar Berbasis Android
- Alat Bantu Anak Retardasi Mental Menggunakan Android
- Pembuatan Duplikat Game; Bistro Cook; Dengan Tema Masakan Indonesia Berbasis Android
- Sistem Informasi Pemetaan Kemacetan Lalu Lintas Berbasis Android

# SKRIPSI PRODUK ☹️

- Sistem Informasi Geografis Bidan Praktek Swasta Di Kota Denpasar Berbasis Android
- Rancang Bangun Sistem Informasi Kompetisi Bela Diri Berbasis Android
- Perencanaan Dan Pembuatan Aplikasi Game Kartu Cangkulan Online Berbasis Android
- Sistem Informasi Geografis Fasilitas Umum Berbasis Android
- Rancang Bangun Aplikasi Mobile Untuk Mendiagnosa Penyakit Umum Dengan Metode Certainty Factor Menggunakan Teknologi Android
- Aplikasi Kamus Kebidanan Berbasis Android ENKRIPSI SMS (SHORT MESSAGE SERVICE) PADA TELEPON SELULAR BERBASIS ANDROID
- Alat Bantu Anak Retardasi Mental Menggunakan Android
- Pembuatan Duplikat Game; Bistro Cook; Dengan Tema Masakan Indonesia Berbasis Android
- Sistem Informasi Pemetaan Kemacetan Lalu Lintas Berbasis Android
- Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jerman Level Dasar Berbasis Android
- Aplikasi Pepak Bahasa Jawa Berbasis Android Aplikasi Pembacaan Quick Response Code Identifikasi Film Menggunakan Perangkat Mobile Berbasis Android
- Sistem Informasi Geografis Untuk Fasilitas Pendidikan Berbasis Android Di Kabupaten Tojo Una Una Provinsi Sulawesi Tengah

# SKRIPSI PRODUK ☹️

- Sistem Informasi Geografis Untuk Fasilitas Perguruan Tinggi Berbasis Android Di Kota Surabaya
- Aplikasi Penentuan Tingkat Stadium Pada Penderita Kanker Leher Rahim Berbasis Android
- Sistem Informasi Penyebaran Penyakit Dan Penentuan Zona Rabies Provinsi Bali Berbasis Android
- Sistem Informasi Penjualan Kain Kebaya Berbasis Android
- Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Windows Mobile / Android
- Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Sumber Daya Manusia Pada Kisel Denpasar Berbasis Android
- Sistem Informasi Pendistribusian Obat Pada Dinas Kesehatan Kota Denpasar Berbasis Android
- Sistem Informasi Geografis Bidan Praktek Swasta Di Kota Denpasar Berbasis Android
- Rancang Bangun Sistem Informasi Kompetisi Bela Diri Berbasis Android
- Perencanaan Dan Pembuatan Aplikasi Game Kartu Cangkulan Online Berbasis Android
- Sistem Informasi Geografis Fasilitas Umum Berbasis Android
- Rancang Bangun Aplikasi Mobile Untuk Mendiagnosa Penyakit Umum Dengan Metode Certainty Factor Menggunakan Teknologi Android

# SKRIPSI PRODUK ☹️

- Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jerman Level Dasar Berbasis Android
- Aplikasi Pepak Bahasa Jawa Berbasis Android Aplikasi Pembacaan Quick Response Code Identifikasi Film Menggunakan Perangkat Mobile Berbasis Android
- Sistem Informasi Geografis Untuk Fasilitas Pendidikan Berbasis Android Di Kabupaten Tojo Una Una Provinsi Sulawesi Tengah
- Sistem Informasi Geografis Fasilitas Umum Di Kota Samarinda Berbasis Android Aplikasi Forward Chaining Untuk Mendiagnosa Penyakit Pada Hewan Ternak Berbasis Android Aplikasi Mobile Penentuan Lokasi Perkemahan Di Jawa Timur Berbasis Android
- Sistem Informasi Bencana Letusan Gunung Berapi Berbasis Mobile Android ( Study Kasus : Gunung Kelud)
- Perencanaan Dan Pembuatan Aplikasi Mobile, Design Sepeda Fixie Pada Platform Android
- Aplikasi Pembelajaran Membaca Al-qur'an Berbasis Android
- Software Acoustic Modem Fsk Berbasis Pemrograman Android
- Sistem Informasi Rumah Kost Semi Online Berbasis Java Android Di Kota Surabaya
- Rancang Bangun Aplikasi Dish Pointing Menggunakan Sensor Accelerometer Pada Platform Android
- Pembuatan Aplikasi Untuk Menyingkat Kata Via Sms Pada Platform Android
- Pembuatan Aplikasi Perangkat Lunak Untuk Menguraikan Penyingkatan Kata Via Sms Pada Platform Android



# SKRIPSI PRODUK ☹️

- Aplikasi Sistem Pakar Undang-undang No 22 Tahun 2009 Bagi Pelanggar Aturan Kendaraan Bermotor Di Indonesia Berbasis Android
- Rancang Bangun Dan Penerapan Algoritma Backtrack Pada Labirin Matematika Berbasis Android
- Portal Pencarian Properti Berbasis Android Dengan Memanfaatkan GPS Dan Google Maps API
- Penggunaan Teknologi Open Streetmap Untuk Gis Fasilitas Pelayanan Umum Berbasis Android (Studi Kasus Kota Palu)
- Aplikasi Sistem Siaran Stasiun Radio Dengan Live Streaming Client Berbasis Android
- Aplikasi Enkripsi Pesan Singkat Menggunakan Metode Triple Des Berbasis Android
- Aplikasi Mobile Sion Stmik Stikom Bali Berbasis Android
- Implementasi Algoritma Perangkingan Untuk Pencarian Kata Didalam Kamus Komputer Berbasis Android
- Aplikasi Pemetaan Daerah Tempat Penimbunan Sampah Didaerah Kota Madya Denpasar Berbasis Android

# SKRIPSI PRODUK ☹️

- Implementasi Kalender Bali Mobile Pada Platform Android
- Sistem Informasi Akademik Mahasiswa (SIKAD) berbasis Sistem Operasi Android di Universitas Kanjuruhan Malang
- Aplikasi Sistem Pemesanan Barang Pada The Code Manufacture Of Shoes And Bag Company Berbasis Android
- Rancang Bangun Sistem Reas-Friend For Properties Information In Bali Berbasis Android
- Sistem Informasi Tempat Umum Di Kota Denpasar Dengan Api Maps Berbasis Android
- Aplikasi Mobile Banking Bri Berbasis Android
- Aplikasi Mobile Device Pengingat Waktu Sholat dan Penunjuk Arah Kiblat Berbasis Android.
- Sistem Informasi Geografis Tempat Wisata Di Kabupaten Bandung Berbasis Android.
- Aplikasi Kamus Kebidanan Berbasis Android Enkripsi Sms (Short Message Service) Pada Telepon Selular Berbasis Android

# Mencari Novelty / kontribusi / kebaharuan



# MENGAJUKAN ABSTRAK – JUDUL ?

- Latar belakang masalah
- Kemampuan mahasiswa dalam menguasai topik atau masalah yang akan dipaparkan di dalam skripsi.
- Ketersedian sumber referensi dan literatur lain yang bisa diakses.
- Kesan menarik dari topik yang akan diangkat.
- Seberapa besar manfaat yang akan diberikan kepada masyarakat umum dari skripsi yang dibuat.

# Abstrak

- Menurut American National Standards Institute (1979), definisi abstrak adalah **representasi dari isi dokumen yang singkat dan tepat.**
- Abstrak merupakan bentuk ringkas dari isi suatu dokumen yang terdiri atas bagian-bagian penting dari suatu tulisan, dan mendeskripsikan isi dan cakupan dari tulisan

# Abstrak

- Dua konsep utama dalam membuat abstrak:
  - Conciseness
  - Significance
- Fungsi / Tujuan abstrak:
  - Current awareness: memudahkan para pembaca untuk mendapatkan informasi terbaru tentang suatu bidang yang diminati, tanpa harus membaca seluruh isi dokumen
  - Menghemat waktu pembaca
  - Melanjutkan membaca atau tidak ?
  - Menghindari terjadi duplikasi tulisan
  - Keyword : memudahkan dalam penyimpanan secara elektronik

# Isi Abstrak

- Tujuan (Purpose)
  - Apa alasan penulis ?
  - Apa ide utama (main idea) dari penulis ?
- Cakupan (Scope)
  - Apa yang menjadi fokus penulis ?
  - Dimana yang menjadi konsentrasi dari penulis ?
- Metode (Method)
  - Jenis-jenis temuan yang ditampilkan penulis ?
  - Bagaimana penulis meyakinkan pembaca tentang validitas dari ide utamanya ?

# Isi Abstrak

- Hasil (result)
  - Apa konsekuensi dari permasalahan atau isu yang didiskusikan penulis ?
- Rekomendasi (recommendations)
  - Apa solusi yg ditawarkan penulis ?
  - Apakah penulis merekomendasikan perubahan atau aksi tertentu ?
- Kesimpulan (conclusions)
  - Apakah penulis menggambarkan hubungan “cause & effect” ?
  - Apa kesimpulan yang dibuat oleh penulis dari studi yang dilakukannya ?



# Tipe Abstrak

- Descriptive Abstract
  - Berisi informasi yang terdapat pada tulisan
  - Berisikan tujuan, metode, dan cakupan dari tulisan
  - Tidak mencakup hasil, kesimpulan dan rekomendasi
  - Biasanya sangat pendek
  - Memperkenalkan kepada pembaca tentang subjek dari tulisan

# Type Abstrak

- Informative abstract:
  - merupakan substitusi dari dokumen
  - Berisi spesifik informasi dari tulisan
  - versi miniature dari dokumen yang mencakup tujuan, metode, cakupan, hasil, kesimpulan dan rekomendasi dari tulisan
  - Pendek, biasanya 10 % dari panjang tulisan
  - Biasanya digunakan dalam laporan penelitian

# 4C

- ✓ **Clear** (Jelas)
- ✓ **Complete** (Lengkap)
- ✓ **Concise** (Singkat)
- ✓ **Cohesive** (Logis/Saling terkait)

# Abstract vs Introduction

- Abstrak
  - Merupakan overview dari seluruh essay/laporan/tulisan
- Pendahuluan (Introduction)
  - Merupakan gambaran umum dari permasalahan, alasan dan latar belakang kenapa permasalahan yang akan dikembangkan tersebut penting.

# Qualities of Good Abstract

- Menggunakan satu atau beberapa paragraf yang baik, merupakan satu kesatuan (unified), koheren, concise dan dapat berdiri sendiri (able to stand alone)
- Mengikuti kronologis dari tulisan
- Adanya transisi secara logika diantara informasi yang diberikan
- Tidak menambahkan informasi baru, hanya meringkas laporan/tulisan
- Dapat dimengerti oleh banyak pembaca

# Steps for Writing Effective Abstracts

- Baca ulang artikel, paper atau laporan
  - Lihat secara spesifik bagian-bagian utama dari tulisan: tujuan, metode, cakupan, hasil, kesimpulan, dan rekomendasi
  - Gunakan heading, outline dan daftar isi sebagai bantuan untuk menulis abstrak
  - Jika menulis abstrak dari tulisan orang lain, bagian pendahuluan dan kesimpulan merupakan tempat yang baik untuk memulai. Biasanya mencakup apa yang ditekankan (main idea) dari tulisan tsb.

# Steps for Writing Effective Abstracts

- Tulis Draft Kasar, tanpa melihat tulisan lagi
  - Jangan hanya mengkopi kalimat kunci dari tulisan: Anda akan mendapatkan informasi yang terlalu banyak atau informasi yang terlalu sedikit.
  - Buat ringkasan informasi dengan bahasa sendiri
- Revisi Draft Kasar tersebut dengan:
  - Membetulkan kesalahan strukturnya
  - Tingkatkan transisi dari point satu ke point lainnya
  - Buang informasi yang tidak berguna
  - Tambahkan informasi yang tertinggal
  - Hilangkan kata-kata yang tidak perlu
  - Betulkan kesalahan ejaan, grammar, dsb.
- Cetak dan baca lagi

# Abstract Tips

- ✓ Buat supaya pekerjaan Anda terkesan menarik
- ✓ Hindari bahasa yang panjang dan kompleks
- ✓ Hindari penggunaan jargon (hyperbolis)
- ✓ Tetapkan batasan kata dalam setiap kalimat
- ✓ Pastikan bahwa abstrak sudah mencakup seluruh point penting dalam tulisan
- ✓ Abstrak pendek (100-300 kata) untuk artikel dan paper biasanya dalam satu paragraph sedangkan abstrak yang lebih panjang, untuk tesis dan laporan bisa dalam beberapa paragraph



# CONTOH ABSTRAK INDIKATIF

## **AIDS DALAM PROFESI DOKTER GIGI**

Dalam karangan ilmiah ini akan diketengahkan hal-hal mengenai ciri-ciri virus AIDS, cara penularan, cara pencegahan, prevalensi & distribusi virus dalam profesi dokter gigi. Dengan informasi baru ini diharapkan, para dokter gigi akan dapat memahami risiko tertular, menulari ataupun sebagai sumber penyebaran virus tersebut.

# CONTOH ABSTRAK DESKRIPTIF

Df Julia Sisteria; Liem Joeng Liang. *Studi tentang perencanaan dan perilaku struktur bawah (pier) jembatan dengan dan tanpa alas peredam.*

Dalam tugas akhir ini dipelajari perencanaan dan perilaku struktur bawah jembatan tahan gempa berdasarkan peraturan-peraturan yang berlaku di Indonesia, dan membandingkannya dengan peraturan di Selandia Baru. Dari hasil penelaahan diusulkan suatu prosedur perencanaan struktur bawah jembatan dengan dan tanpa alas peredam (base isolation) yang merupakan gabungan peraturan yang berlaku di Indonesia dengan peraturan di Selandia Baru untuk melengkapi beberapa kelemahan pada peraturan di Indonesia. Suatu contoh perhitungan dengan analisa beban statik ekuivalen yang kemudian dibandingkan dengan analisa inelastis riwayat waktu disajikan untuk memperjelas prosedur yang diusulkan. Dari analisa perilaku pada struktur bawah jembatan tersebut dapat disimpulkan bahwa hasil analisa beban statik ekuivalen tidak menyimpang jauh dari hasil analisa riwayat waktu inelastis (yang merupakan simulasi dari gempa yang sebenarnya) sehingga analisa beban statik ekuivalen dengan prosedur perencanaan yang diusulkan dapat dikatakan cukup handal.

# CONTOH ABSTRAK INFORMATIF

- Nama, judul
- Latar belakang masalah
- Tujuan penelitian
- Pendekatan yang dipakai / metode
- Hasil yang dicapai
- Keyword

# CONTOH ABSTRAK DI IF UPN

## Aplikasi Penentuan Pembayaran Uang Kuliah Tunggal di Lingkungan UPN "Veteran" Yogyakarta

Uang Kuliah Tunggal (UKT) merupakan nama dari sebuah sistem pembayaran yang saat ini berlaku di seluruh perguruan tinggi negeri (PTN). Sejak secara resmi Universitas Pembangunan Nasional Veteran Yogyakarta berubah statusnya menjadi PTN, maka diberlakukannya sistem pembayaran Uang Kuliah Tunggal tersebut. Sistem penentuan pembayaran Uang Kuliah Tunggal yang digunakan selama ini masih menggunakan aplikasi pengolahan data secara manual yakni menggunakan tulisan tangan di dalam pembukuan. Hal ini dinilai kurang begitu efektif dan efisien dalam menunjang produktivitas kerja pihak universitas. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu program studi, fakultas dan universitas dalam menentukan golongan dalam penetapan pembayaran uang kuliah tunggal secara cepat dan akurat.

Metodologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode Waterfall. Aplikasi ini nantinya akan digunakan oleh pihak universitas dalam penentuan golongan pembayaran uang kuliah tunggal. Pihak universitas akan mengisi beberapa form yaitu gaji pokok orang tua, tagihan rekening listrik, pdam dan telepon serta PBB, pajak kendaraan bermotor dan foto rumah yang akan menghasilkan validitas kemampuan ekonomi keluarga mahasiswa. Kemudian aplikasi ini nantinya akan menampilkan output berupa penetapan golongan penentuan pembayaran uang kuliah tunggal berdasarkan kemampuan ekonomi keluarga mahasiswa maupun pihak yang membiayainya.

Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah PHP dan HTML. Untuk tampilan menggunakan CSS3 dan jQuery. Databasenya menggunakan MySQL. Tools dan Editor yang digunakan ialah XAMPP for Windows 1.7.3, Netbeans IDE 6.9.1 dan Notepad++.

Telah disetujui dan didaftarkan  
sebagai Rencana Tugas Akhir  
mahasiswa tersebut di atas pada  
tanggal:

Mohon Saran :

Yuli Fauziah, S.T.,M.T.

## Aplikasi Penentuan Pembayaran Uang Kuliah Tunggal di Lingkungan UPN "Veteran" Yogyakarta

Uang Kuliah Tunggal (UKT) merupakan nama dari sebuah sistem pembayaran yang saat ini berlaku di seluruh perguruan tinggi negeri (PTN). Sejak secara resmi Universitas Pembangunan Nasional Veteran Yogyakarta berubah statusnya menjadi PTN, maka diberlakukannya sistem pembayaran Uang Kuliah Tunggal tersebut. Sistem penentuan pembayaran Uang Kuliah Tunggal yang digunakan selama ini masih menggunakan aplikasi pengolahan data secara manual yakni menggunakan tulisan tangan di dalam pembukuan. Hal ini dinilai kurang begitu efektif dan efisien dalam menunjang produktivitas kerja pihak universitas. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu program studi, fakultas dan universitas dalam menentukan golongan dalam penetapan pembayaran uang kuliah tunggal secara cepat dan akurat.

Metodologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode Waterfall. Aplikasi ini nantinya akan digunakan oleh pihak universitas dalam penentuan golongan pembayaran uang kuliah tunggal. Pihak universitas akan mengisi beberapa form yaitu gaji pokok orang tua, tagihan rekening listrik, pdam dan telepon serta PBB, pajak kendaraan bermotor dan foto rumah yang akan menghasilkan validitas kemampuan ekonomi keluarga mahasiswa. Kemudian aplikasi ini nantinya akan menampilkan output berupa penetapan golongan penentuan pembayaran uang kuliah tunggal berdasarkan kemampuan ekonomi keluarga mahasiswa maupun pihak yang membiayainya.

Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah PHP dan HTML. Untuk tampilan menggunakan CSS3 dan jQuery. Datasenya menggunakan MySQL. Tools dan Editor yang digunakan ialah XAMPP for Windows 1.7.3, Netbeans IDE 6.9.1 dan Notepad++.

Telah disetujui dan didaftarkan  
sebagai Rencana Tugas Akhir  
mahasiswa tersebut di atas pada  
tanggal:

Mohon Saran :

Yuli Fauziah, S.T.,M.T.

Studi Pustaka

Judul	Aplikasi Penentuan Pembayaran Uang Kuliah Tunggal di Lingkungan UPN "Veteran" Yogyakarta	Aplikasi Kertas Kerja RKA-KL di Lingkungan UPN "Veteran" Yogyakarta
Penyusun	UPN "Veteran" Yogyakarta	I Kadek Wisnu Bhara Ardika, UPN "Veteran" Yogyakarta
Basis Aplikasi	WEB	WEB
Teknologi	PHP, HTML, MySQL, jQuery	PHP, HTML, MySQL, jQuery
Metodologi	<i>Modified Waterfall</i>	<i>Modified Waterfall</i>
Perumusan Masalah	Bagaimana membangun suatu aplikasi untuk menentukan kelompok atau golongan pembayaran Uang Kuliah Tunggal (UKT). Sehingga dapat membantu mempermudah dalam penentuan pembayaran uang kuliah tunggal.	Bagaimana membangun suatu aplikasi pembuatan RKA-KL yang mudah dipahami dan digunakan, sehingga dapat mengatasi ketidakpahaman user terhadap aplikasi yang telah ada serta meminimalisir kesalahan dalam pembuatan RKA-KL.
Tujuan Penelitian	Untuk menghasilkan suatu aplikasi untuk menentukan golongan dalam penentuan pembayaran uang kuliah tunggal berdasarkan kemampuan ekonomi mahasiswa di tingkat program studi, fakultas dan universitas di UPN "Veteran" Yogyakarta.	Untuk menghasilkan suatu aplikasi pembuatan RKA-KL yang bersifat <i>user friendly</i> sehingga dapat mempermudah pembuatan RKA-KL di tingkat program studi, fakultas dan universitas di UPN "Veteran" Yogyakarta.
Manfaat Penelitian	Membantu program studi, fakultas dan universitas di UPN "Veteran" Yogyakarta dalam menentukan golongan dalam penentuan pembayaran uang kuliah tunggal secara cepat dan akurat.	Membantu program studi, fakultas dan universitas dalam melakukan pembuatan RKA-KL dengan cepat dan akurat, serta mengurangi resiko ketidak akuratan laporan.







**OJO  
DIJAK DOLAN  
LAGI  
FOKUS  
SKRIPSI**

**TERIMAKASIH – SEE you  
NEXT WEEK**

# **METOPEL**

## **Pertemuan 6**

### **Plagiarisme**

**DR. Herlina Jayadianti., ST. MT**

# Plagiat



**Plagiarism :**  
The act of  
presenting  
another's  
works or  
ideas as your  
own

**Akses internet dimiliki  
oleh siapa saja**

**Dosen , mahasiswa, dll**

Plagiarisme

*Tidak lulus*

*Dibatalkan Sidangnya*

*Pencabutan gelar*

*Hukuman penjara*

# Lalu bagaimana cara menghindari plagiarism

- Read, Read, Read....
- You must identify the author of the information and ideas
- Use quotation marks to directly quote the author ideas.
- Accurate notes could be taken on where you found the specific information.
- **Make it CLEAR and WHO said WHAT.**
- **Cite your sources**
- Know how to paraphrase. A paraphrase is a restatement in your own words while using someone else's ideas
- Make sure you evaluate your sources.

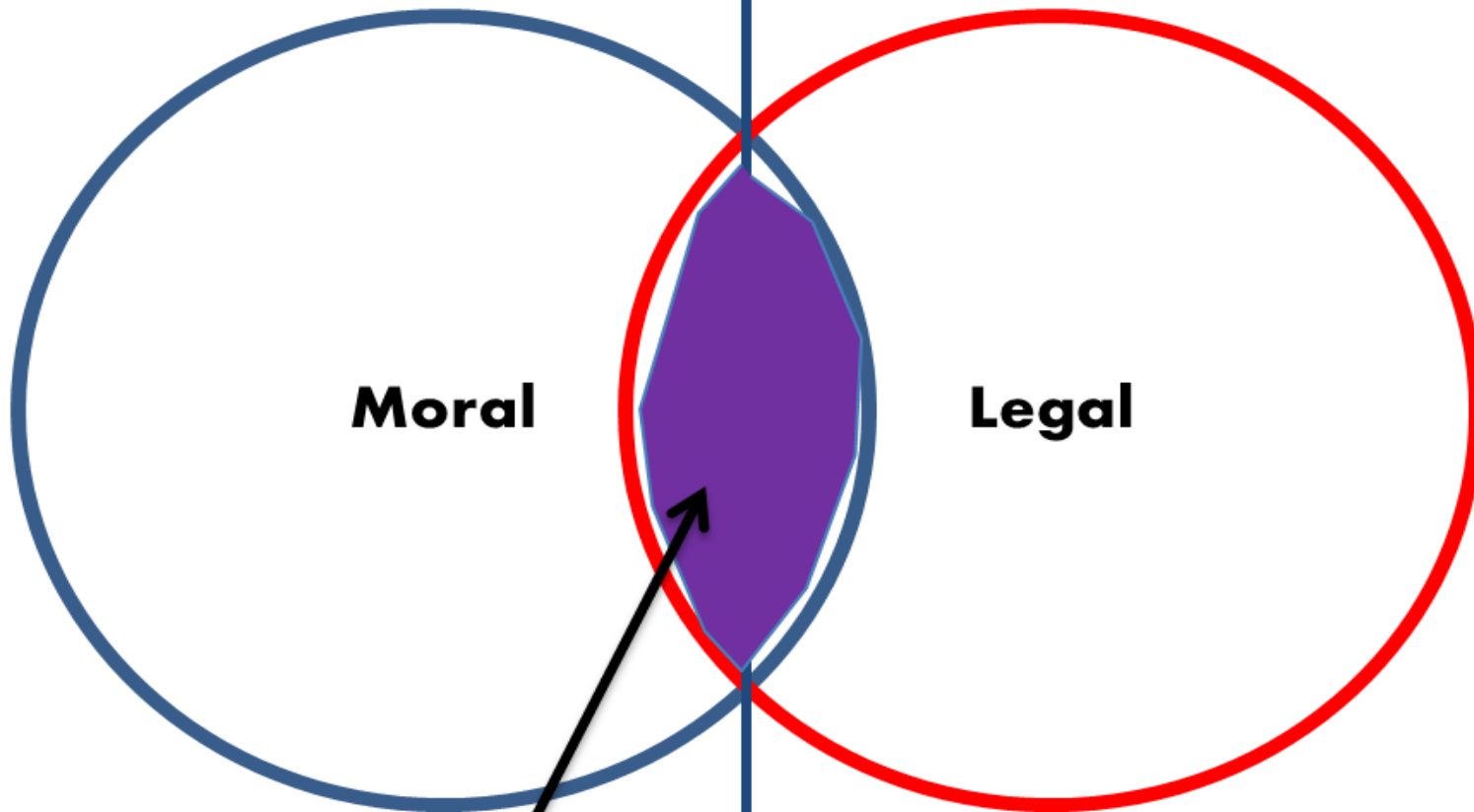
# Membaca, Mencari, Membaca, Mengutip, Mensitasi





**Plagiarism:**  
When you don't say where  
you took it from

**Copyright Infringement:**  
When you take it without  
permission



**Both:** When you take it without permission and  
pass it off as your work

# Bagaimana jika...

- SKRIPSI DIBUATKAN  
DIBANTU  
DIBELI  
dst.....?

## JUAL SKRIPSI RIBUAN JUMLAHNYA DITAMBAH DAPAT BANYAK SEKALI BONUS YANG SPEKTAKULER

Dapatkan segera kumpulan skripsi lengkap berbagai jurusan ini. Saya jual skripsi ribuan jumlahnya ini dengan harga termurah se Indonesia. Kumpulan ribuan skripsi berbagai macam jurusan lengkap ini saya sediakan dan dikemas dalam dvd dalam format dokument microsoft word dan pdf, sudah pasti dapat digunakan sebagai referensi penyusunan skripsi, lengkap dari halaman pendahuluan awal sampai dengan daftar pustaka. Berdasarkan pengalaman saya pada waktu dulu menyusun skripsi, hal yang menyebabkan skripsi tidak kunjung selesai adalah kurangnya bahan referensi. Untuk mencari referensi kita harus mengunjungi perpustakaan bukan?

## GRATIS BONUS BANYAK SOFTWARE

Masalah terbesarnya adalah di perpustakaan mungkin kita tidak bisa meminjam dalam jumlah yang banyak dan dalam waktu lama, belum lagi kita harus menetik ulang, makan waktu lagi, apa lagi kalau seperti saya ini, ngetiknya 11 jari, hanya menggunakan telunjuk kiri dan telunjuk kanan. Mungkin kita bisa cari bahan di internet, namun sayangnya terkadang yang gratisan, kita download tidak lengkap bahkan kurang sesuai. Pilihan lain adalah, merogoh kocek untuk membeli skripsi dengan harga Rp.300.000,- s/d Rp.500.000,- per judul, duit segitu untuk satu judul referensi skripsi saya rasa lumayan berat buat mahasiswa.

# www. Jualskripsi.com

## **BERBAGAI MACAM DISIPLIN ILMU**

- Skripsi Administrasi Bisnis (43 Skripsi)*
- Skripsi Administrasi Negara (6 Skripsi)*
- Skripsi Administrasi Niaga (16 Skripsi)*
- Skripsi Administrasi Pertanahan (10 Skripsi)*
- Skripsi Administrasi Publik (3 Skripsi)*
- Skripsi Agama Islam (14 Skripsi)*
- Skripsi Akuntansi (320 Skripsi)*
- Skripsi Aqidah Filsafat (14 Skripsi)*
- Skripsi Bahasa Inggris (28 Skripsi)*
- Skripsi Bahasa Sastra Inggris (128 skripsi)*
- Skripsi Biologi (68 Skripsi)*
- Skripsi Desain dan Komunikasi Visual (31 Skripsi)*
- Skripsi Ekonomi (251 Skripsi)*
- Skripsi Ekonomi Islam (196 skripsi)*
- Skripsi Ekonomi Manajemen (131 skripsi)*
- Skripsi Ekonomi Pembangunan (28 Skripsi)*
- Skripsi Elektro (101 Skripsi)*
- Skripsi Farmasi (73 Skripsi)*
- Skripsi Fisika (95 Skripsi)*
- Skripsi Geo Teknik (5 Skripsi)*
  
- Skripsi Hukum (175 Skripsi)*
- Skripsi Hukum Perdata (45 Skripsi)*
- Skripsi Hukum Pidana (15 Skripsi)*
- Skripsi Hukum Tata Negara (11 Skripsi)*
- Skripsi Ilmu Hukum (10 Skripsi)*
- Skripsi Ilmu Keperawatan (4 Skripsi)*
- Skripsi Ilmu Komunikasi (12 Skripsi)*

# http://jualskripsionline.com/



Home Pesan Konfir

## PUSAT PENJUALAN CONTOH SKRIPSI

Paling lengkap dan termurah serta harga yang bersahabat bagi kantong mahasiswa.

Contoh skripsi ini bisa di edit dan di print atau hanya sekedar membutuhkan contoh skripsi.



ooking up rtd.tubemogul.com...



CPU GPU HD  
??? ??? ???



<http://fjb.kaskus.co.id/product/51cfede5532acfb5f000001/jasa-pembuatan-tugas-akhir--ta--skripsi-tesis-semua-jurusan-bandung-jakarta/>

30-06-2013 15:35 #1

Reply

**Jasa Pembuatan Tugas Akhir ( TA ), Skripsi, Tesis Semua Jurusan Bandung Jakarta**

Kondisi Barang	: New
Harga	: Rp. 123.456.789
Location	: Jawa Barat

**DIGITALL CORP**

CPU GPU HD  
??? ??? ???



📌 Favoritkan

🚩 Laporkan Barang

Bagikan: 0

### Software Pembayaran Spp

# Rp 300.000

GRATIS BIAYA KIRIM ?

Stok terbatas! Tersisa 1 lagi!

Beli - 1 + barang

Beli

🛒 Tambahkan ke Keranjang

🛡️ **Jaminan 100% Aman**

- ✓ Uang pasti kembali
- ✓ Payment system bebas penipuan

#### PELAPAK



**hanung ang**  
BL USER  
100% (2 feedba

📍 Boyolali

Bergabung 17 Maret 2013  
Login terakhir 2 hari yang lalu  
Menerima 2 dari 3 pesanan (67%)  
Waktu kirim pesanan ± 22 jam

#### PENGIRIMAN REGULER

- ✓
- ✓
- ✓

Detail Barang

Estimasi Biaya Kirim

Feedback

#### SPEKIFIKASI BARANG

Kategori : Software Original

🗨️ Tinggalkan Pesan

🌟 Berlangganan



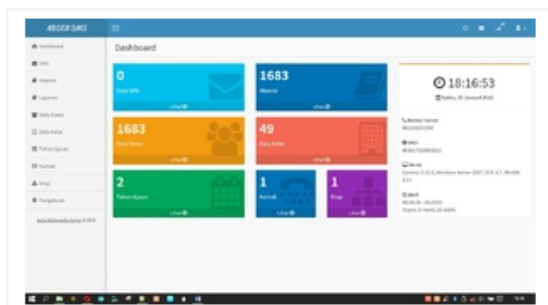
## Program Aplikasi Absensi Siswa (SMS Gateway)

50% Transaksi Sukses dari 2 Transaksi <sup>?</sup>

Bagikan :



Software ▾



Informasi Produk

Ulasan (0)

Diskusi Produk (4)

Lihat	1,9rb	Berat	1gr
Terjual	1	Asuransi	Opsional
Kondisi	Baru	Pemesanan Min.	1

-- UPDATE SOFTWARE 30 Januari 2016 --

-- FULL SOURCE CODE --

-- Include MANUAL BOOK --

Program aplikasi "Absensi Siswa Berbasis SMS Gateway" dengan Gammu+PHP+MySQL.

**Rp 500.000**

Perubahan Harga Terakhir: 4-09-2015, 20:38 WIB

**Beli**

**Tambah Ke Wishlist**

### SIMULASI CICILAN

3x Bunga 0%	<b>Rp</b>	<b>166.667</b>
6x Bunga 0%	<b>Rp</b>	<b>83.334</b>
12x Bunga 0%	<b>Rp</b>	<b>41.667</b>

Pilih Bank ANZ ▾

\* Berlaku untuk 12 bank. [Bandingkan](#)

\*\* Harga cicilan belum termasuk ongkos kirim, bea admin dan asuransi

\*\*\* Minimum pembayaran berbeda tiap bank





♥ Favoritkan

🚩 Laporkan Barang

Bagikan:



### Aplikasi Absensi Karyawan

# Rp 900.000 Cicilan 0%

- Cicilan 0% - 3 bln      Rp300.000 /bulan
- Cicilan 0% - 6 bln      Rp150.000 /bulan
- Cicilan 0% - 12 bln      Rp75.000 /bulan

(Bank penyedia cicilan)

Tersedia > 100 stok barang

Beli    barang

**Beli**

**🛒 Tambahkan ke Keranjang**



**Jaminan 100% Aman**

- ✓ Uang pasti kembali
- ✓ Payment system bebas penipuan

#### PELAPAK



**Indra Laksana P...**  
0% (0 feedback)

📍 Madiun

Bergabung 26 April 2015  
Login terakhir 28 Juli 2016  
Tidak pernah menolak pesanan

PENGIRIMAN    REGULER    KILAT



**🗑️ Tinggalkan Pesan**

**📅 Berlangganan**

Detail Barang

Estimasi Biaya Kirim

Feedback

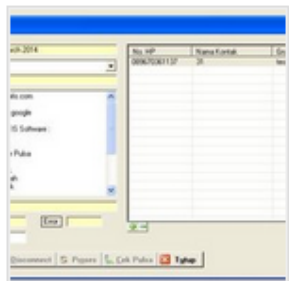
Semua Barang (2)

Barang Favorit



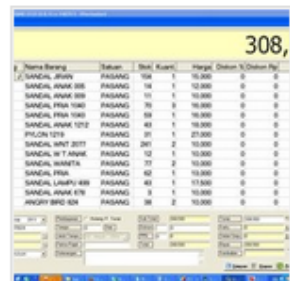
Belum ada Review

**Produk lainnya dari toko ini** ➔



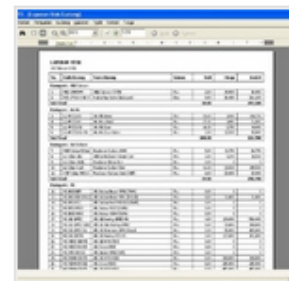
**Software SMS Massal/Ikan**

Rp 250.000



**Software Toko Portable**

Rp 250.000



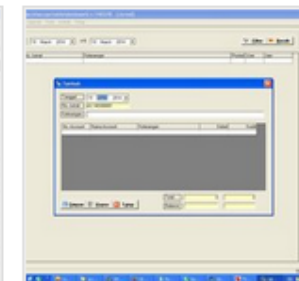
**Software Bengkel**

Rp 250.000



**Software Agen Properti**

Rp 250.000



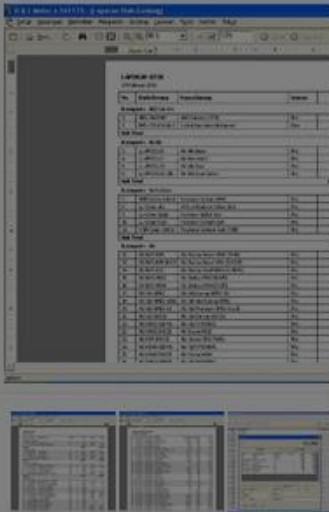
**Software Accounting Portable**

Rp 250.000



Software Bengkel

Bagikan :



R. B. E. Motor v.141115 - [Laporan Stok Gudang]

Setup, Keuangan, Pembelian, Penjualan, Gudang, Laporan, Tgals, Kontak, Tutup

Print... Zoom Out 80% 1/74 Back Forward

### LAPORAN STOK

24 Februari 2016

No.	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Stok	Harga	Jumlah
<b>Kategori : ABS Cairan</b>						
1.	ABS-040104	ABS Cairan (VTR)	Rts	2,00	10,000	36,000
2.	2ND-17110-KUB-9	Kal-4 Gel Vario (Indigo)	Dus	8,00	36,400	211,200
<b>Sub Total</b>				<b>10,00</b>		<b>247,200</b>
<b>Kategori : Air Oli</b>						
3.	LI-4R001J6	Air Oli Besar	Rts	13,00	1,900	300,700
4.	LI-4R001J4	Air AccuHaci	Rts	37,00	1,400	51,800
5.	LI-4R001J2	Air Oli Zour	Rts	36,00	2,750	44,000
6.	LI-4R001J2-GH	Air Oli Zour Galon	Rts	2,00	12,500	25,000
<b>Sub Total</b>				<b>100,00</b>		<b>321,500</b>
<b>Kategori : Air Radiator</b>						
7.	4R14-C01an-500ml	Radiator Coolant 4R14	Rts	5,00	13,750	68,750
8.	LI-C01an-4hc	Aki-as Radiator Coolant 1Ltr	Rts	2,00	9,250	18,500
9.	LI-C01an-4R14	Radiator Global 4Ltr	Rts	0,00	0	0
10.	LI-C01an-4e5	Radiator Coolant 5Ltr	Rts	11,00	13,500	148,500
11.	100-C01an-300ml	Radiator Coolant 300ml (YSP)	Rts	1,00	23,000	23,000
<b>Sub Total</b>				<b>19,00</b>		<b>259,750</b>
<b>Kategori : Aki</b>						
12.	AG-B5S-80P	Aki Besar Besar 80P (75Ah)	Rts	0,00	0	0
13.	AG-B5S-80P-2H02	Aki Besar Besar 80P (2H02)	Rts	1,00	10,000	10,000
14.	AG-B5S-102	Aki Besar Kecil 102ALSI (65Ah)	Rts	0,00	0	0
15.	AG-B5S-1602	Aki Besar 1602 (55Ah)	Rts	0,00	0	0
16.	AG-B5S-1604	Aki Besar 1604 (52Ah)	Rts	0,00	0	0
17.	AG-05-0M2	Aki-05 Kecil 0M2-38	Rts	4,00	29,000	516,000
18.	AG-05-0M2-032	Aki-05 Kecil 0M2	Rts	5,00	72,000	360,000
19.	AG-05-0M2-4tr	Aki-05 Premium 0M2 Busah	Rts	5,00	85,000	425,000
20.	AG-05-0T2-55	Aki-05 Kecil 0T2-55	Rts	3,00	127,000	381,000
21.	AG-1602-090B	Aki-05 H16N1602	Rts	0,00	0	0
22.	AG-1602-1400E	Aki Inova 1602	Rts	0,00	0	0
23.	AG-1602-1400E	Aki Inova 1602 (70Ah)	Rts	0,00	0	0
24.	AG-1604-090B	Aki-05 H16N1604	Rts	1,00	360,000	360,000
25.	AG-1604-1400E	Aki Inova 1604	Rts	1,00	295,000	295,000
26.	AG-1604-090B	Aki-05 H16N1604	Rts	1,00	450,000	450,000

admin 24 February 2016 09:35:50



Rp 250.000

ubahana Harga Terakhir: 28-07-2016, 07:30

Beli

Tambah Ke Wishlist

MULASI CICILAN

3x Bunga 0% Rp 83.

6x Bunga 0% Rp 41.

2x Bunga 0% Rp 20.

Pilih Bank ANZ ANZ

Berlaku untuk: 15 bank. Bandingkan

Harga cicilan belum termasuk ongkos bea admin dan asuransi.



## Skripsi dan Tugas Akhir Jurusan Komputer

Skripsi dan Tugas Akhir Jurusan Komputer Lengkap, untuk Jurusan Teknik Informatika (TI), Sistem Informasi (SI), Komputer Akuntansi dan Manajemen Informatika (MI)

HOME

FACEBOOK

CONTACT US



### Skripsi Full + Program

- Pengolahan Data Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan
- (SPP) Pada SMA ABC Kabupaten XYZ Menggunakan PHP MySQL
- Sistem Informasi Inventory / Persediaan Barang Menggunakan PHP MySQL
- Pengolahan Data Surat Masuk dan Surat Keluar di Kantor Kecamatan Menggunakan PHP MySQL
- Sistem Informasi Persediaan Pakan dan Obat-obatan pada Peternakan Ayam Petelur Berbasis PHP
- Sistem Aplikasi Minimarket dengan
- Menggunakan PHP & MySQL

### Jasa Pembuatan Skripsi dan Tugas Akhir Jurusan Komputer (TI, SI, MI)

Jasa Pembuatan Program Skripsi dan Tugas Akhir Ju

Skripsi  
do it first!

# www.skripsikomputer.com

## Skripsi Full + Program

- Pengolahan Data Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) Pada SMA ABC Kabupaten XYZ Menggunakan PHP MySQL
- Sistem Informasi Inventory / Persediaan Barang Menggunakan PHP MySQL
- Pengolahan Data Surat Masuk dan Surat Keluar di Kantor Kecamatan Menggunakan PHP MySQL
- Sistem Informasi Persediaan Pakan dan Obat-obatan pada Peternakan Ayam Petelur Berbasis PHP
- Sistem Aplikasi Minimarket dengan Menggunakan PHP & MySQL
- Sistem Aplikasi Rental Buku Pada Taman Bacaan "XYZ" (PHP MySQL)
- Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan (Point of Sale) Menggunakan PHP MySQL
- Sistem Informasi Pengelolaan dan Penjualan Sparepart Kendaraan pada Bengkel Menggunakan PHP MySQL
- Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan PHP MySQL

## Jasa Pembuatan Skripsi dan Tugas Akhir Jurusan Komputer (TI, SI, MI)



**Pembuatan skripsi / tugas akhir** bukan pekerjaan yang gampang dan asal-asalan. Mahasiswa dituntut untuk dapat membuat atau menghasilkan suatu produk, dalam hal ini aplikasi / software sebagai hasil dari penelitian yang telah dilakukan sebelumnya. Oleh sebab itu aplikasi yang dibuat pun seharusnya dapat menjadi sebuah produk yang mempunyai nilai guna.

Dalam penyusunan skripsi atau tugas akhir, biasanya mahasiswa sangat disibukan. Mulai dari pengajuan judul, mencari referensi untuk skripsi / TA yang akan dibuat, serta pembuatan program aplikasi, yang mengakibatkan mahasiswa

# [www.skripsikomputer.com](http://www.skripsikomputer.com)

www.skripsikomputer.com/2013/02/jasa-pembuatan-program-skripsi-dan-ta-jurusan-ko

www.skripsikomputer.com/2013/02/jasa-pembuatan-program-skripsi-dan-ta-juru

## Skripsi Full + Program

- Pengolahan Data Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan
- (SPP) Pada SMA ABC Kabupaten XYZ Menggunakan PHP MySQL
- Sistem Informasi Inventory / Persediaan Barang Menggunakan PHP MySQL
- Pengolahan Data Surat Masuk dan Surat
- Keluar di Kantor Kecamatan Menggunakan PHP MySQL
- Sistem Informasi Persediaan Pakan dan
- Obat-obatan pada Peternakan Ayam Petelur Berbasis PHP
- Sistem Aplikasi Minimarket dengan
- Menggunakan PHP & MySQL
- Sistem Aplikasi Rental Buku Pada Taman
- Bacaan "XYZ" (PHP MySQL)
- Sistem Informasi Pembelian dan
- Penjualan (Point of Sale) Menggunakan PHP MySQL
- Sistem Informasi Pengelolaan dan
- Penjualan Sparepart Kendaraan pada Bengkel Menggunakan PHP MySQL
- Sistem Informasi Perpustakaan
- Menggunakan PHP MySQL
- Sistem Informasi Persediaan Obat Pada
- Puskesmas (PHP MySQL)

- Sistem Aplikasi Rental Buku Pada Taman
- Bacaan "XYZ" (PHP MySQL)
- Sistem Informasi Pembelian dan
- Penjualan (Point of Sale) Menggunakan PHP MySQL
- Sistem Informasi Pengelolaan dan
- Penjualan Sparepart Kendaraan pada Bengkel Menggunakan PHP MySQL
- Sistem Informasi Perpustakaan
- Menggunakan PHP MySQL
- Sistem Informasi Persediaan Obat Pada
- Puskesmas (PHP MySQL)
- Sistem Informasi Rental CD/VCD/DVD
- Menggunakan PHP MySQL
- Skripsi / Tugas Akhir Bertema Pembuatan
- Website Sekolah (SMP, SMA, MTS, SMK, dsb) - (PHP + MySQL)
- Skripsi / Tugas Akhir Bertema Website
- Jejaring Sosial Kampus / Universitas - (PHP + MySQL)

## Download

Referensi Skripsi dan Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika, Sistem Informasi, Komputer Akuntansi dan



GPU HD  
??? ???

## Category

- Abstrak Skripsi Jurusan Komputer (62)
- Komputer Akuntansi (1)
- Manajemen Informatika (23)
- Presentasi Skripsi (2)
- Program Skripsi (19)
- Program Tugas Akhir (19)
- Sarjana Komputer (7)
- Share and Download (6)
- Skripsi dan Tugas Akhir (6)
- Skripsi Ilmu Komputer (3)
- Skripsi Jurusan Komputer (14)
- Skripsi Komputer Akuntansi (12)
- Skripsi PHP (31)
- Skripsi Sistem Informasi (SI) (32)
- Skripsi Teknik Informatika (TI) (32)
- Skripsi VB .Net (7)
- Skripsi Web (30)
- Skripsi Web Sekolah (3)
- Tugas Akhir D3 (4)
- Tugas Akhir D3 Komputer (31)
- Tutorial dan Installasi (2)

### MySQL [[Lihat Detail](#)]

7. Sistem Informasi Persediaan Pakan dan Obat-obatan pada Peternakan Ayam Petelur Berbasis PHP [[Lihat Detail](#)]
8. Sistem Aplikasi Pembelian dan Penjualan pada Minimarket dengan Menggunakan PHP & MySQL [[Lihat Detail](#)]
9. Sistem Informasi Pengelolaan dan Penjualan Sparepart Kendaraan pada Bengkel Menggunakan PHP & MySQL [[Lihat Detail](#)]
10. Sistem Aplikasi Rental Buku Menggunakan PHP & MySQL [[Lihat Detail](#)]
11. Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan (Point of Sale) Menggunakan PHP & MySQL [[Lihat Detail](#)]
12. Pengolahan Data Pengarsipan Surat Masuk dan Surat Keluar di Kantor Kecamatan Menggunakan PHP & MySQL [[Lihat Detail](#)]
13. Pengolahan Data Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) Menggunakan PHP MySQL [[Lihat Detail](#)]

Semua aplikasi / software pendukung (misalnya: XAMPP, Dreamweaver, dll) akan diberi berupa link download (bila dibutuhkan).

Untuk proses installasi di localhost akan dipandu dari awal sampai akhir (diberikan panduan/tutorial).

Untuk informasi atau pemesanan, silahkan hubungi :

HP: **087-725-330110**

Email: [asevha@gmail.com](mailto:asevha@gmail.com)

Facebook:

<http://www.facebook.com/isevha>



# https://www.juraganskripsi.com/

https://www.juraganskripsi.com



Search



– Bingung memilih judul skripsi ?

Baca : [cara memilih \(pemilihan\) judul skripsi yang baik](#)

– Kamu belum punya dosen pembimbing ?

Baca : [Cara memilih dosen skripsi yang baik](#)

– Kamu bingung atau sulit dalam penulisan karya tulis ?

Baca : [cara penulisan karya tulis skripsi yang baik](#)

– Stress karena tidak bisa coding program ?

Baca : [cara coding program skripsi](#)

– Gagal terus dalam sidang ?

Baca : [cara dan trik pada saat sidang skripsi](#)

## RECENT POSTS

- Kenapa program saya direvisi terus ?
- Cara menghilangkan gugup saat sidang
- 5 Kesalahan Fatal dalam memilih judul skripsi
- Trik mengatasi dosen yang rewel
- 3 Alasan utama mengapa judul skripsi anda ditolak

## RECENT COMMENTS

Online

CPU GPU HD

# https://www.juraganskripsi.com/

https://www.juraganskripsi.com



Search



DONT MISS

5 Kesalahan Fatal dalam memilih judul skripsi



Search...



## JuraganSkripsi.com

Info cara dan jasa pembuatan (bimbingan) skripsi teknik informatika murah, dan terbaik

HOME

LANGKAH DAN TRIK JITU SKRIPSI ▾

DAFTAR SARAN JUDUL SKRIPSI ▾

PORTOFOLIO

BLOG

HUBUNGI KAMI

Online

### Stop galau karena skripsi !

Masalah apa yang sedang kamu hadapi dalam skripsi teknik informatika ?



LIKE US!

**Juragan Skripsi**  
907 likes

Like Page

A. Samperi  
ruangan  
B. Email  
C. Telepon

Be the first of your friends to

**Juragan Skripsi**  
their cover photo  
September 10 at 6

Are you sure you

Cancel



CPU GPU HD  
??? ??? ???

# https://gakemanamana.wordpress.com

//gakemanamana.wordpress.com/2015/01/28/jasa-pembuatan-skripsi-sistem-informasi-di-jakarta/

Search

## JASA PEMBUATAN, BIMBINGAN DAN KONSULTASI SKRIPSI SPESIALIS JURUSAN AKUNTANSI DAN KOMPUTER

Alamat : Rawamangun - Jakarta Timur

Hubungi (Jam 09.00-19.00) : 0878.8171.0216 - 0821.1080.6900 , D2D558BA (Pin BB)

[Home](#) [Harga Skripsi](#) [Skripsi Akuntansi](#) [Skripsi Informatika](#) [Kursus](#) [Ketentuan](#) [Download Skripsi Gratis](#)

← KNSI 2015

Sistem Manajemen Koperasi 2015 →

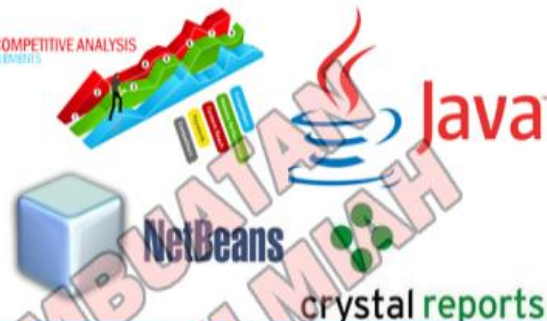
### Jasa Pembuatan Skripsi Sistem Informasi di Jakarta

Posted on [January 28, 2015](#)

ORACLE®

COMPETITIVE ANALYSIS  
ELEMENTS

MySQL®



Informasi  
Skripsi  
Informatika  
Akuntansi  
Pindah Ke :

[www.luluskripsi.com](http://www.luluskripsi.com)

ardresearch.com...



CPU GPU HD  
??? ??? ???

# http://www.studiotatak.com/layanan/jasa-pembuatan-skripsi-teknik-informatika/

stak.com/layanan/jasa-pembuatan-skripsi-teknik-informatika/

Search

Beranda Layanan Produk Artikel

Jasa Pembuatan Skripsi Teknik Informatika

## Studio Tatak

Jasa Pembuatan Skripsi Teknik Informatika Yogyakarta

Melayani :

Jasa Pembuatan Skripsi Ilmu Komputer

Jasa Pembuatan Skripsi Teknik Informatika

Jasa Pembuatan Skripsi Manajemen Informasi

Jasa Pembuatan Skripsi Teknik Komputer

Jasa Pembuatan Skripsi Sistem Informasi

Telepon / SMS : 0896 9510 3027

Tentang Kami

Cari

### Jasa Pembuatan Skripsi Teknik Informatika

Jasa Pembuatan Skripsi Teknik Informatika siap membantu anda menyelesaikan pembuatan skripsi di bidang teknik informatika. Teknik informatika merupakan ilmu yang mempelajari proses transformasi data menjadi informasi dengan menggunakan alat seperti komputer, mobile phone, smart phone dan tablet. Mahasiswa diharapkan dapat menggunakan struktur, sifat, dan interaksi dari beberapa sistem yang dipakai untuk mengumpulkan data, memproses dan menyimpan hasil pemrosesan data, serta menampilkannya dalam bentuk informasi. Materi teknik informatika mengandung materi yang ada di bidang sistem informasi, manajemen informasi, ilmu komputer dan teknik komputer.

Pembuatan program komputer untuk tugas akhir, skripsi, thesis, disertasi dapat menjadi momok



Layanan berikutnya

Jasa Pembuatan Skripsi Sistem Informasi



CPU GPU HD  
??? ??? ???

# VIA FB?

https://www.facebook.com/JasaPembuatanSkripsiTeknikInformatika/

Jasa Pembuatan Skripsi Teknik Informatika

Herlina Home 20+



Like Message Save More

Send Message

Computers/Technology

Very responsive to messages

174 people like this

Invite friends to like this Page

Create a Page

data from www.facebook.com...

CPU GPU HD



# Jasa Pembuatan Skripsi Sistem Informasi


@JasaPembuatanSkripsi SistemInformatika

- Home
- About
- Photos
- Likes
- Videos
- Posts
- Create a Page




👍 Like 📧 Message 📌 Save ⋮ More ▾

✍️ Status 📷 Photo / Video

 Write something on this Page...

 **Jasa Pembuatan Skripsi Sistem Informasi**  
May 14 · 🌐  
kami siap membantu anda membuat skripsi dan tugas akhir di bidang sistem informasi. hubungi studio tatak 0896 9510 3027.  
<http://www.studiotatak.com/.../jasa-pembuatan-skripsi-sistem.../>

 Professional Service - Yogyakarta

🔍 Search for posts on this Page

👤 24 people like this

👥 Invite friends to like this Page

ABOUT Chat (C

# http://www.metode-algoritma.com/

www.metode-algoritma.com

Matlab Java Visual Basic Mobile/Web

Proyek berdasarkan bahasa pemrograman yang di gunakan  
Reload Chart

Skala (0-1) Proyek berdasarkan asal universitas (Hiden)  
Reload Chart

Project Finished 2008 - 2015

**JURUSAN YANG KAMI LAYANI :**

- . Teknik Informatika
- . Ilmu Komputer
- . Sistem Informasi
- . Teknik Komputer
- . Sistem Komputer
- . Teknik Elektro
- . Teknik Telekomunikasi
- . Desain Komunikasi Visual
- . Komputerisasi Akuntansi
- . Mat
- . Juru peng

**Ada pertanyaan?**  
Konsultasikan proyek IT Anda ( Program, Tesis, Skripsi, TA ) kepada kami ... gratis !

Internet bukan  
milik anda  
semata 😊



Masih berniat  
dibuatkan skripsinya ?



Adik adik mahasiswa yang  
tersayang...

**Impian itu gratis.**

**Tapi impian yang  
jadi kenyataan harus  
dibayar dengan proses**

# NEXT HOMEWORK

- **ABSTRACTING**
- *(tidak boleh dari abstrack yang pernah ada di perpustakaan dst., original dan ide anda untuk skripsi nanti)*

**TERIMAKASIH dan SEE you  
NEXT WEEK**

**METOPEL**

**Pertemuan 7**

**STATE OF THE ART**

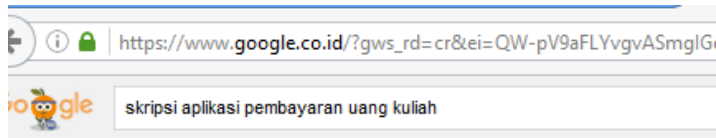
**- ZOTERO dan**

**MENDELEY**

**DR. Herlina Jayadianti., ST. MT**

**STATE  
OF  
THE ART**

# STATE OF THE ART



About 76,800 results (0.47 seconds)

(Sistem Informasi Akademik) Plus Sistem Pembayaran Uan...  
[www.bursa-software.com/.../siakad-sistem-informasi-a...](http://www.bursa-software.com/.../siakad-sistem-informasi-a...) Translate this page  
Bagian keuangan meliputi pada Pembayaran uang kuliah, pengolahan kas masuk, .... jualan software aplikasi, menyelesaikan Tesis, Skripsi, Kerja Praktek, dll."

**PDF** PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BIA...  
[repository.amikom.ac.id/files/Publikasi\\_11.22.1370.pdf](http://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi_11.22.1370.pdf) Translate this page  
Nov 15, 2012 - Sistem pembayaran biaya studi di Amikom Cipta Dharma Surakarta .... Aplikasi yang dapat dibuat dengan Java adalah aplikasi berbasis PC, web dan ... dari seluruh mata kuliah yang ditempuh oleh mahasiswa dalam suatu.

**DOC** proposal tugas akhir - Rindriana Martasari. P  
<https://rindryrise.files.wordpress.com/.../proposal-tuga...> Translate this page  
Keuntungan dari m-commerce terutama m-payment, dapat dirancang sebuah aplikasi pembayaran uang kuliah yang mampu menangani tersebut. Mahasiswa ...

**PDF** PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN KU...  
[lppm.akmi-baturaja.ac.id/.../PERANCANGAN-SISTE...](http://lppm.akmi-baturaja.ac.id/.../PERANCANGAN-SISTE...) Translate this page  
mencatat transaksi pembayaran menggunakan aplikasi yang terpisah, ... Pembayaran uang kuliah sebagai salah satu sumber dana, memegang peranan.

**PDF** wuri handayani-fst.pdf - Institutional Repository UIN Syari...  
[repository.uinjkt.ac.id/.../WURI%20HANDAYANI-FS...](http://repository.uinjkt.ac.id/.../WURI%20HANDAYANI-FS...) Translate this page  
by W Handayani - 2011 - [Related articles](#)  
Skripsi berjudul " Aplikasi Pelaporan Pembayaran Perkuliahan Mahasiswa ... pengelolaan data pembayaran uang kuliah masih dilakukan oleh satu pihak yang.

**PDF** SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SEKOLAH BERBASIS...  
[eprints.uny.ac.id/16179/1/LAPORAN%20SKRIPSI.pdf](http://eprints.uny.ac.id/16179/1/LAPORAN%20SKRIPSI.pdf) Translate this page  
by H Denis Eko - 2015 - [Related articles](#)  
Telah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir Skripsi Program Studi ... Pembayaran Sekolah di SMK Bhinneka Karya 1 Boyolali sebagai media layanan ..... pengelolaan/manajemen dana/keuangan dalam lembaga pendidikan. Biaya .... Terdapat banyak aplikasi yang dapat digunakan untuk membangun SMS.

[PERANCANGAN PROGRAM APLIKASI TRANSAKSI PEMBAY...](#)



universitas  
MALIKUSSALEH

UANG KULIAH TUNGGAL  
UNIVERSITAS MALIKUSSALEH

SELAMAT DATANG DI APLIKASI  
UANG KULIAH TUNGGAL (UKT) ONLINE

NOMOR PENDAFTARAN/ NO UJIAN

PASSWORD

Gunakan **TANGGAL LAHIR** dengan format  
**YYYYMMDD** sebagai password untuk login ke  
sistem UKT,  
Contoh:  
jika tanggal lahir **13 Januari 1998** maka  
passwordnya **19980113**

Catatan:

Jika format YYYYMMDD, silahkan  
gunakan format YYYYDDMM

login

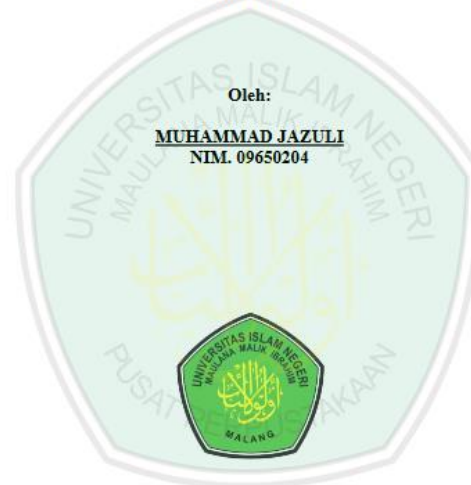
Untuk mahasiswa yang ingin mengisi  
formulir, silahkan mempersiapkan softcopy dokumen

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN KELOMPOK  
UANG KULIAH TUNGGAL MENGGUNAKAN METODE  
K-MEANS CLUSTERING

SKRIPSI

Oleh:

**MUHAMMAD JAZULI**  
NIM. 09650204



# STATE OF THE ART

- The most **recent** stage in the development of a product, incorporating the newest ideas and the most up-to-date features.





# MENDELEY

The screenshot displays the Mendeley Desktop application window. The title bar reads "Mendeley Desktop" and the menu bar includes "File", "Edit", "View", "Tools", and "Help". The toolbar contains icons for "Add Documents", "Delete Documents", "Remove from Collection", "Create Group", "Remove Group", "E-mail Documents", and "Sync Library". A search bar on the right says "Type here to search".

The main interface is divided into three sections:

- My Library:** A sidebar on the left with a tree view containing "All Documents", "Recently Added", "Favorites", "My Publications", "Unsorted", "my papers", "personalisation in libraries", and "usability". Below this is a "Groups" section with "personalisation in libraries" selected, and a "Trash" section with "All Deleted Documents".
- Documents List:** A central table with tabs for "Overview", "Documents", and "Members". The table has columns for "Authors", "Title", "Year", "Published In", and "Added". It lists several documents, with the second one selected.
- Details Panel:** A panel on the right with tabs for "Details" and "Notes". It shows the selected document's details, including its type, authors, journal information, and abstract.

★	●	📄	Authors	Title	Year	Published In	Added
☆	●	📄	Agosti, Maristella; ...	Report on personalised search and personalised alerting / notification services	2010	Integration The Vlsi Jo...	okt 10
☆	●	📄	Shapira, Bracha; Z...	Personalized Search : Integrating Collaboration and Social Networks	2011	Journal of the Americ...	okt 5
☆	●	📄	Bogers, T.; Van D...	Recommending-scientific articles using citeULike	2008		sep 29
☆	●	📄	Ekstrand, Michael ...	Automatically Building Research Reading Lists	2010	Human Factors	sep 29
☆	●	📄	Li, Ruifeng; Zhan...	A social network-aware top-N recommender system using GPU	2011	Proceeding of the 11t...	sep 29
☆	●	📄	Porcel, C.; Moren...	A multi-disciplinar recommender system to advice research resources in University ...	2009	Expert Systems w...	sep 28
☆	●	📄	Willis, Jenna	Tag-based Recommender System	2011	Information Systems	sep 28
☆	●	📄	Kovacevic, Ana; D...	Using data mining to improve digital library services	2010	The Electronic L...	sep 28
★	●	📄	Twidale, Michael B...	Collaborative Browsing and Visualisation of the Search Process		Computing	sep 28
☆	●	📄	Liao, I-En; Hsu, W...	A library recommender system based on a personal ontology model and collaborati...	2010	The Electronic L...	sep 28
☆	●	📄	Iskold, Alex	Recommender systems (Netflix case)	2011	ReadWriteW	sep 28

**Details Panel:**

Type: Journal Article

**Personalized Search : Integrating Collaboration and Social Networks**

Authors: B. Shapira, B. Zabar

View research catalog entry for this paper

Journal: *Journal of the American Society for Information Scien..*

Year: 2011

Volume: 62

Issue: November 2010

Pages: 146-160

**Abstract:**

Despite improvements in their capabilities, search engines still fail to provide users with only relevant results. One reason is that most search engines implement a "one size fits all" approach that ignores personal preferences when retrieving the results of a user's query.

# Fish Bond Diagram



# ZOTERO

The screenshot shows a web browser window with the URL [https://www.zotero.org/support/windows\\_word\\_plugin\\_manual\\_installation\\_instructions](https://www.zotero.org/support/windows_word_plugin_manual_installation_instructions). The page features the Zotero logo and a navigation menu with links for Home, Groups, People, Documentation, Forums, and Get Involved. The 'Documentation' menu is active, and a search bar is visible. The main content area displays the breadcrumb 'start > windows\_word\_plugin\_manual\_installation\_instructions' and a list of language translations for the page, including 'en'. The primary heading is 'Manually Installing the Zotero Word for Windows Plugin'. Below this, a paragraph states 'To install the plugin by hand,' followed by a six-step numbered list: 1. [install the plugin Firefox extension](#) (you can skip this step when using Standalone). 2. Find and open your [Firefox profile](#) (if using Zotero Standalone, the default filepath will be almost identical, but have "Zotero" instead of "Firefox"). 3. In your Firefox/Zotero profile open the folder `extensions/zoteroWinWordIntegration@zotero.org/install`, where you can find a copy of the file `Zotero.dotm` (use with Word for Windows 2010 and higher) or `Zotero.dot` (use with older versions of Word). 4. Find your Word startup folder using the instructions below. You should now have two folders open: The Word startup folder and the "install" folder containing `Zotero.dot`. 5. Copy the `Zotero.dot` file to your Word Startup folder. (Be sure to copy the file rather than moving it.) 6. Start (or restart) Microsoft Word to begin using the plugin. A 'Table of Contents' sidebar on the right lists links for 'Manually Installing Word for Windows', 'Manually Installing Word for Mac 2016', 'Locating your Word folder', and 'Default location'. Below the sidebar, the page title 'windows\_word\_plugin\_manual' and metadata 'Last modified: 2016/03/12' and 'adamsmith' are visible. At the bottom, there is a section for 'Old revisions'.

start > [windows\\_word\\_plugin\\_manual\\_installation\\_instructions](#)

Translations of this page: [en](#) | [ar](#) | [cs](#) | [da](#) | [de](#) | [es](#) | [fa](#) | [fr](#) | [hbs](#) | [hu](#) | [id](#) | [it](#) | [ja](#) | [ko](#) | [nl](#) | [pl](#) | [pt](#) | [ru](#) | [sl](#) | [sv](#) | [tr](#) | [zh](#)

## Manually Installing the Zotero Word for Windows Plugin

To install the plugin by hand,

1. [install the plugin Firefox extension](#) (you can skip this step when using Standalone).
2. Find and open your [Firefox profile](#) (if using Zotero Standalone, the default filepath will be almost identical, but have "Zotero" instead of "Firefox")
3. In your Firefox/Zotero profile open the folder `extensions/zoteroWinWordIntegration@zotero.org/install`, where you can find a copy of the file `Zotero.dotm` (use with Word for Windows 2010 and higher) or `Zotero.dot` (use with older versions of Word).
4. Find your Word startup folder using the instructions below. You should now have two folders open: The Word startup folder and the "install" folder containing `Zotero.dot`
5. Copy the `Zotero.dot` file to your Word Startup folder. (Be sure to copy the file rather than moving it.)
6. Start (or restart) Microsoft Word to begin using the plugin.

### Manually Installing the Zotero Word for Mac 2016 Plugin

**Table of Contents**

- [Manually Installing Word for Windows](#)
- [Manually Installing Word for Mac 2016](#)
- [Locating your Word folder](#)
- [Default location](#)

windows\_word\_plugin\_manual  
· Last modified: 2016/03/12  
adamsmith

**Old revisions**

# zotero

https://www.zotero.org/support/word\_processor\_plugin\_installation#microsoft\_word



Search



[start](#) > [word\\_processor\\_plugin\\_installation](#)

Translations of this page: **en** | [ar](#) | [cs](#) | [da](#) | [de](#) | [es](#) | [fa](#) | [fr](#) | [hbs](#) | [hu](#) | [id](#) | [it](#) | [ja](#) | [ko](#) | [nl](#) | [pl](#) | [pt](#) | [ru](#) | [sl](#) | [sv](#) | [tr](#) | [zh](#)

## Installing Word Processor Plugins for Zotero for Firefox

This page provides [word\\_processor\\_plugins](#) for users of Zotero for Firefox. **Word processor plugins for Zotero Standalone can be installed from the Cite pane of the Zotero preferences.** Users of Firefox beta releases should see the [Firefox beta compatibility](#) page.

The word processor plugins are distributed as Firefox extensions, which provide word processor integration to Zotero and install the necessary components into the word processors. After you have installed a plugin from this page, Firefox will prompt you to install later versions automatically the same way that it does for the Zotero Firefox extension.

**Zotero Standalone Users:** Word processor plugins are included with Zotero Standalone, and can be installed from the Zotero preferences. Plugins on this page are for Zotero for Firefox only.

### Microsoft Word

#### Windows

The latest version of the Word for Windows plugin for Zotero 3.0+ is **3.5.5** (compatible with Word 2003-2016, excluding Word 2010 Starter Edition).

- Install [Word for Windows Plugin 3.5.5](#) (Firefox extension)

Note: The Word for Windows plugin **does not currently work with 64-bit versions of Firefox.**

Table

[Insta](#)  
[Plugi](#)  
[Mid](#)  
[Lib](#)  
[Upgr](#)  
[Trou](#)  
[Char](#)

word\_processor\_p  
modified: 2016/04

Old revisions

# zotero

https://www.zotero.org/support/word\_processor\_plugin\_installation#microsoft\_word



Search



## Microsoft Word

### Windows

The latest version of the Word for Windows plugin for Zotero 3.0+ is **3.5.5** (compatible with Word 2003-2016, excluding Word 2010 Starter Edition).

- Install [Word for Windows Plugin 3.5.5](#) (Firefox extension)

Note: The Word for Windows plugin **does not currently work with 64-bit versions of Firefox.**

### Mac

The latest version of the Mac Word plugin for Zotero 3.0+ is **3.5.14** (compatible with Word 2004–2016 and Firefox 4 or later).

- Install [Word for Mac Plugin 3.5.14](#) (Firefox extension)

**Word 2008 users:** Zotero functionality is located under the Word script menu. See [here](#) for more details.

### LibreOffice

The latest version of the LibreOffice plugin for Zotero 3.0+ is **3.5.12** (compatible with all versions of LibreOffice, all versions of Apache OpenOffice, and OpenOffice.org 3.0-3.3.x).

- Install [LibreOffice Plugin 3.5.12](#) (Firefox extension)

This software requires a Java Runtime Environment (JRE). Windows, Mac OS X, Ubuntu, and Debian users will be prompted to install a JRE upon installation if necessary. Other Linux users may need to install the JRE included in their distribution.

# Start - zotero

The image shows a screenshot of a web browser window displaying the Google Scholar homepage. The browser's address bar shows the URL <https://scholar.google.co.id>. The page features the Google Scholar logo, a search bar, and navigation links such as "My library", "My Citations", "Alerts", "Metrics", "Settings", and "Advanced search". Below the search bar, the text "Stand on the shoulders of giants" is displayed in green. The browser's taskbar at the bottom shows various application icons, including Internet Explorer, File Explorer, Chrome, and Zotero. The Zotero application is open, showing a library view with a list of search results. The list includes titles like "WebDG-A Platform for E-Government Web Services" and "Supporting data and services access in digital government environments", along with their respective creators. The Zotero interface also shows a sidebar with a folder structure and a status bar at the bottom right indicating system information like CPU, GPU, and HD usage, along with the date and time (13:30 on 29/04/2016).

File Edit View History Bookmarks Tools Help

Hao123\_Akses Internet A... Options Google Scholar Penghargaan Publikasi Il... +

https://scholar.google.co.id Search

Web Images More... Sign in

My library My Citations Alerts Metrics Settings Advanced search

Google Scholar

Stand on the shoulders of giants

About Google Scholar Privacy Terms Go to Google Scholar

All Fields & Tags

Title	Creator
WebDG-A Platform for E-Government Web Services	Bouguettaya et al.
Supporting data and services access in digital government environments	Bouguettaya et al.
Preserving privacy in web services	Rezgui et al.
Ontology-based support for digital government	Bouguettaya et al.
Semantic integration of government data for water quality management	Chen et al.
A Passage to Ontology Tool for Information Organisation in the Digital Age	Patkar
Urban information interaction for advanced e-planning in Europe	Wang et al.

7 items in this view

CPU GPU HD  
??? ??? ???

IND 13:30  
29/04/2016

# Search paper / publication

The image shows a screenshot of a web browser displaying the Google Scholar homepage. The browser's address bar shows the URL <https://scholar.google.co.id>. The page features the Google Scholar logo and a search bar containing the text "ontology integration". Below the search bar, the phrase "Stand on the shoulders of giants" is displayed in green. The search results are shown in a table with columns for "Title" and "Creator".

Search results table:

Title	Creator
WebDG-A Platform for E-Government Web Services	Bouguettaya et al.
Supporting data and services access in digital government environments	Bouguettaya et al.
Preserving privacy in web services	Rezgui et al.
Ontology-based support for digital government	Bouguettaya et al.
Semantic integration of government data for water quality management	Chen et al.
A Passage to Ontology Tool for Information Organisation in the Digital Age	Patkar
Urban information integration for advanced e-planning in Europe	Wang et al.

The interface also includes navigation links such as "My library", "My Citations", "Alerts", "Metrics", "Settings", and "Advanced search". The Windows taskbar at the bottom shows the system tray with the date and time: 13:31, 29/04/2016.

# List of paper –high citation

The screenshot shows a Google Scholar search for "ontology integration". The search results are displayed on a page with a blue header and a white background. The search bar contains the text "ontology integration" and a blue search button. Below the search bar, the results are listed under the "Articles" section. The first result is "A framework for ontology integration" by D Calvanese, G De Giacomo, et al., published in 2002. The abstract states: "One of the basic problems in the development of techniques for the semantic web is the **integration** of ontologies. Indeed, the web is constituted by a variety of information sources, each expressed over a certain **ontology**, and in order to extract information from ...". The second result is "Some issues on ontology integration" by HS Pinto, A Gómez-Pérez, JP Martins, published in 1999. The abstract states: "The word **integration** has been used with different meanings in the **ontology** field. This article aims at clarifying the meaning of the word '**integration**' and presenting some of the relevant work done in **integration**. We identify three meanings of **ontology 'integration'**: when ...".

At the bottom of the screenshot, a taskbar is visible with several icons, including the Start button, Internet Explorer, Google Chrome, and various application icons. The system tray shows the date and time as 13:32 on 29/04/2016.

Title	Creator
WebDG—A Platform for E-Government Web Services	Bouguettaya et al.
Supporting data and services access in digital government environments	Bouguettaya et al.
Preserving privacy in web services	Rezaoui et al.



# Create Folder “New Collection” in **zotero**

The image shows a web browser window with a Google Scholar search for "ontology integration". The search results show two articles:

- A framework for ontology integration** by D Calvanese, G De Giacomo... (2002) from books.google.com. The abstract discusses the basic problems in the development of techniques for the semantic web, noting that the web is constituted by a variety of information sources, each expressed over a certain ontology. It is cited by 305.
- Some issues on ontology integration** by HS Pinto, A Gómez-Pérez, JP Martins (1999) from oa.upm.es. The abstract discusses the use of the word "integration" in the ontology field and aims to clarify its meaning. It is cited by 304.

Below the search results, the Zotero application interface is visible. The "My Library" pane on the left shows a "New Collection..." button circled in red. The main pane displays a list of items with columns for Title and Creator:

Title	Creator
WebDG-A Platform for E-Government Web Services	Bouguettaya et al.
Supporting data and services access in digital government environments	Bouguettaya et al.
Preserving privacy in web services	Rezoui et al.

The bottom of the screen shows the Windows taskbar with various application icons and the system tray displaying the date and time (13:36 on 29/04/2016).

# Named “New Collection” with



The screenshot shows a Google Scholar search for "ontology integration" with approximately 658,000 results. A "New Collection" dialog box is overlaid on the search results, prompting the user to "Enter a name for this collection:" with the text "ontology integration all paper" entered in the input field. The dialog box has "OK" and "Cancel" buttons.

The search results list includes:

- A framework for ontology integration** by D Calvanese, G De Giacomo... - The Emerging... Abstract. One of the basic problems in the devel... is the **integration** of ontologies. Indeed, the web sources, each expressed over a certain **ontolog**... Cited by 305 Related articles All 18 versions psu.edu [PDF]
- Some issues on ontology integration** by HS Pinto, A Gómez-Pérez, JP Martins - 1999 - oa.upm.es The word **integration** has been used with different meanings in the **ontology** field. This article aims at clarifying the meaning of the word "**integration**" and presenting some of the relevant work done in **integration**. We identify three meanings of **ontology "integration"**: when ... Cited by 304 Related articles All 19 versions Cite Save upm.es [PDF]

The bottom of the screenshot shows a Windows taskbar with various application icons and a system tray displaying the date and time (29/04/2016, 13:38).

# Folder “Ontology Integration” created

The image shows a Google Scholar search for "ontology integration" and a Windows File Explorer window. The File Explorer window shows a folder structure with "ontology integration all paper" highlighted.

**Google Scholar Search Results:**

- Articles**
- My library**
- Any time**
- Since 2016**
- Since 2015**
- Since 2012**
- Custom range...**

**Search Results:**

- A framework for ontology integration** (psu.edu [PDF])  
D Calvanese, G De Giacomo... - The Emerging Semantic ..., 2002 - books.google.com  
Abstract. One of the basic problems in the development of techniques for the semantic web is the **integration** of ontologies. Indeed, the web is constituted by a variety of information sources, each expressed over a certain **ontology**, and in order to extract information from ...  
Cited by 305 Related articles All 18 versions Cite Save
- Some issues on ontology integration** (upm.es [PDF])  
HS Pinto, A Gómez-Pérez, JP Martins - 1999 - oa.upm.es  
The word **integration** has been used with different meanings in the **ontology** field. This article aims at clarifying the meaning of the word "**integration**" and presenting some of the relevant

**Windows File Explorer:**

- mining iii tokyo
- old version
- ontology and green computing
- ontology integration all paper** (highlighted)
- ontology mismatches
- ontology noval

**Taskbar:** CPU GPU HD, 13:39, 29/04/2016

# Click zotero folder

The screenshot shows a web browser window with the following elements:

- Browser Tabs:** Hao123\_Akses Internet A..., Options, ontology integration - Go..., Penghargaan Publikasi Il...
- Address Bar:** <https://scholar.google.co.id/scholar?hl=en&q=ontology+integration&btnG=>
- Search Bar:** Google search for "ontology integration".
- Search Results:** Scholar search results for "ontology integration" (About 658,000 results, 0.14 sec).
- Article 1:** "A framework for ontology integration" by D Calvanese, G De Giacomo... (2002). Abstract: "One of the basic problems in the development of techniques for the semantic web is the **integration** of ontologies. Indeed, the web is constituted by a variety of information sources, each expressed over a certain **ontology**, and in order to extract information from ..."
- Article 2:** "Some issues on ontology integration" by HS Pinto, A Gómez-Pérez, JP Martins (1999).

The Zotero library interface at the bottom shows the following items:

Title	Creator
WebDG—A Platform for E-Government Web Services	Bouguettaya et al.
Supporting data and services access in digital government environments	Bouguettaya et al.
Preserving privacy in web services	Rezaui et al.



# Select paper to add to your library

The screenshot shows a Google Scholar search for "ontology integration" with approximately 658,000 results. A "Select Items" dialog box is open, allowing the user to choose which items to add to their library. The dialog box contains a list of search results with checkboxes next to them. The following table represents the items listed in the dialog box:

Item	Selected
A framework for ontology integration	Yes
Some issues on ontology integration	Yes
A methodology for ontology integration	Yes
[PS][PS] Ontology of Integration and Integration of Ontologies.	No
[PDF][PDF] Ontology integration: Experiences with medical ter...	Yes
Leveraging data and structure in ontology integration	Yes
Ontology integration using mappings: Towards getting the righ...	No
A survey on ontology mapping	Yes
Identification of common methods used for ontology integratio...	Yes
Development of a mechanism for ontology-based product lifec...	Yes

The dialog box also includes "Select All", "Deselect All", "OK", and "Cancel" buttons. In the background, the search results for "ontology integration" are visible, including articles from PSU and UPM. A file explorer window is open at the bottom, showing a folder named "ontology integration all paper" with a notification that says "Saving to ontology integration all pa...". The Windows taskbar at the bottom shows the system tray with the date and time: 13:41 on 29/04/2016.

# Check the paper

The screenshot shows a Google Books search for "ontology integration". The search results page displays a book titled "A Framework for Ontology Integration" by Diego Calvanese, Giuseppe De Giacomo, and Maurizio Lenzerini. The authors are affiliated with the Dipartimento di Informatica e Sistemistica at the Università di Roma "La Sapienza". The abstract discusses the basic problems in the development of techniques for the semantic web, specifically the integration of ontologies.

Below the search results, a Windows taskbar is visible, showing a file explorer window with a list of files related to ontology integration. The taskbar also displays the system tray with the date and time (13:50 on 29/04/2016).

Title	Creator
Identification of common methods used for ontology integration tasks	Abels et al.
A framework for ontology integration	Calvanese et al.
Development of a mechanism for ontology-based product lifecycle knowl...	Chen et al.
A survey on ontology mapping	Choi et al.
Ontology integration: Experiences with medical terminologies	Gangemi et al.
A methodology for ontology integration	Pinto and Martins
Some issues on ontology integration	Pinto et al.
Leveraging data and structure in ontology integration	Udrea et al.

**Item Type:** Conference Paper  
**Title:** Ontology integration: Experiences with medical terminologies  
**Author:** Gangemi, Aldo  
**Author:** Pisanelli, Domenico  
**Author:** Steve, Geri  
**Abstract:**  
**Date:** 1998

# Saving file to the cloud

The screenshot shows a web browser window with a Google Scholar search for "ontology integration". The search results are displayed on the page, and a file explorer window is open on the right side of the screen, showing a list of files related to the search results.

**Browser Window:**

- Address bar: <https://scholar.google.co.id/scholar?hl=en&q=ontology+integration&btnG=>
- Search bar:
- Results: About 658,000 results (0.14 sec)

**Search Results:**

- Articles**
- A framework for ontology integration**  
D Calvanese, G De Giacomo... - The Emerging Semantic ..., 2002 - books.google.com  
Abstract. One of the basic problems in the development of techniques for the semantic web is the **integration** of ontologies. Indeed, the web is constituted by a variety of information sources, each expressed over a certain **ontology**, and in order to extract information from ...  
Cited by 305 Related articles All 18 versions Cite Save
- Some issues on ontology integration**  
HS Pinto, A Gómez-Pérez, JP Martins - 1999 - oa.upm.es  
The word **integration** has been used with different meanings in the **ontology** field. This article aims at clarifying the meaning of the word "**integration**" and presenting some of the relevant

**File Explorer Window:**

Title	Creator
Development of a mechanism for ontology-based product lifecycle knowledge integrat...	Chen et al.
Identification of common methods used for ontology integration tasks	Abels et al.
A framework for ontology integration	Calvanese et al.
A survey on ontology mapping	Choi et al.
Ontology integration: Experiences with medical terminologies	Gangemi et al.
A methodology for ontology integration	Dista and Martine

The file explorer window also shows a list of files in the left pane, including "ontology integration all paper" which is highlighted. The right pane shows a list of files with their respective creators and titles, matching the search results.



# Finally ... We have data in the cloud

The image shows a Google Scholar search for "ontology integration" with approximately 658,000 results. The top result is "A framework for ontology integration" by D Calvanese and G De Giacomo. Below the search results, a file explorer window is open, displaying a list of files related to ontology integration. A large blue oval highlights the file explorer window.

**Google Scholar Search Results:**

- Search: ontology integration
- Results: About 658,000 results (0.14 sec)
- Article: **A framework for ontology integration** (psu.edu [PDF])
- Abstract: One of the basic problems in the development of techniques for the semantic web is the **integration** of ontologies. Indeed, the web is constituted by a variety of information sources, each expressed over a certain **ontology**, and in order to extract information from ...
- Metadata: Cited by 305 | Related articles | All 18 versions | Cite | Save
- Other results: **Some issues on ontology integration** (upm.es [PDF])

**File Explorer Content:**

Title	Creator
Identification of common methods used for ontology integration tasks	Abels et al.
A framework for ontology integration	Calvanese et al.
Development of a mechanism for ontology-based product lifecycle knowledge integrat...	Chen et al.
A survey on ontology mapping	Choi et al.
Ontology integration: Experiences with medical terminologies	Gangemi et al.
A methodology for ontology integration	Pinto and Martins
Some issues on ontology integration	Pinto et al.
Leveraging data and structure in ontology integration	Udrea et al.

**File Explorer Details:**

- Item Type: Journal Article
- Title: Development of a mechanism for ontology-based product lifecycle knowledge integration
- Author: Chen, Yuh-Jen
- Author: Chen, Yuh-...
- Author: Chu, Hui-Ch...

# MS WORD

Start

herlina 



Microsoft InfoPath  
Designer 2010



Microsoft InfoPath  
Filler 2010



Microsoft Access  
2010



Microsoft Clip  
Organizer



Microsoft OneNote  
2010



Microsoft Outlook  
2010



Protege



Avast Free Antivirus



Microsoft Excel 2010



Microsoft SharePoint  
Workspace 2010



Microsoft Publisher  
2010



Microsoft Office 2010  
Language...



Nitro Pro 8



Mobogenie



Digital Certificate for  
VBA Projects



Microsoft Office  
Picture Manager

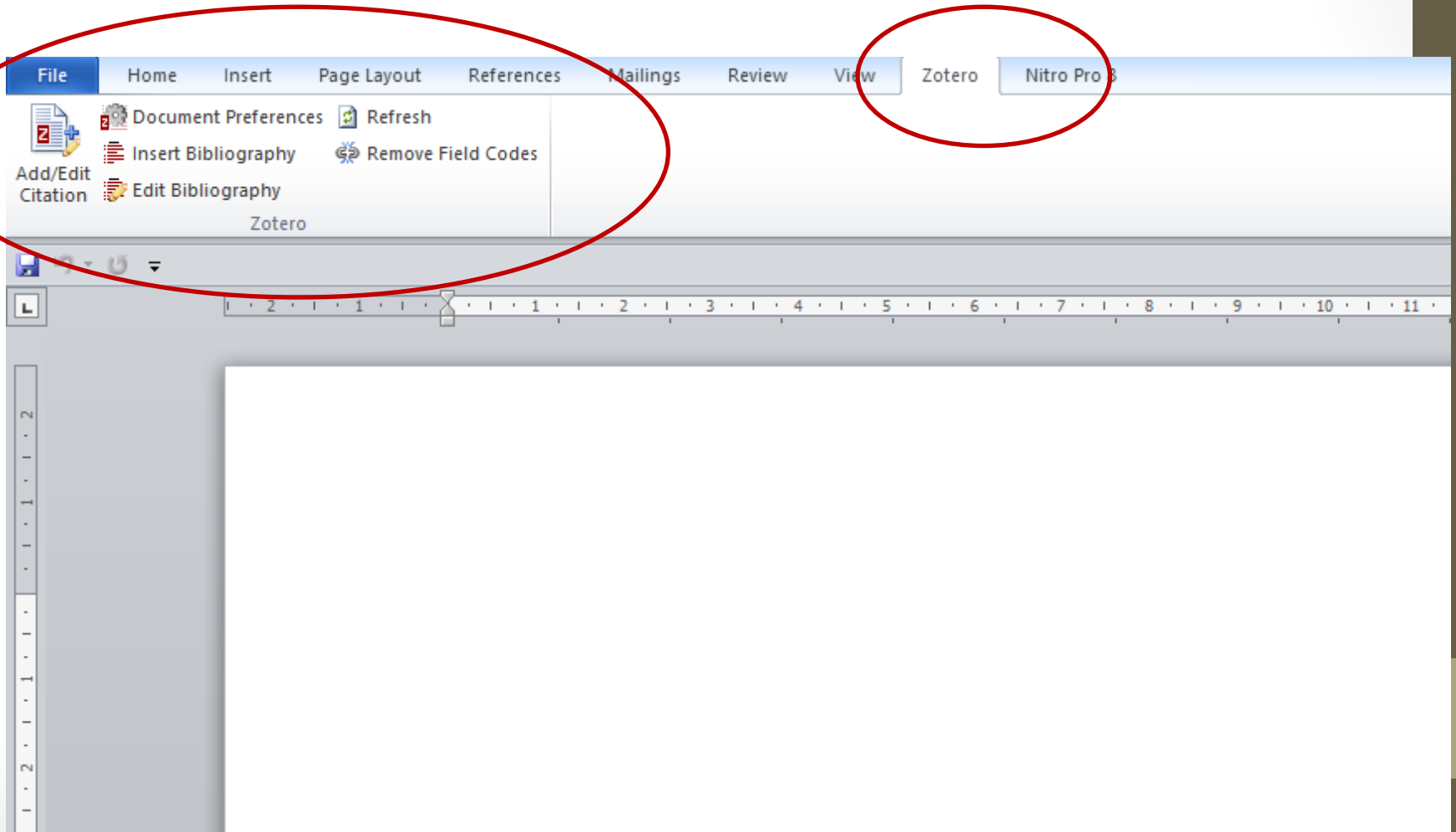


Microsoft Word 2010

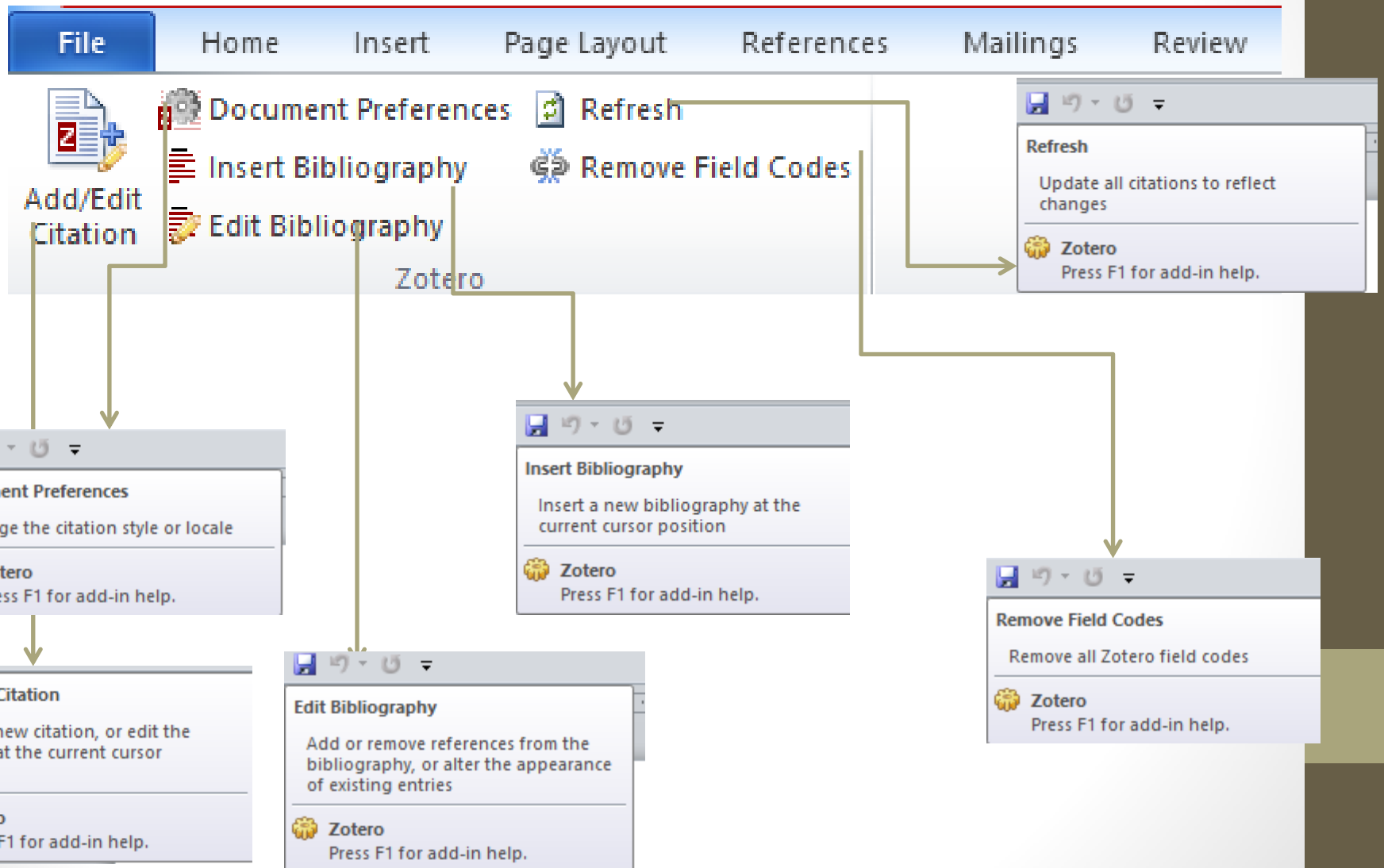


Microsoft Office 2010  
Upload Center

# Zotero in MS Word



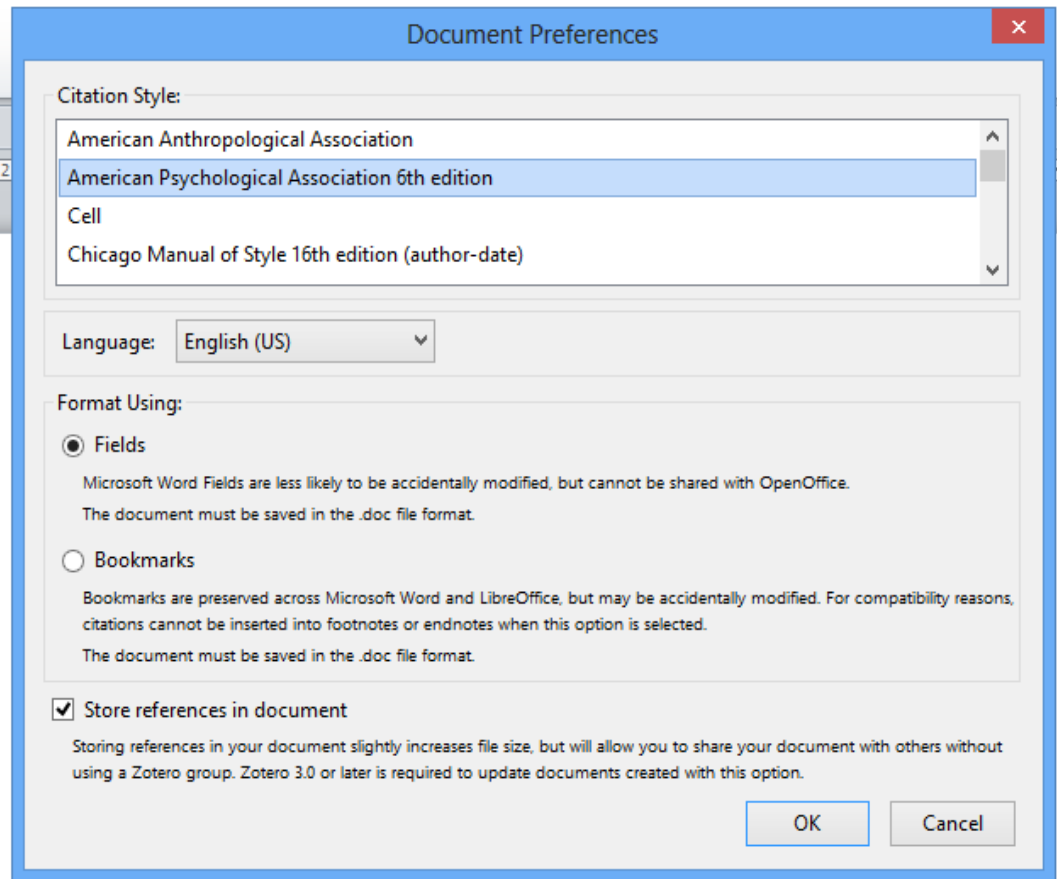
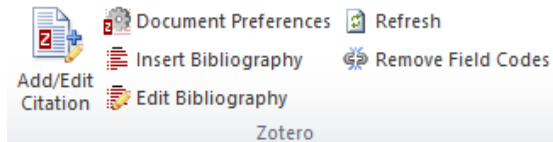
# Zotero



# Zotero di MS Word

## Select Citation Style

### Example : APA Style



# START Writing in MS word

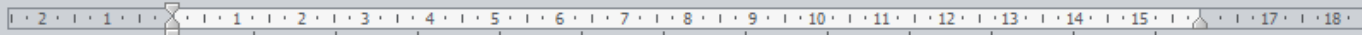
The screenshot displays the Microsoft Word 2016 interface. The title bar at the top shows 'File', 'Home', 'Insert', 'Page Layout', 'References', 'Mailings', 'Review', 'View', 'Zotero', and 'Nitro Pro 8'. The ribbon is set to 'References', with options for 'Add/Edit Citation', 'Document Preferences', 'Refresh', 'Insert Bibliography', 'Remove Field Codes', and 'Edit Bibliography'. The main document area contains the following text:

**Ontology Integration**

The word integration has been used with different meanings in the ontology field. This article aims at clarifying the meaning of the word “integration” and presenting some of the relevant work done in integration. We identify three meanings of ontology “integration”: when building a new ontology reusing (by assembling, extending, specializing or adapting) other ontologies already available; when building an ontology by merging several ontologies into a single one that unifies all of them; when building an application using one or more ontologies. We discuss the different meanings of “integration”, identify the main characteristics of the three different processes and propose three words to distinguish among those meanings: integration, merge and use.....|

The status bar at the bottom indicates 'Page: 1 of 1', 'Words: 112', and 'Indonesian'. The Windows taskbar at the very bottom shows various application icons and system information: 'CPU GPU HD', '13:52', and '29/04/2016'.

# Click Classic View - Zotero



## Ontology Integration

The word “integration” and presenting some of the relevant work done at the intersection of ontology and information science. The word “integration” has several meanings of ontology “integration”: when building a new ontology reusing (by assembling, extending, specializing or adapting) other ontologies already available; when building an ontology by merging several ontologies into a single one that unifies all of them; when building an application using one or more ontologies. We discuss the different meanings of “integration”, identify the main characteristics of the three different processes and propose three words to distinguish among those meanings: integration, merge and use.....{Citation}

A red rounded rectangle highlights the Zotero context menu. The menu is open, showing two options: 'Keep Sources Sorted' (checked) and 'Classic View' (selected). The 'Classic View' option is highlighted in blue.

# Select citation from the Cloud

The screenshot shows the Microsoft Word interface with the Zotero Add/Edit Citation dialog box open. The dialog box is titled "Add/Edit Citation" and contains a list of citations from a cloud library. The list is organized into folders on the left and a table of titles and years on the right. The table includes the following entries:

Title	Year
A framework for ontology integration	2002
A methodology for ontology integration	2001
A survey on ontology mapping	2006
Development of a mechanism for ontology-based product lifecycle knowledge integration	2009
Identification of common methods used for ontology integration tasks	2005
Leveraging data and structure in ontology integration	2007
Ontology integration: Experiences with medical terminologies	1998
Some issues on ontology integration	1999

Below the list, there are input fields for "Prefix:" and "Suffix:", a "Page" dropdown menu, and a checkbox labeled "Suppress Author". The dialog box also has "Cancel" and "OK" buttons at the bottom.



# Multiple Sources - Zotero

The screenshot shows the Microsoft Word interface with the Zotero 'Add/Edit Citation' dialog box open. The dialog box has a title bar 'Add/Edit Citation' and a close button. It contains a list of sources on the left, a 'Title' field, and a 'Keep Sources Sorted' checkbox which is checked. The selected source is 'Development of a mechanism for ontology-based product ... 2009'. Below the list are fields for 'Prefix', 'Suffix', and 'Page', and a 'Suppress Author' checkbox. At the bottom are buttons for 'Show Editor...', 'Single Source...', 'Cancel', and 'OK'. The background document text is partially visible and contains some typos.

Page: 1 of 1 Words: 112 Indonesian

CPU GPU HD  
??? ??? ???

13:54  
29/04/2016

ld. This article aims  
relevant work done  
ding a new ontology  
ready available; when  
s all of them; when  
meanings of  
and proposethree  
itation}

# Automatic citation from Zotero

**Ontology Integration**

The word integration has been used with different meanings in the ontology field. This article aims at clarifying the meaning of the word "integration" and presenting some of the relevant work done in integration. We identify three meanings of ontology "integration": when building a new ontology reusing (by assembling, extending, specializing or adapting) other ontologies already available; when building an ontology by merging several ontologies into a single one that unifies all of them; when building an application using one or more ontologies. We discuss the different meanings of "integration", identify the main characteristics of the three different processes and propose three words to distinguish among those meanings: integration, merge and use.....(Calvanese, De Giacomo, & Lenzerini, 2002; Chen, Chen, & Chu, 2009)

Page: 1 of 1   Words: 122   Indonesian

CPU GPU HD   ??? ??? ???   IND   13:55   29/04/2016

# References DONE

The screenshot shows a Microsoft Word document with the following content:

building an ontology by merging several ontologies into a single one that unifies all of them; when building an application using one or more ontologies. We discuss the different meanings of “integration”, identify the main characteristics of the three different processes and propose three words to distinguish among those meanings: integration, merge and use.....(Calvanese, De Giacomo, & Lenzerini, 2002; Chen, Chen, & Chu, 2009)

**References**

Calvanese, D., De Giacomo, G., & Lenzerini, M. (2002). A framework for ontology integration. In *The Emerging Semantic Web—Selected Papers from the First Semantic Web Working Symposium* (pp. 201–214). Retrieved from <https://www.google.com/books?hl=en&lr=&id=spmIS-CGxUAC&oi=fnd&pg=PA201&dq=ontology+integration&ots=EqONHyxcXI&sig=9qDVTHjeDptim0LIDJh8ICNWAOA>

Chen, Y.-J., Chen, Y.-M., & Chu, H.-C. (2009). Development of a mechanism for ontology-based product lifecycle knowledge integration. *Expert Systems with Applications*, 36(2), 2759–2779.

The interface includes the Word ribbon (File, Home, Insert, Page Layout, References, Mailings, Review, View), the Zotero ribbon (Add/Edit Citation, Edit Bibliography), and the status bar (Page: 1 of 1, Words: 182, Indonesian).

# Changes the style – From APA to IEEE

The screenshot shows the Microsoft Word interface with the Document Preferences dialog box open. The dialog box is titled "Document Preferences" and has a close button (X) in the top right corner. It is divided into several sections:

- Citation Style:** A list box containing "Chicago Manual of Style 16th edition (full note)", "Chicago Manual of Style 16th edition (note)", "Elsevier Harvard (with titles)", and "IEEE". The "IEEE" option is selected and highlighted in blue.
- Language:** A dropdown menu set to "English (US)".
- Format Using:** Two radio buttons: "Fields" (selected) and "Bookmarks". Below "Fields" is a note: "Microsoft Word Fields are less likely to be accidentally modified, but cannot be shared with OpenOffice. The document must be saved in the .doc file format." Below "Bookmarks" is a note: "Bookmarks are preserved across Microsoft Word and LibreOffice, but may be accidentally modified. For compatibility reasons, citations cannot be inserted into footnotes or endnotes when this option is selected. The document must be saved in the .doc file format."
- Automatically abbreviate journal titles:** A checked checkbox. Below it is a note: "MEDLINE journal abbreviations will be automatically generated using journal titles. The 'Journal Abbr' field will be ignored."
- Store references in document:** A checked checkbox. Below it is a note: "Storing references in your document slightly increases file size, but will allow you to share your document with others without using a Zotero group. Zotero 3.0 or later is required to update documents created with this option."

At the bottom of the dialog box are "OK" and "Cancel" buttons. In the background, a Microsoft Word document is visible, showing a red error bar at the top that reads "Microsoft Word (Product Activation Failed)". The document text includes a paragraph about ontologies and a reference: "Chen, Y.-J., Chen, Y.-M., & Chu, H.-C. (2009). Development of a mechanism for ontology-based product lifecycle knowledge integration. *Expert Systems with Applications*, 36(2), 2759–2779."

Page: 1 of 1 | Words: 182 | Indonesian

100% | 13:58 | 29/04/2016

# IEEE Style

The screenshot shows a Microsoft Word document with the following content:

**Ontology Integration**

The word integration has been used with different meanings in the ontology field. This article aims at clarifying the meaning of the word “integration” and presenting some of the relevant work done in integration. We identify three meanings of ontology “integration”: when building a new ontology reusing (by assembling, extending, specializing or adapting) other ontologies already available; when building an ontology by merging several ontologies into a single one that unifies all of them; when building an application using one or more ontologies. We discuss the different meanings of “integration”, identify the main characteristics of the three different processes and propose three words to distinguish among those meanings:integration, merge and use.....[1], [2]

**References**

- [1] D. Calvanese, G. De Giacomo, and M. Lenzerini, “A framework for ontology integration,” in *The Emerging Semantic Web—Selected Papers from the First Semantic Web Working Symposium*, 2002, pp. 201–214.
- [2] Y.-J. Chen, Y.-M. Chen, and H.-C. Chu, “Development of a mechanism for ontology-based product lifecycle knowledge integration,” *Expert Syst. Appl.*, vol. 36, no. 2, pp. 2759–2779, 2009.

The document is displayed in a Microsoft Word window titled 'Nitro Pro 8'. The ribbon shows 'References' and 'Zotero' tabs. The status bar at the bottom indicates 'Page: 1 of 1', 'Words: 175', and 'Indonesian'. The taskbar at the bottom shows various application icons and the system clock displaying '13:58 29/04/2016'.

**TERIMAKASIH dan SEE you  
NEXT WEEK**

# **METOPEL**

## **Pertemuan 8**

### **BAB I**

**DR. HERLINA JAYADIANTI., ST. MT**

- **Background = framework**
- “ The introduction is the part of the paper that provides readers with the background information for the research reported in the paper. Its purpose is to establish a framework for the research so that readers can understand how it is **related to other research** “



# Buat latar belakang masalah

- Implementasi Algoritma XY Pada Layanan Call Center Taksi Wisata Berbasis Android

# Latar Belakang Masalah

- **Implementasi Algoritma Greedy Pada Layanan Call Center Taksi Wisata Berbasis Android**

Yogyakarta adalah daerah wisata yang memiliki data kunjungan wisatawan cukup tinggi baik wisatawan domestik maupun internasional (data pariwisata, 2016). Masalah yang dihadapi para wisatawan adalah transportasi di kota Yogyakarta. Taxi adalah satu-satunya kendaraan yang cukup banyak diminati oleh turis. Peningkatan pelayanan Taksi menjadi fokus utama dalam penelitian ini. Call center Taxi yang ada saat ini hanya sebatas layanan pemesanan taxi saja, tanpa memberikan pengetahuan (knowledge) kepada user. Wisatawan menelpon call center, duduk didalam taxi, dan meminta supir taxi untuk mengantarnya ke tempat tujuan. Jika wisatawan tidak mengetahui tempat tersebut sebelumnya maka wisatawan hanya mengandalkan informasi dari brosur, atau supir taxi saja. Dalam penelitian ini permasalahan pengetahuan dalam call center taxi menjadi titik utama yang menjadi pemikiran dalam riset ini. Call center Taksi wisata akan dibuat dengan teknik algoritma greedy dengan platform sistem cerdas. Mengadopsi situs berita Babe yang hanya memberikan informasi yang diminati saja oleh user mendukung sistem call center ini untuk hanya memberikan informasi wisata berdasarkan apa yang diinginkan wisatawan. Sistem dapat dengan cerdas mengelola pengetahuan dari wisatawan dan dijadikan rekomendasi memberikan tempat wisata yang paling diinginkan wisatawan – dengan atau tanpa pernah ke Yogyakarta terlebih dahulu.

# LATAR BELAKANG

- Latar belakang yang baik adalah latar belakang **yang menjawab semua pertanyaan "mengapa" atau "apa yang dimaksud dengan..."** yang ada pada judul penelitian yang telah dirumuskan, dan perlu diingat bahwa judul adalah kumpulan kata-kata kunci (keywords) pada karya tulis ilmiah yang akan dilakukan atau telah dilakukan. jadi bisa saja judul akan berubah dari saat penyusunan proposal hingga penelitian telah berakhir.

Selain menjawab pertanyaan "mengapa" dan "apa yang dimaksud" pada kata-kata kunci judul, latar belakang juga membahas mengenai:

## **Objek penelitian**

- metode atau penelitian yang telah ada
- kelebihan dan kelemahan dari metode atau penelitian sebelumnya
- masalah dari topik yang diteliti
- solusi perbaikan dari masalah
- kesimpulan dari tujuan penelitian

# LATAR BELAKANG

- Identity the problem
- Collect Information
- Form a hypothesis
- Design and carry out the experiment
- Analyze data

# Masalah ....

- Masalah penelitian merupakan kondisi yang menunjukkan kesenjangan (*gap*) antara peristiwa atau keadaan nyata (*das sein*) dengan tolok ukur tertentu (*das sollen*) sebagai kondisi ideal atau seharusnya bagi peristiwa atau keadaan tertentu.

# Masalah....

- Masalah penelitian adalah **keraguan yang timbul terhadap suatu peristiwa** atau keadaan tertentu berupa kesangsian tentang tingkat kebenarannya suatu peristiwa atau keadaan

# IDENTITY THE PROBLEM



**Background research** is also important to help you understand the theory behind your experiment. In other words, science fair judges like to see that you understand why your experiment turns out the way it does.



1. Masalah penelitian harus dipilih yang berguna untuk diungkapkan.
2. Masalah yang dipilih harus relevan dengan kemampuan atau keahlian peneliti.
3. Masalah penelitian harus menarik perhatian untuk diungkapkan.

4. Masalah penelitian sedapat mungkin menghasilkan sesuatu yang baru.
5. Masalah penelitian harus dipilih yang dapat dihimpun datanya secara lengkap dan obyektif.
6. Masalah penelitian tidak boleh terlalu luas, tetapi juga tidak boleh terlalu sempit

# CONTOH :

## Sistem Absensi Siswa Dikampus Hijau Berbasis Finger Print

### PENDAHULUAN LATAR BELAKANG

Menurut peraturan Akademik kehadiran mahasiswa digunakan sebagai syarat untuk mengikut UAS (Ujian Akhir Semester) yaitu minimal 75% mahasiswa mengikuti perkuliahan. Dan berdasarkan data yang ada di bagian plpp kurang lebih dengan jumlah 1000 mahasiswa setiap harinya mengikuti proses perkuliahan, setiap ruangan kurang lebih 40 mahasiswa dan 15 mata kuliah kuliah yang di ikuti oleh mahasiswa Ibi Darmajaya. Sedangkan sistem absensi mahasiswa yang digunakan saat ini tidak efektif karena banyaknya mahasiswa yang melakukan manipulasi atau titip absen terhitung masih banyak terjadi disetiap proses perkuliahan. Bagian PLPP juga mengalami kesulitan dalam menentukan apakah mahasiswa dapat mengikuti ujian atau tidak mengikuti ujian.

# PENDAHULUAN

## **Batasan Masalah**

- Pola sidik jari yang diidentifikasi adalah pola sidik jari dalam keadaan bersih dan normal.
- Sistem ini terbatas untuk absensi perkuliahan mahasiswa.
- Akuisisi data citra sidik jari langsung dilakukan oleh alat pemindai, sistem hanya melakukan pengolahan hasil ekstraksi ciri dari data citra yang diperoleh.
- Rekapitulasi absensi mahasiswa.

## **Rumusan Masalah**

Rumusan masalah penelitian ini yaitu bagaimana membuat perancangan sistem absensi "fingerprint" dapat meminimalisir kecurangan titip absen dan rekapitulasi kehadiran mahasiswa.

# PENDAHULUAN

## **Tujuan penelitian**

Tujuan penelitian ini yaitu untuk menghasilkan sistem absensi “fingerprint” yang dirancang dan dibangun bisa meminimalisir kecurangan titip absen.

## **MANFAAT PENELITIAN**

1. Memudahkan dalam absensi mahasiswa.
2. Dapat meminimalisir kecurangan para mahasiswa yang ingin menitipkan tanda tangan absensinya.
3. Untuk mempermudah dosen melakukan absensi mahasiswa.
4. Untuk mengurangi penggunaan kertas dalam mengabsensi mahasiswa.
5. untuk meningkatkan kedisiplinan para mahasiswa

# Skripsi

- Bab 1 pendahuluan
  - 1.1 latar belakang masalah
  - 1.2 rumusan masalah
  - 1.3 batasan masalah
  - 1.4 tujuan penelitian
  - 1.5 manfaat penelitian
  - 1.6 keaslian penelitian (state of the art)
  - 1.7 metodologi pengembangan sistem
  - 1.8 sistematika penulisan skripsi

# Sistematika

- Skripsi ini terdiri atas 5 bab yakni:
- Bab 1 berisi latar belakang masalah, tujuan
- Bab 2 berisi dasar teori
- Bab 3 berisi metode yang digunakan
- Bab 4 implementasi program
- Bab 5 kesimpulan saran untuk perbaikan kedepan

# Sistematika

- Skripsi ini terdiri atas 5 bab yakni:
- Bab 1 berisi latar belakang masalah tentang fokus penelitian yang diteliti, yakni bahwa pencarian dokter melalui web masih dianggap....., selanjutnya penelitian ini.....
- Bab 2 berisi dasar teori
- Bab 3 berisi metode yang digunakan
- Bab 4 implementasi program
- Bab 5 kesimpulan saran untuk perbaikan kedepan
  
- Skripsi 300 hal = sistematika
- Sistematika = rangkuman



# Contoh Metodologi riset

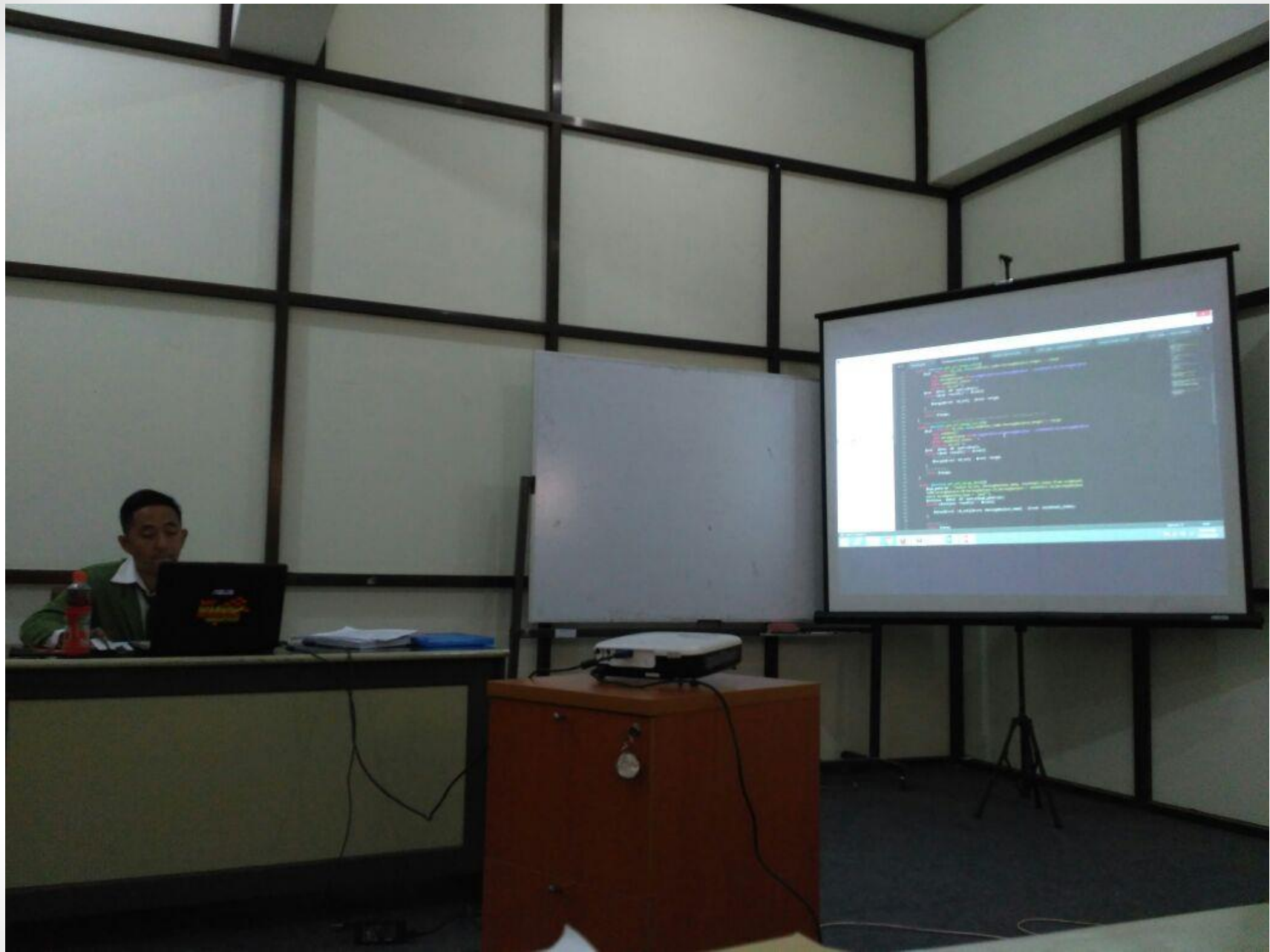
## **METODE PENELITIAN**

### **Metode Penelitian**

Menurut Sugiyono(2002:1) metode penelitian adalah “ metode penelitian pada dasarnya merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu.” Cara ilmiah berarti kegiatan itu didasarkan pada ciri-ciri keilmuan, yaitu : rasional, empiris dan sistematis. Rasional berarti kegiatan penelitian ini dilakukan dengan cara-cara yang masuk akal, sehingga terjangkau oleh penalaran manusia. Empiris berarti cara-cara yang dilakukan itu dapat diamati oleh indera manusia. Sehingga orang lain dapat mengamati dan mengetahui cara-cara yang digunakan. Sistematis artinya proses yang digunakan dalam penelitian itu menggunakan langkah-langkah tertentu yang bersifat logis.







**TERIMAKASIH dan SEE you  
NEXT WEEK**

**METOPEL**

**Pertemuan 10**

**BAB II**

**DR. Herlina Jayadianti., ST. MT**

# Bab I

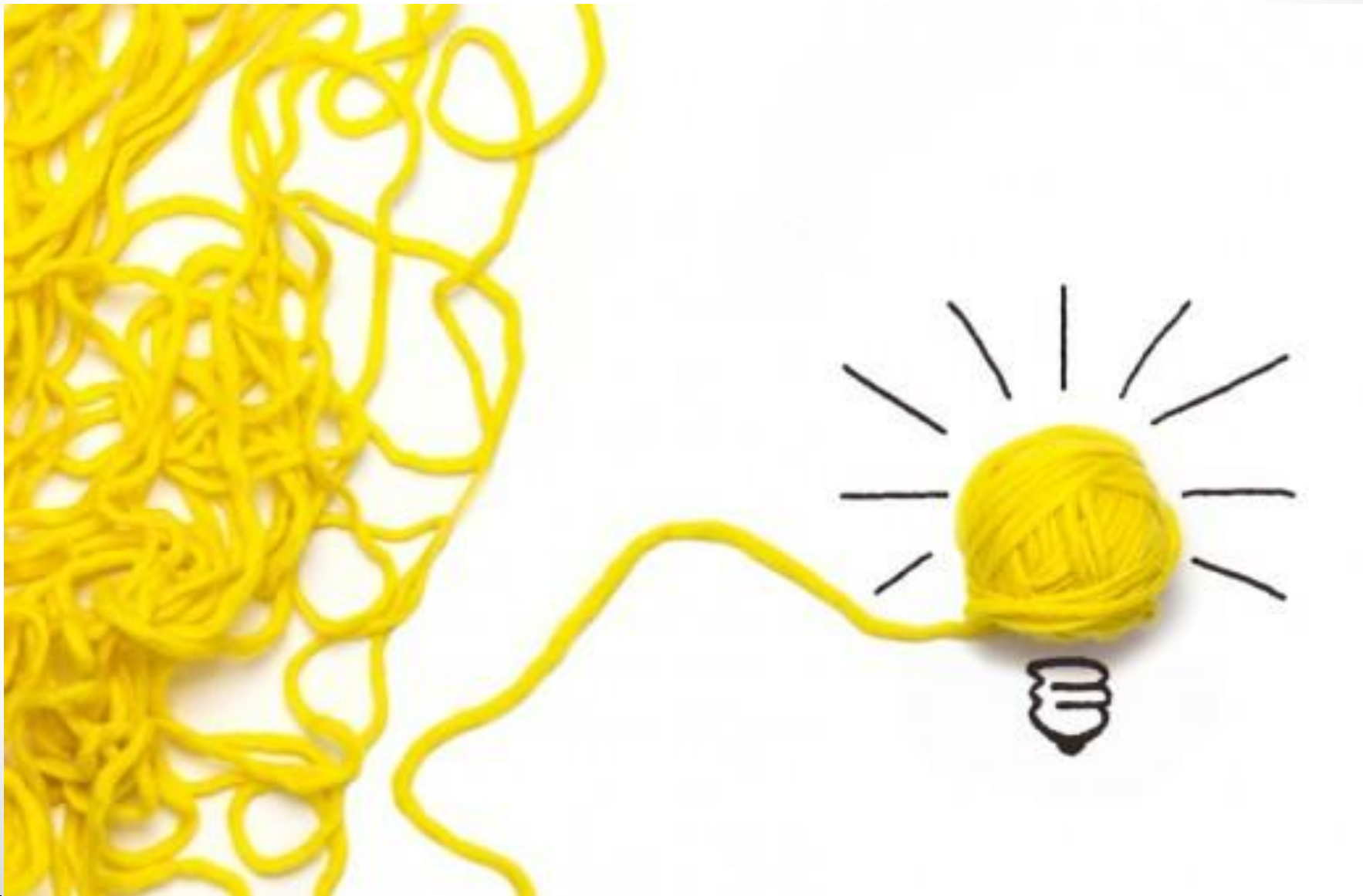
- **Latar belakang masalah → problem statement**
- Rumusan masalah
- Tujuan
- Manfaat
- **Hipotesa**
- Batasan masalah
- Metodologi penelitian
- Metode Pengembangan sistem
- **Sistematika penulisan**

# Sistematika penulisan skripsi

- Bab I : berisi tentang latar belakang masalah, masalah, tujuan, batasan dan.....
- Bab II : berisi tentang tinjauan pustaka , dasar teori....
- Kesimpulan



# TINJAUAN PUSTAKA



# DASAR TEORI

- Dasar Teori / Tinjauan Pustaka merupakan salah satu bab yang biasa kita temui dalam sebuah makalah, skripsi, thesis, ataupun disertasi. Secara umum **Tinjauan pustaka ini adalah rangkuman tulisan-tulisan yang berasal dari pustaka atau tulisan yang lainnya yang telah dipublish yang mendukung tema, topik, ataupun metode penelitian yang dilakukan.**

# Bagaimana Menyusun Tinjauan Pustaka yang baik?

- Sebelum menyusun sebuah tinjauan pustaka yang harus kita lakukan sebelumnya adalah menyusun kerangka pikir dari tulisan yang akan dibuat pada tinjauan pustaka, hal ini sangat penting karena tanpa menyusun kerangka pikir, tulisan kita tidak akan terstruktur dengan baik, selain itu alur tulisan juga akan tidak jelas, dan terkadang beberapa informasi akan tumpang tindih serta sering kali ditemui beberapa informasi yang muncul berulang. Hal ini disebabkan karena kita akan memasukkan semua informasi yang kita temui.

# Bagaimana menyusun kerangka pikir tinjauan pustaka?

- Kerangka pikir yang dibuat berasal dari main idea atau kerangka pikir dari latar belakang yang dikembangkan. Contohnya, *Main idea* dari salah satu paragraf pada latar belakang yaitu: "**Skripsi Perancangan Sistem Informasi Arsip Surat Menyurat di Universitas U'budiyah Indonesia Menggunakan PHP dan Mysql**"
- ". pada tinjauan pustaka kita bisa mengembangkan topik tersebut menjadi subtopik:

Bagaimana sistem pengarsipan dilakukan

- Bagaimana penyimpanannya dikelola / pengelompokan surat dll
- Bagaimana melakukan pencarian surat yang disimpan
- Disposisi dll
- dst

- **SUBJECT**
- **Kita , saya , mereka, kami dst.....**
- Dalam penelitian ini **saya** meneliti tentang....
- Fokus dalam penelitian ini adalah....
  
- **KATA HUBUNG**
- **Dan, dengan, maka, jika, karena.....**
  
- **NARASI**
- **GAMBAR**
- **Lihat gambar dibawah ini, diatas ini, disamping ini**
- **Lihat Gambar 3.5. Lihat Tabel 2.3**

# Skripsi Perancangan Sistem Informasi Arsip Surat Menyurat di Universitas U'budiyah Indonesia Menggunakan PHP dan Mysql

Posted by Materi Teknik Informatika • Informasi Kuliah Bidang IT on 10/26/2014

Label: Skripsi IT

## Skripsi Perancangan Sistem Informasi Arsip Surat Menyurat di Universitas U'budiyah Indonesia Menggunakan PHP dan Mysql

### Abstrak

Banyak jumlah surat yang dibuat dan diterima dibagian administrasi tata usaha Universitas U'Budiyah Indonesia, sehingga pencarian data akan menjadi tidak efisien dalam hal waktu dan tenaga dengan menggunakan sistem manual. Sehingga pada saat ini diperlukan suatu sistem administrasi manajemen surat yang lebih terstruktur agar dapat mempercepat pencarian data yang ada dan pembuatan laporan, sehingga penulis merasa perlu merancang aplikasi Arsip Surat Menyurat yang dianggap perlu dan membantu pihak TU. Aplikasi ini dirancang menggunakan PHP dan MySQL. Karena berbasis web, aplikasi kearsipan ini mempunyai kemampuan, dapat diakses dimanapun, admin atau petugas TU dapat mengelola dengan login user sehingga dapat melakukan menambah, mengedit, membatalkan, menghapus dan menyimpan surat masuk dan keluar, dapat melakukan pencarian surat masuk dan surat keluar berdasarkan pengirim dan perihal, hasil pencarian dapat dilakukan pengurutan berdasar id surat atau tanggal surat, serta dapat mencetak laporan. Hasil yang diperoleh dari implementasi aplikasi arsip surat menyurat ini yaitu memudahkan TU dalam mengelola pengarsipan surat yang dulunya manual sekarang menjadi digital, serta sangat membantu mahasiswa dalam melakukan pembuatan surat di pihak akademik Universitas U'Budiyah Indonesia.

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ARSIP SURAT  
MENYURAT DI UNIVERSITAS U'BUDIYAH INDONESIA  
MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

**SKRIPSI**

Di ajukan untuk melengkapi tugas dan memenuhi syarat-syarat  
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer  
STMIK U'Budiyah Indonesia



Oleh :

**JUNIDAR  
NIM 10111163**

**PROGRAM STUDI SI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
STMIK U'BUDIYAH INDONESIA  
BANDA ACEH  
2012**

# Mengapa harus Membuat Tinjauan Pustaka

- .....Jika kita telah membuat subtopik tersebut, maka pekerjaan untuk **mengumpulkan literatur akan lebih mudah**, karena kita akan **lebih fokus mencari literatur yang berhubungan**, dan tentunya **tulisan kita akan lebih enak dibaca karena terstruktur dan mengalir**.



# Secara Umum, Isi Tinjauan Pustaka ada Dua, apa saja itu?

- Pertama, 60-70% isi dari tinjauan pustaka yaitu fakta-fakta dari hasil-hasil penelitian yang mendukung latar belakang kita menulis atau melakukan penelitian.
- Kedua, 30-40% berisi mengenai dukungan literatur pada metode penelitian yang akan atau telah dilakukan untuk mencapai tujuan dari penelitian.

# Darimana saja sumber pustaka yang dapat kita gunakan?

- Ada dua pengelompokan sumber pustaka, **Primer dan Sekunder**. sumber pustaka primer memiliki "**kasta**" tertinggi yaitu Hasil penelitian yang dipublish pada jurnal ilmiah yang terbit berkala, yang diterbitkan di proseedng yang telah diseminarkan pada pertemuan ilmiah, dan dokumen patent. Ada juga yang menyatakan bahwa hanya hasil penelitian yang diterbitkan pada jurnal ilmiah yang merupakan sumber pustaka primer. Sedangkan Text book, thesis, disertasi, atau data dari organisasi nasional/internasional termasuk dalam sumber pustaka sekunder.

# Bagaimana mendapatkan sumber yang baik?

- Beberapa penyedia artikel jurnal yang gratis, biasa disebut juga dengan Open Jurnal, seperti : DOAJ (<https://doaj.org/>), atau Open Jurnal Elsevier (<https://www.elsevier.com/about/open-science/open-access/open-access-journals>)

**TERIMAKASIH dan SEE you  
NEXT WEEK**

**METOPEL**

**Pertemuan 11-13**

**BAB III**

**DR. Herlina Jayadianti., ST. MT**

# BAB III adalah BAB PENENTU JALANNYA BAB IV

- *RISSET METHOD*
- *RPL*  
*DFD*
- *RAT*
- *TABLE*
- *Dst.....*

# NOTED

- **KETIKA PROGRAM DIBUATKAN?**
- **BAB IV JADI TERLEBIH DAHULU DIBANDING PERANCANGAN?**
- **BAB III – TDK KONSISTEN – ASAL ASALAN**

# MASALAH YANG SERING DITEMUI

- Salah menentukan metodologi riset
- Tidak paham yang dikerjakan
- Tidak paham membuat aliran data
- Tidak paham membuat tabel
- Tidak paham membuat flowchart
- And so on..... 😞



# KEMANA ANDA PADA SAAT :

- Kuliah RPL?
- Kuliah Algoritma?
- IMK?
- Basis Data ?
- ....

# Tujuan mka RPL

- Mahasiswa dapat mengerti dan memahami Pendahuluan mengenai Software Engineering
- Mahasiswa mengerti yang dimaksud Software Engineering dan mengapa Software Engineering itu penting.
- Mahasiswa memahami ethical and professional issues yang penting untuk Software Engineering.

**RPL**

# REKAYASA PERANGKAT LUNAK..

## APA SIH ??

- Inti yang akan dipelajari di RPL adalah  
Mempelajari teknik-teknik dan tools yang digunakan dalam pembangunan perangkat lunak

# Definisi Perangkat Lunak

IEEE-Standar Glossary of Software Engineering Terminology, 1990:

(Institute of Electrical and Electronic Engineering )

- Computer programs, procedures, and possibly associated documentation and data pertaining to the operation of a computer system.

- **Terjemahan bebasnya:**

Perangkat lunak merupakan kumpulan dari berbagai item (program, prosedur, dan dokumen data yang saling terkait) yang merepresentasikan masalah di dunia nyata yang dikonfigurasi dalam satu bentuk aplikasi yang harus dikerjakan komputer.

# PL

- Perangkat lunak tidak sama dengan produk perangkat keras
- Produk perangkat lunak dikembangkan (developed) atau direkayasa (engineered) Tidak dipabrikkan seperti pabrik perangkat keras, misal komputer, mobil.
- Perangkat lunak secara pemakaian tidak pernah aus/usang layaknya suku cadang perangkat keras

# PL

- Perangkat lunak sebagian besar dikembangkan/dibangun berdasarkan pemesanan hanya sebagian kecil yang dibuat secara paket

## **Bentuk produk perangkat lunak**

- **Umum/generik**

Dibuat untuk keperluan yang luas dan tidak berdasarkan pada permintaan pihak tertentu.

- **Pesanan/custome/by tailor**

Dibuat spesifik sesuai sistem yang dibutuhkan oleh pemesan

# Tahapan Analisis Kebutuhan

## Mempelajari dan memahami persoalan

- siapa pemakai yang menggunakan perangkat lunak.
- Dimana perangkat lunak akan digunakan .
- Pekerjaan apa saja dari pemakai yang akan dibantu oleh perangkat lunak.
- Apa saja cakupan dari pekerjaan tersebut, dan bagaimana mekanisme pelaksanaannya.
- Apa yang menjadi kendala dilihat dari sisi teknologi yang digunakan atau dari sisi hukum dan standar.



## **Mengidentifikasi kebutuhan pemakai**

- Fungsi apa yang diinginkan pada perangkat lunak.
- Data atau informasi apa saja yang akan diproses.
- Kelakuan sistem apa yang diharapkan.
- Antarmuka apa yang tersedia (software interfaces, hardware interfaces, user interfaces, dan communication interfaces)

## **Membuat dokumen spesifikasi kebutuhan PL**

Semua kebutuhan yang telah didefinisikan selanjutnya dibuat dokumentasinya yaitu Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau Software Requirement Specification (SRS).

## Mengkaji ulang (review) kebutuhan

- Proses untuk mengkaji ulang (validasi) kebutuhan apakah SKPL sudah konsisten, lengkap, dan sesuai dengan yang diinginkan oleh pemakai.

# Metode Analisis

- Metode atau teknik untuk melakukan analisis kebutuhan perangkat lunak dapat dikelompokkan berdasarkan pendekatan yang diambil pada saat melakukan aktivitas tersebut
- Salah satu metode yang paling populer untuk pendekatan ini adalah Analisis Terstruktur (Structured Analysis)
  1. **Berorientasi Aliran Data (Data Flow Oriented atau Functional Oriented)**
  2. **Berorientasi Struktur Data (Data Structured Oriented)**
  3. **Berorientasi Objek (Object Oriented)**

# Berorientasi Aliran Data (Data Flow Oriented atau Functional Oriented)

- Pada metode ini, hasil analisis dan perancangan dimodelkan dengan menggunakan beberapa perangkat pemodelan seperti:
  - **Data Flow Diagram (DFD) dan Kamus Data (data dictionary) untuk menggambarkan fungsi-fungsi dari sistem (system functions).**
  - **Entity-Relationship Diagram (ERD) untuk menggambarkan data yang disimpan (data stored).**
  - **State Transition Diagram (STD) untuk menggambarkan perilaku sistem.**
  - **Structure Chart untuk menggambarkan struktur program.**

# Berorientasi Objek (Object Oriented)

- Berbeda dengan pendekatan-pendekatan sebelumnya, pendekatan berorientasi objek memandang sistem yang akan dikembangkan sebagai suatu kumpulan objek yang berkorespondensi dengan objek-objek dunia nyata.
- Pada pendekatan ini, informasi dan proses yang dimiliki oleh suatu Objek “dienkapsulasi” (dibungkus) dalam satu kesatuan.
- Beberapa metode pengembangan sistem yang berorientasi objek ini diantaranya adalah:
  - *Object Oriented Analysis (OOA) dan Object Oriented Design (OOD) dari Peter Coad dan Edward Yourdon (1990).*
  - *Object Modeling Technique (OMT) dari James Rumbaugh (1987)*
  - *Object Oriented Software Engineering (OOSE).*
  - *UML ( Unified Modelling Language )*

# SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak)

- Sebuah dokumen yang berisi pernyataan lengkap dari apa yang dapat dilakukan oleh perangkat lunak, tanpa menjelaskan bagaimana hal tersebut dikerjakan oleh perangkat lunak

# Tujuan SKPL

1. Mendefinisikan keinginan yang biasanya dinyatakan dalam bentuk penjelasan umum.
2. Tujuan kedua:
  - Sarana komunikasi antara pelanggan, pemakai, analis, dan perancang perangkat lunak.
  - Dasar untuk merencanakan dan melaksanakan aktivitas pengujian sistem.
  - Acuan untuk melakukan perbaikan dan perubahan perangkat lunak.



# Syarat Pembentukan SKPL

1. Mudah diidentifikasi
2. Diuraikan dengan jelas, simple, sederhana, dan concise (jelas, tidak ambiguous)
3. Bisa divalidasi dan bisa dites (test reliable, test accessible)
4. Mampu untuk ditelusuri kembali (traceability)

Ada 9 macam orang yang terlibat dalam pembuatan SKPL:

1. Pemakai (user)
2. Client
3. System analyst (system engineer)
4. Software engineer
5. Programmer
6. Test integration group
7. Maintenance group
8. Technical Support
9. Staff dan Clerical Work

# Referensi

- These courseware materials are to be used in conjunction with *Software Engineering: A Practitioner's Approach*, 6/e and are provided with permission by R.S. Pressman & Associates, Inc., copyright © 1996, 2001, 2005

# Literatur

- Pressman, Roger S.; **Software Engineering : A Practitioner's Approach**, 5th edition, McGraw-Hill International, 2001.
- Sommerville, Ian; **Software Engineering**, 6th Addison Wesley Publishing Company, 2001

# WHAT IS SOFTWARE?

- Merupakan program-program komputer dan dokumentasi yang berkaitan seperti dokumen kebutuhan, rancangan dan user manual

# JENIS SOFTWARE

- Sistem Software
- Application Software

# Jenis Software

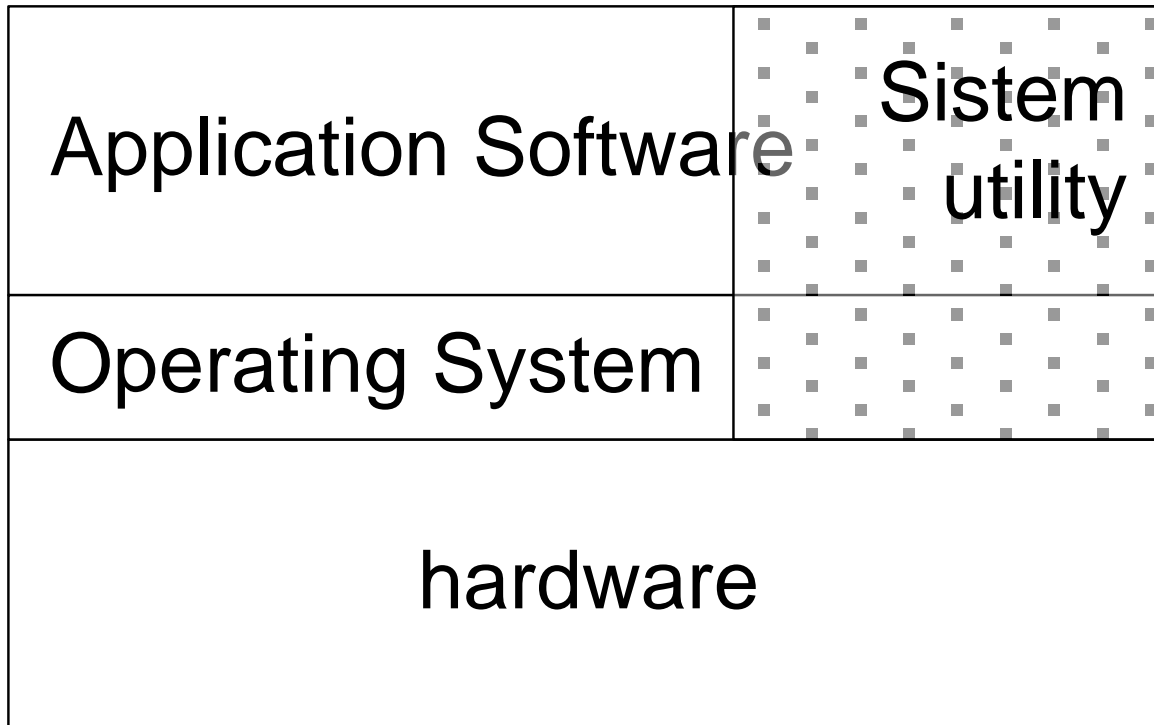
## • Sistem Software

- Operating system :  
program yang
  - mengelola hardware dan
  - menyediakan user interface
- Programming Languages
- System Utility :  
mendukung sistem

## ● Application Software

- custom-made,
- packaged software
  - wordprocessor,
  - desktop publishing,
  - spreadsheet,
  - dbms,
  - graphics, etc

# Jenis Software





# Hak Cipta

- **Software piracy is illegal !**
- Jenis software:
  - **Freeware** : dapat digunakan secara bebas
  - **Shareware** : bebas digunakan dalam jangka waktu tertentu, jika mau dilanjutkan harus membayar. Demoware.
  - **Commercialware** : harus membayar

# Istilah

- Public domain : ada dalam ranah (=domain) umum (=public)
- User : pengguna
- Vendor : penjual
- Open source
- Licenses: GNU (FSF = Free Software Foundation), BSD

# Produk SE

- Generik – dibuat untuk dijual ke suatu kumpulan pengguna yang berbeda
- Bespoke (custom) – dibuat untuk suatu pengguna tunggal sesuai dengan spesifikasinya

# Pembuatan PL

- Program baru
- konfigurasi sistem PL
- gunakan lagi (reuse) program yang sudah ada.



Rekayasa Perangkat Lunak (*Software Engineering*)

# What is SE ?

Adalah suatu disiplin rekayasa yang berkonsentrasi terhadap seluruh aspek produksi perangkat lunak

# What is SE ?

- Pendekatan sistematis & teratur
- Menggunakan Tool & Teknik yang sesuai dengan Permasalahan
- Memperhatikan batasan Pengembangan & Resources yang tersedia

# RPL Vs Ilmu Komputer

- Ilmu komputer berkaitan dengan teori dan konsep-konsep dasar;

- RPL berkaitan dengan praktek pembangunan PL.

Teori ilmu komputer masih kurang sebagai penyangga RPL.k

# RPL Vs Rekayasa Sistem

- Rekayasa sistem berkaitan dengan semua aspek dalam pembangunan sistem berbasis komputer termasuk hardware, rekayasa PL dan proses.

- RPL adalah bagian dari rekayasa sistem yang meliputi pembangunan PL, infrasktruktur, kontrol, aplikasi dan database pada sistem.

Para ahli sistem (system engineers) terlibat dalam spesifikasi sistem, desain arsitektural, integrasi dan peluncurannya



# KARAKTERISTIK PERANGKAT LUNAK YANG BAIK

- Mempunyai daya guna yang tinggi (usability)
- Mempunyai kinerja sesuai fungsi yang dibutuhkan pemakai
- Mampu diandalkan (be reliable)
- Mudah dirawat/diperbaiki (maintenability)
- Lebih efisien
- Mempunyai antarmuka yang menarik (eye cathcing user interface)
- Mempunyai siklus hidup yang cukup lama (long life time)

# JENIS-JENIS APLIKASI PL

- **Perangkat lunak sistem**

Sekumpulan program yang ditulis untuk melayani program-program lain

Misal: sistem operasi, driver, kompilator, interpreter, utility, dll

## **Perangkat lunak waktu nyata (realtime)**

Perangkat lunak yang berfungsi untuk memonitor, menganalisis, mengontrol dan memberikan laporan tentang kejadian dunia nyata dan meresponnya dalam waktu kurang dari 1 menit.

Misal: pengontrol arus udara, pengontrol keasaman tabung reaksi (pressure punya), pengontrol reaksi nuklir, dll

# JENIS-JENIS APLIKASI PL

- **Perangkat lunak teknik dan ilmu pengetahuan**

(scientific & engineering software)

Perangkat lunak yang menangani bidang teknik dan ilmu pengetahuan secara rinci

Misal: simulasi, astronomi, vulkanologi, analisis otomatis, dinamika orbit pesawat ruang angkasa, biologi molekuler, otomasi pabrik, dll

- **Embedded system**

Perangkat lunak yg ditempelkan/dilekatkan pada perangkat lainnya (lunak/keras).

Misal: pada kamera digital, GPS, automobil, microwave, kulkas cerdas, dll

# JENIS-JENIS APLIKASI PL

- **Perangkat lunak pengolah data (data processing)**

Perangkat lunak yang khusus digunakan untuk mengolah data dan menghasilkan suatu keputusan tertentu.

Misal: billing telepon, pengolah statistik

- **Perangkat lunak sistem informasi (information system)**

Perangkat lunak yang mampu memberi informasi dari suatu sistem secara lebih detail.

Misal: web site, perpustakaan digital, dll

# JENIS-JENIS APLIKASI PL

- **Perangkat lunak sensor**

Perangkat lunak yang mampu mengukur dan mengatur suatu keadaan khusus, kadang digolongkan dalam embedded system juga.

Misal: pengatur cuaca, pengatur suhu ruangan, dll

- **Perangkat lunak komunikasi  
(communication software)**

Perangkat lunak yang berfungsi untuk menghubungkan atau mengkomunikasikan suatu objek satu dengan lainnya.

Misal: router, handphone, dll

# JENIS-JENIS APLIKASI PL

- **Perangkat lunak kantor (offices)**

Perangkat lunak yang dirancang untuk membantu tugas-tugas perkantoran.

Misal: word processing, spreadsheet processing, video conferences, dll

- **Perangkat lunak pengolah grafis**

Perangkat lunak yang digunakan untuk melakukan perancangan grafis

Misal: pembuatan film, pembuatan poster

# JENIS-JENIS APLIKASI PL

- **Perangkat lunak kecerdasan**

Perangkat lunak yang menggunakan algoritma no-numeris untuk memecahkan masalah kompleks yang tidak sesuai untuk perhitungan atau analisis secara langsung

Misal: sistem pakar, pembuktian teorema, game strategi, jaringan saraf tiruan, dll

# DATA FLOW DIAGRAM



# DATA FLOW DIAGRAM

- Data Flow Diagram (**DFD**) atau **DAD** adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.
- DFD ini sering disebut juga dengan nama **Bubble chart, Bubble diagram, model proses, diagram alur kerja**, atau model fungsi.

# DATA FLOW DIAGRAM

- DFD ini merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada **alur data** dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah **dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai** maupun pembuat program.

# DATA FLOW DIAGRAM

## LEVEL - 0

- **Diagram Konteks** : menggambarkan **satu lingkaran besar** yang dapat mewakili seluruh proses yang terdapat di dalam suatu sistem.
- Merupakan **tingkatan tertinggi dalam DFD** dan biasanya diberi nomor 0 (nol). Semua entitas eksternal yang ditunjukkan pada diagram konteks berikut aliran-aliran data utama menuju dan dari sistem. Diagram ini sama sekali tidak memuat penyimpanan data dan tampak sederhana untuk diciptakan.

# DATA FLOW DIAGRAM

## LEVEL -1

- **Diagram Nol (diagram level-1)** : merupakan satu lingkaran besar yang mewakili lingkaran-lingkaran kecil yang ada di dalamnya.
- Merupakan pemecahan dari diagram Konteks ke diagram Nol. di dalam diagram ini memuat penyimpanan data.
- Diagram Rinci : merupakan diagram yang menguraikan proses apa yang ada dalam diagram Nol.

# FUNGSI DFD

- **Fungsi dari Data Flow Diagram adalah :**
- Data Flow Diagram (DFD) adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.
- DFD ini adalah salah satu alat pembuatan model yang sering digunakan, khususnya bila fungsi-fungsi sistem merupakan bagian yang lebih penting dan kompleks dari pada data yang dimanipulasi oleh sistem. Dengan kata lain, DFD adalah alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem.
- DFD ini merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program.

# SYARAT MEMBUAT DFD

- 1. Pemberian nama untuk tiap komponen DFD.
- 2. Pemberian nomor pada komponen proses.
- 3. Penggambaran DFD sesering  **mungkin agar enak dilihat.**
- 4. **Penghindaran** penggambaran DFD yang rumit.
- 5. Pemastian DFD yang dibentuk itu **konsiten secara logika.**

# TIPS DALAM MEMBUAT DFD

- Pilih notasi sehingga proses yang didekomposisi atau tidak didekomposisi dapat dibaca dengan mudah.
- Nama proses harus terdiri dari kata kerja dan kata benda.
- Nama yang dipakai untuk proses, data store, dataflow harus konsisten (identitas perlu).
- Setiap level harus konsisten aliran datanya dengan level sebelumnya.
- Usahakan agar external entity pada setiap level konsisten peletakannya.

# TIPS DALAM MEMBUAT DFD

- Banyaknya proses yang disarankan pada setiap level tidak melebihi 7 proses.
- Dekomposisi berdasarkan kelompok data lebih disarankan (memudahkan aliran data ke storage yang sama).
- Nama Proses yang umum hanya untuk proses yang masih akan didekomposisi.
- Pada Proses yang sudah tidak didekomposisi, nama Proses dan nama Data harus sudah spesifik.
- Aliran ke storage harus melalui proses, tidak boleh langsung dari external entity.
- Aliran data untuk Proses Report .. : harus ada aliran keluar. Akan ada aliran masuk jika perlu parameter untuk mengaktifkan report. Aliran data yang tidak ada data store-nya harus diteliti, apakah memang tidak mencerminkan persisten entity (perlu disimpan dalam file/tabel), yaitu kelak hanya akan menjadi variabel dalam program.



# 1. IDENTIFIKASI ENTITAS LUAR, INPUT DAN OUTPUT

*Tidak ada aturan baku untuk menggambarkan DFD. Tapi dari berbagai referensi yang ada, secara garis besar langkah untuk membuat DFD adalah :*

Identifikasi Entitas Luar, Input dan Output

Identifikasi terlebih dahulu semua entitas luar, input dan output yang terlibat di sistem.

# 2. BUAT DIAGRAM LEVEL KONTEKS

Diagram ini adalah diagram level tertinggi dari DFD yang menggambarkan hubungan sistem dengan lingkungan luarnya.

Caranya :

- Tentukan nama sistemnya.
- Tentukan batasan sistemnya.
- Tentukan terminator apa saja yang ada dalam sistem.
- Tentukan apa yang diterima/diberikan external entity dari/ke sistem.

# 3. BUAT DIAGRAM DEKOMPOSISI dari LEVEL KONTEKS

- Tentukan proses utama yang ada pada sistem.
- Tentukan apa yang diberikan/diterima masing-masing proses ke/dari sistem sambil memperhatikan konsep keseimbangan (alur data yang keluar/masuk dari suatu level harus sama dengan alur data yang masuk/keluar pada level berikutnya).
- Apabila diperlukan, munculkan data store (master) sebagai sumber maupun tujuan alur data.
- Hindari perpotongan arus data.
- Beri nomor pada proses utama (nomor tidak menunjukkan urutan proses).

# 4. BUAT DIAGRAM LEVEL 1

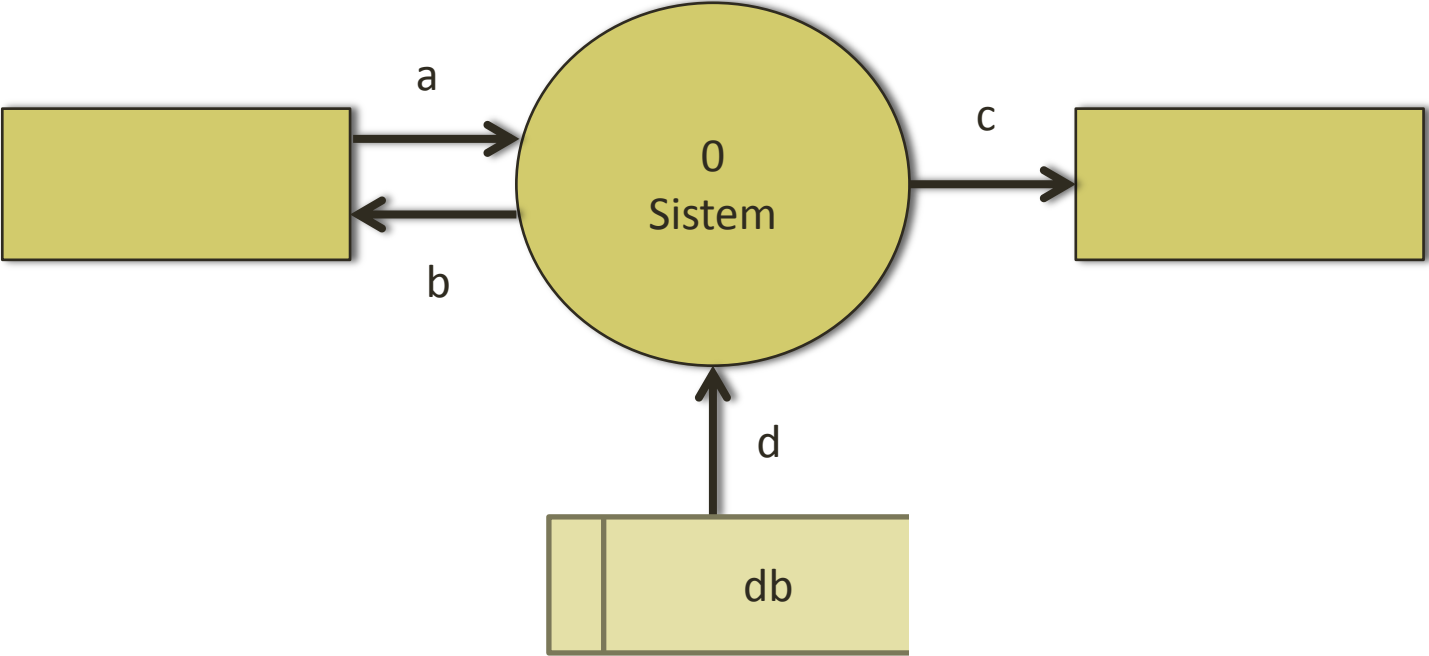
- Diagram ini merupakan dekomposisi dari diagram level zero. Caranya :
- Tentukan proses yang lebih kecil (sub-proses) dari proses utama yang ada di level zero.
- Tentukan apa yang diberikan/diterima masing-masing sub-proses ke/dari sistem dan perhatikan konsep keseimbangan.
- Apabila diperlukan, munculkan data store (transaksi) sebagai sumber maupun tujuan alur data.
- Hindari perpotongan arus data.
- Beri nomor pada masing-masing sub-proses yang menunjukkan dekomposisi dari proses sebelumnya. Contoh : 1.1, 1.2, 2

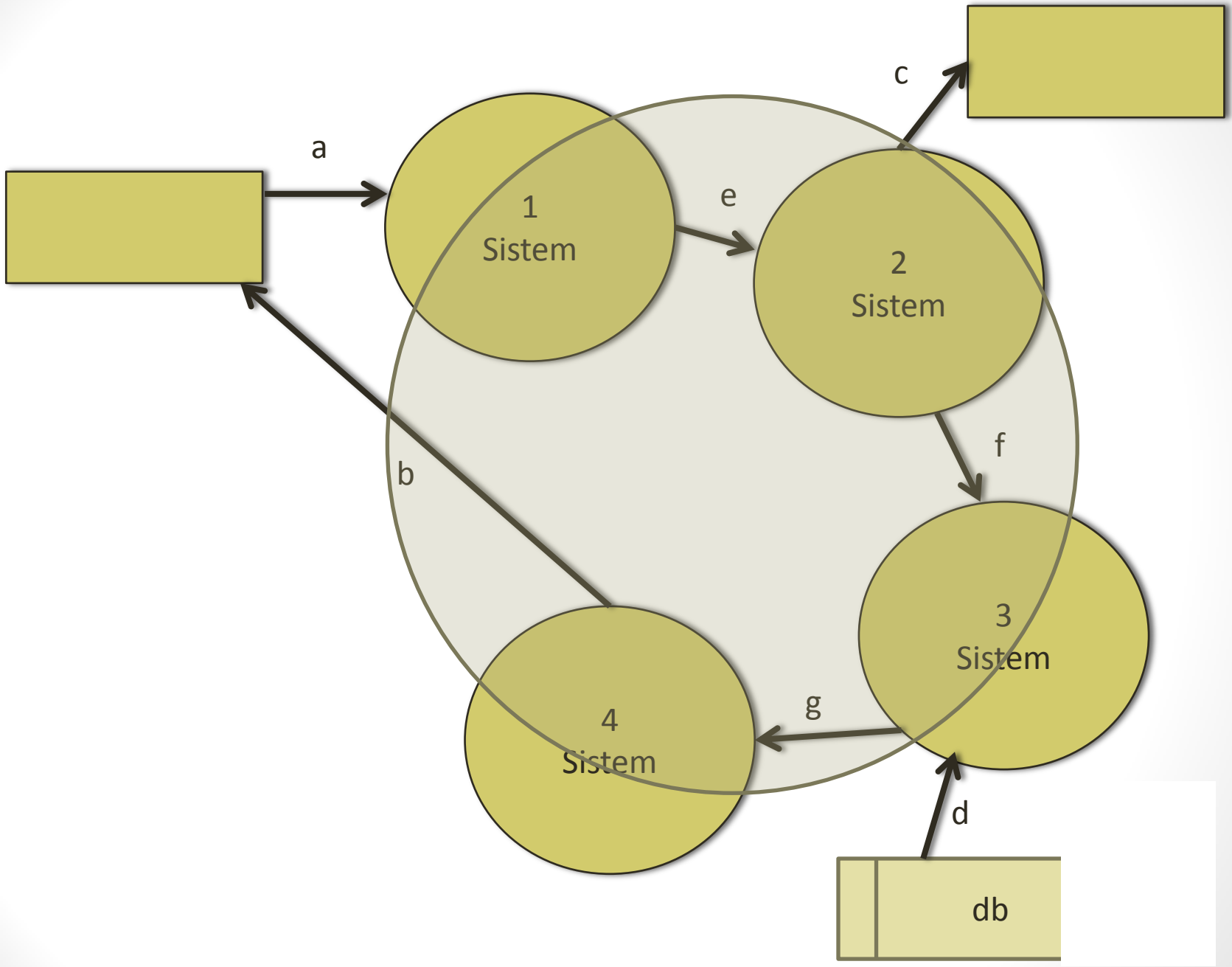
# KESALAHAN DALAM MEMBUAT DFD

- Proses mempunyai input tetapi tidak menghasilkan output. Kesalahan ini disebut dengan black hole (lubang hitam), karena data masuk ke dalam proses dan lenyap tidak berbekas seperti dimasukkan ke dalam lubang hitam.
- Proses menghasilkan output tetapi tidak pernah menerima input. Kesalahan ini disebut dengan miracle (ajaib), karena ajaib dihasilkan output tanpa pernah menerima input.
- Input yang masuk tidak sesuai dengan kebutuhan proses.

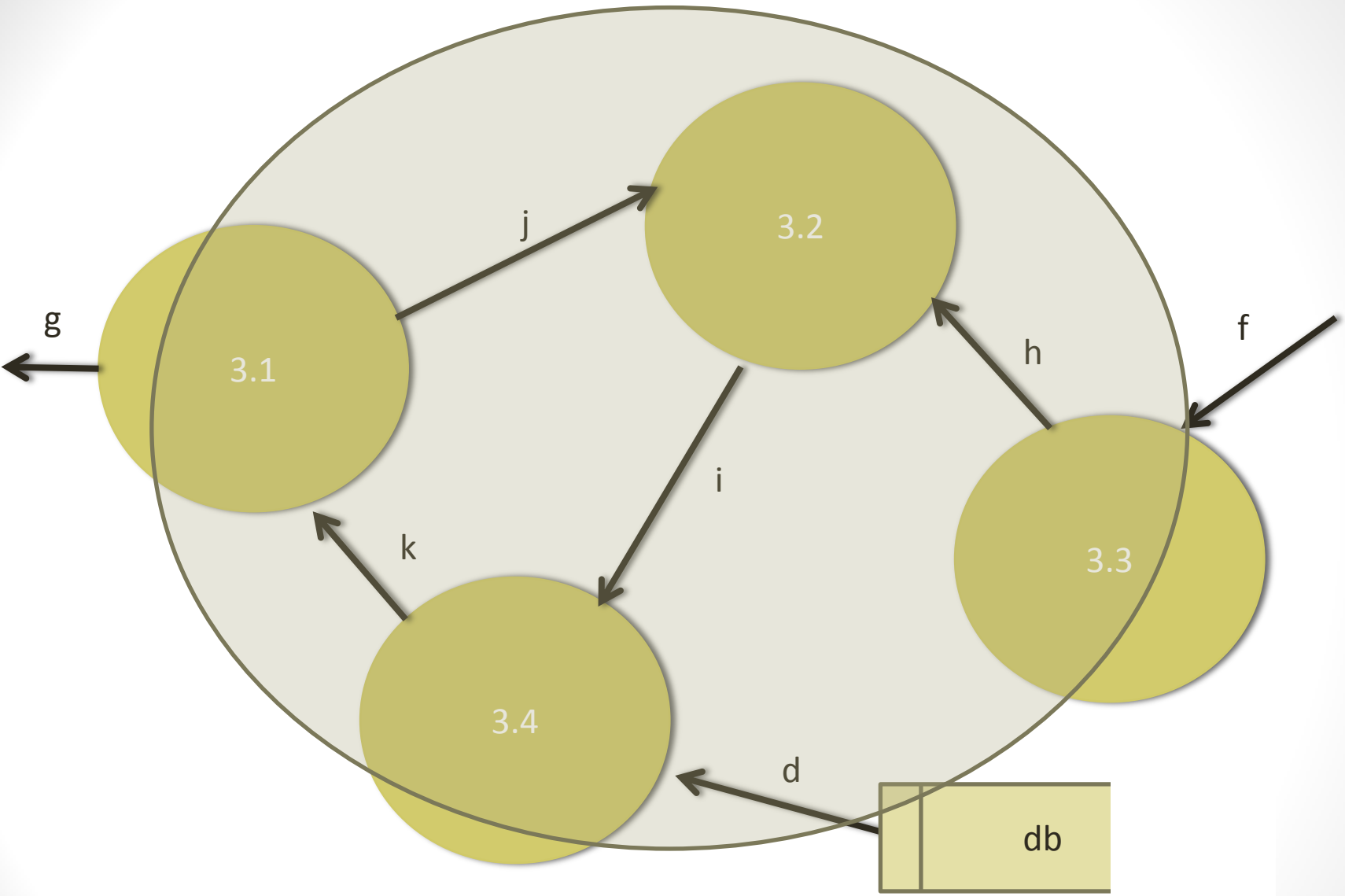
# KESALAHAN DALAM MEMBUAT DFD

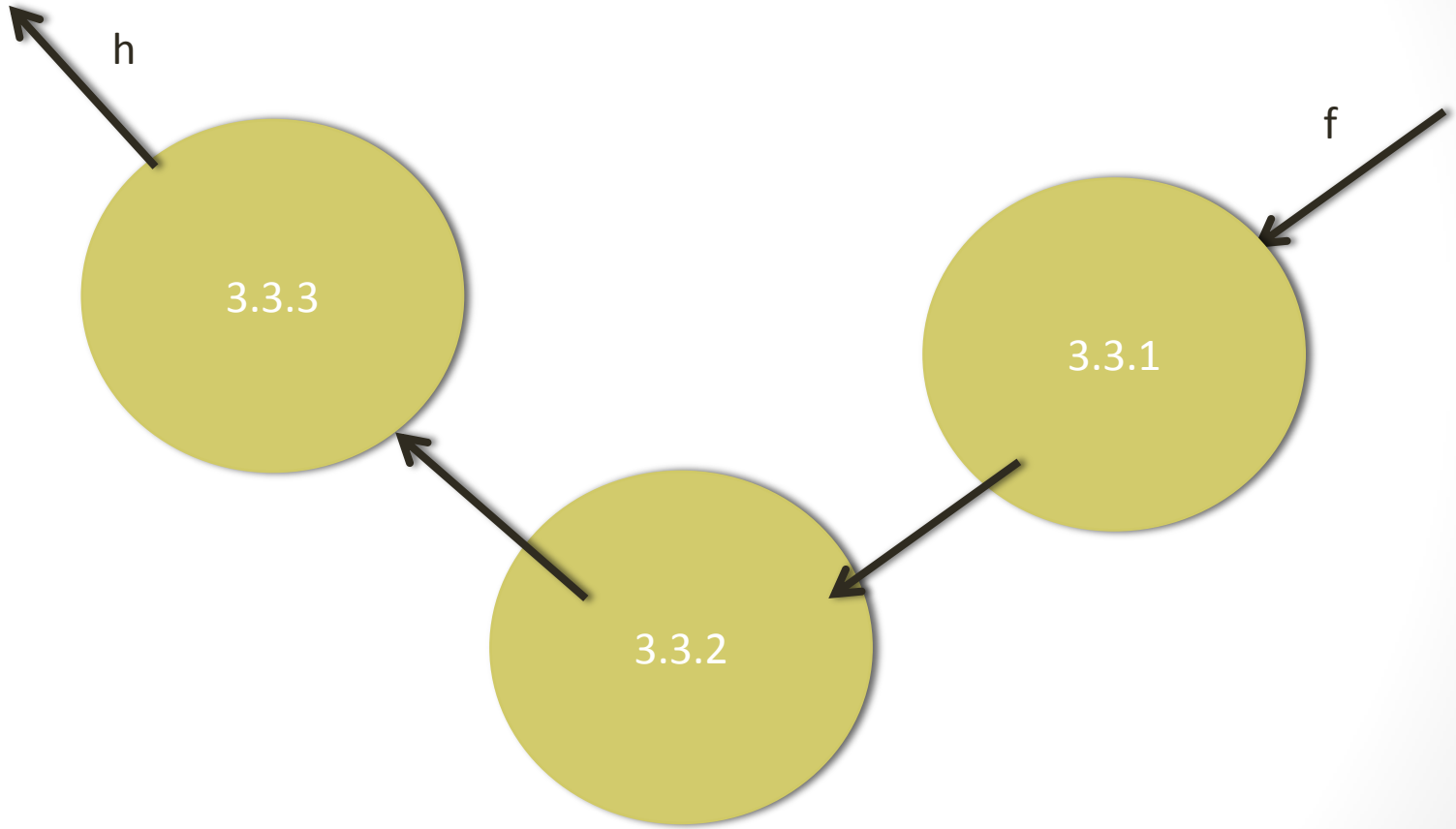
- Data Store tidak memiliki keluaran.
- Data Store tidak memiliki masukan.
- Hubungan langsung antar entitas luar.
- Masukan langsung entitas data store.
- Keluaran langsung dari data store ke Entitas luar.
- Hubungan langsung antar data store.
- Data masukan dan keluaran yang tidak bersesuaian dalam data store.











# Proses Pengembangan Sistem

- System development process/ process pengembangan sistem adalah satu set aktivitas , metode , dan peralatan terotomasi yang digunakan stakeholder untuk mengembangkan dan memelihara sistem informasi dan perangkat lunak . Proses pengembangan sistem ini kebanyakan organisasi mengikuti pendekatan pemecahan masalah. Pemecahan masalah tersebut bisa kita kelompokkan kedalam empat tahap atau fase yang harus diselesaikan untuk semua proyek pengembangan sistem

Proses Pengembangan Sistem	Langkah-langkah pemecahan masalah
Permulaan sistem /planning	1.Mengidentifikasi Masalah (Juga merencanakan solusi untuk masalah)
Analisis Sistem	2.Menganalisa dan memahami masalah 3.Mengidentifikasi persyaratan dan harapan solusi
Desain Sistem	4.Mengidentifikasi solusi alternatif dan memilih tindakan terbaik 5.Mendesain solusi yang dipilih
Implementasi Sistem	6.Mengimplementasikan solusi yang dipilih 7.Mengevaluasi hasilnya (Jika masalah tidak terpecahkan, kembalilah ke langkah 1 atau 2 seperlunya)

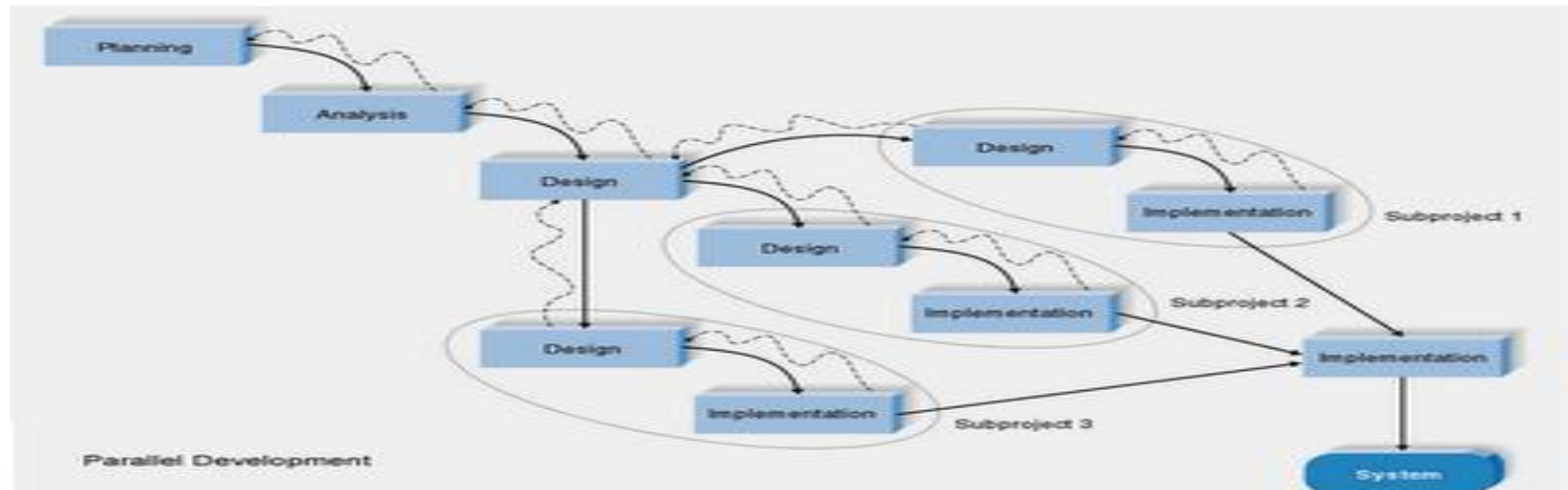
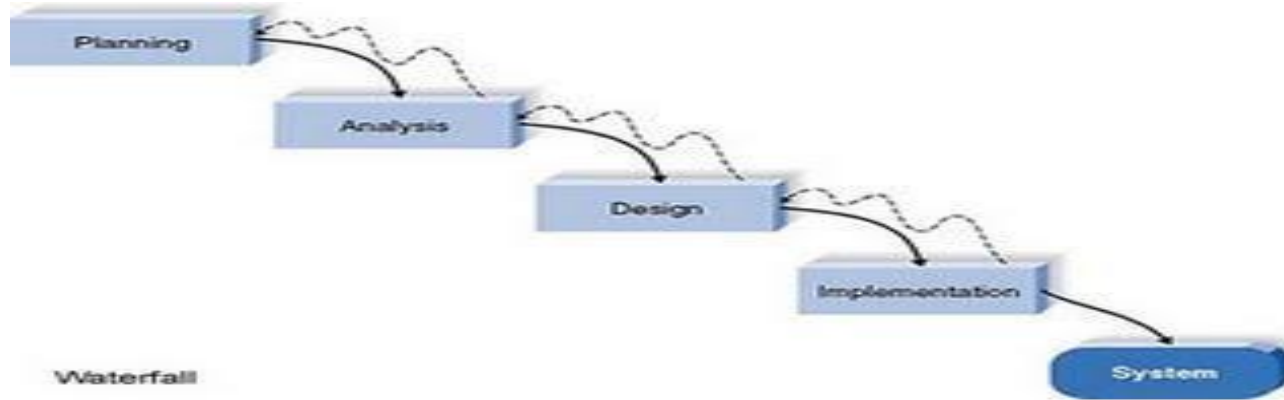
# Pendekatan Pengembangan Sistem

Biasanya sebuah langkah akan diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke fase berikutnya. Keuntungan menggunakan metodologi ini requirement harus didefinisikan lebih mendalam sebelum proses coding dilakukan. Disamping itu metodologi ini memungkinkan sesedikit mungkin perubahan dilakukan pada saat proyek berlangsung. Namun, metodologi ini juga mempunyai beberapa kelemahan, diantaranya desain harus komplit sebelum programming dimulai, serta jika terjadi fase yang terlewati, maka biaya yang akan ditimbulkan akan lumayan besar.

Bagian dari metodologi ini antara lain Waterfall Modeling dan Parallel Development. Berbeda dengan Waterfall Modeling, Parallel Development memungkinkan beberapa fase dilakukan secara bersama-sama untuk mempersingkat waktu

## Structural Design

Merupakan sebuah metode pengembangan sistem dimana antara satu fase ke fase yang lain dilakukan secara berurutan.



# PROTOTYPING

Phased Development membagi sistem secara keseluruhan menjadi beberapa versi sistem. Setelah desain untuk versi pertama selesai maka akan dilanjutkan ke implementasi. Setelah versi pertama terselesaikan, maka pengembang akan memulai lagi ke versi selanjutnya.

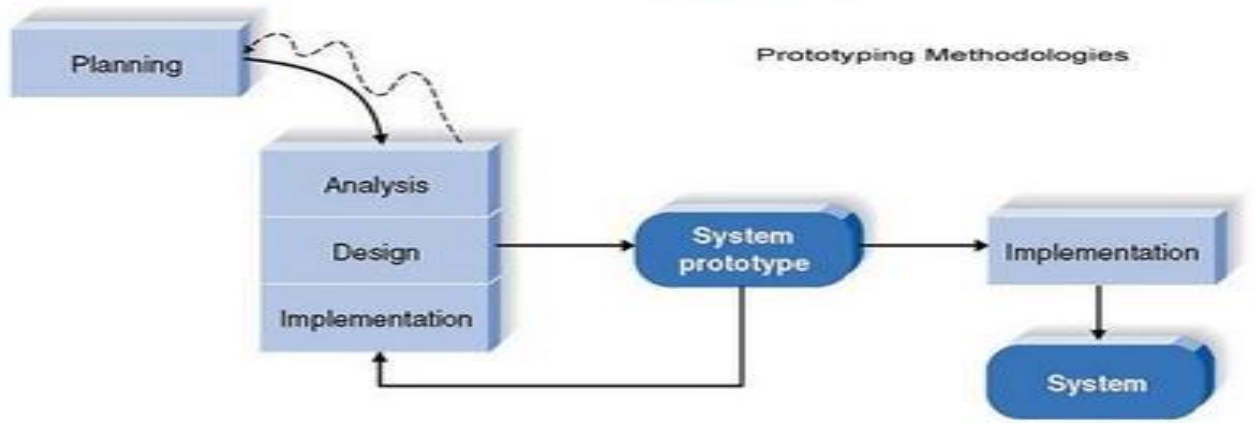
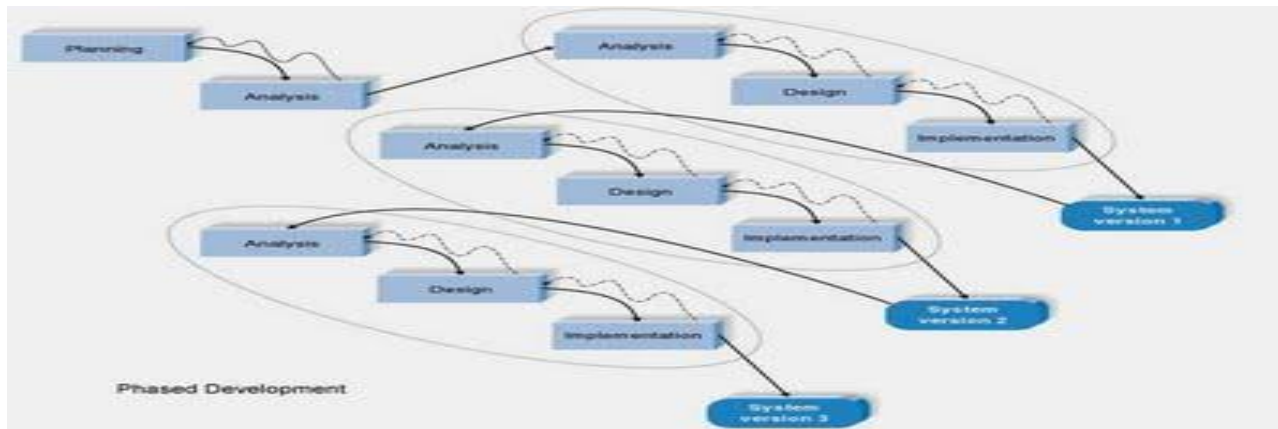
Metodologi **prototyping** melakukan analisis, desain dan implementasi secara bersamaan, kemudian dilakukan secara berulang-ulang untuk mendapat review dari pengguna. Sebuah prototyping adalah sebuah sistem dalam fungsi yang sangat minimal.

Sedangkan metodologi **Throwaway Prototyping** hampir sama dengan metodologi Prototyping. Perbedaannya bahwa pada metodologi ini, analisis dilakukan lebih mendalam lagi.

# RAD

## Rapid Application Development (RAD)

Metodologi ini melakukan beberapa penyesuaian terhadap SDLC pada beberapa bagian sehingga lebih cepat untuk sampai ke tangan pengguna. metodologi ini biasanya mensyaratkan beberapa teknik dan alat2 khusus agar proses bisa cepat





**KEEP  
CALM**

**AND**

**SIAP**

**SIDANG SKRIPSI**



**TERIMAKASIH dan SEE you  
NEXT WEEK**